# ぼくのなつやすみ® 2

## 海の冒険篇

# 夏バッチリ攻略本

ヒミツの秘密兵器に勝ってトッテン山へのぼったよ。
ここから見る夕焼けは、ボクが今まで見たなかで
いちばん強い夕焼けでした。

**大丈夫(だいじょうぶ)。ファミ通の攻略本だよ。**

PlayStation 2

# ぼくのなつやすみ®2

## 海の冒険篇

## 夏バッチリ攻略本

3 ねん　くみ　なまえ

ファミ通責任編集

PlayStation®2

# ぼくのなつやすみ®2 海の冒険篇 夏バッチリ攻略本

# ぼくのなつやすみ®2

## 海の冒険篇

## 夏バッチリ攻略本

# ……もくじ……

## ボクの地図帳


富海マップ（縮小版） 4
富海の海エリア 6
おじちゃんちエリア 8
茜ハウス、茜屋、風呂 10
靖子ねえちゃんちエリア 12
靖子ねえちゃんち、廃屋、富海の里診療所 14
洋にいちゃんちエリア 16
洋にいちゃんち、炭焼き小屋 17
秘密の砂浜エリア 18
奥沢淵 20

## みんなの行動観察日記


ボクの夏休みのすごし方 22
みんなの夏休みのすごし方 32
おじちゃん 32
おばちゃん 34
タケシ・シゲル 36
光ちゃん 38
靖子ねえちゃん 40
じいちゃ 42
サイモン 44
芳花ねえちゃん 46
静江ちゃん 48
谷口のおじちゃん 49
洋にいちゃん 50
看護婦さん 52
船頭さん 54
診療所の少女 56
オオカミじじい 57
テントのおにいさん 58
お坊さん 59
荒瀬さんちの食卓ノート 60
8月のカレンダー 64

## ボクの自由帳


ボクのムシムシ大研究 70
勝ちぬけ！　虫ずもう!! 74
虫マップ 94
ボクのパーフェクト虫ずかん 100
ボクのお魚ふんとう記 116
釣りマップ 118
ボクのお魚ずかん 120
ボクの持ち物 124

## ボクのスパイ手帳


おばちゃんの日記Q&A 130
光のなんでもQ&A 145

# ボクの地図帳

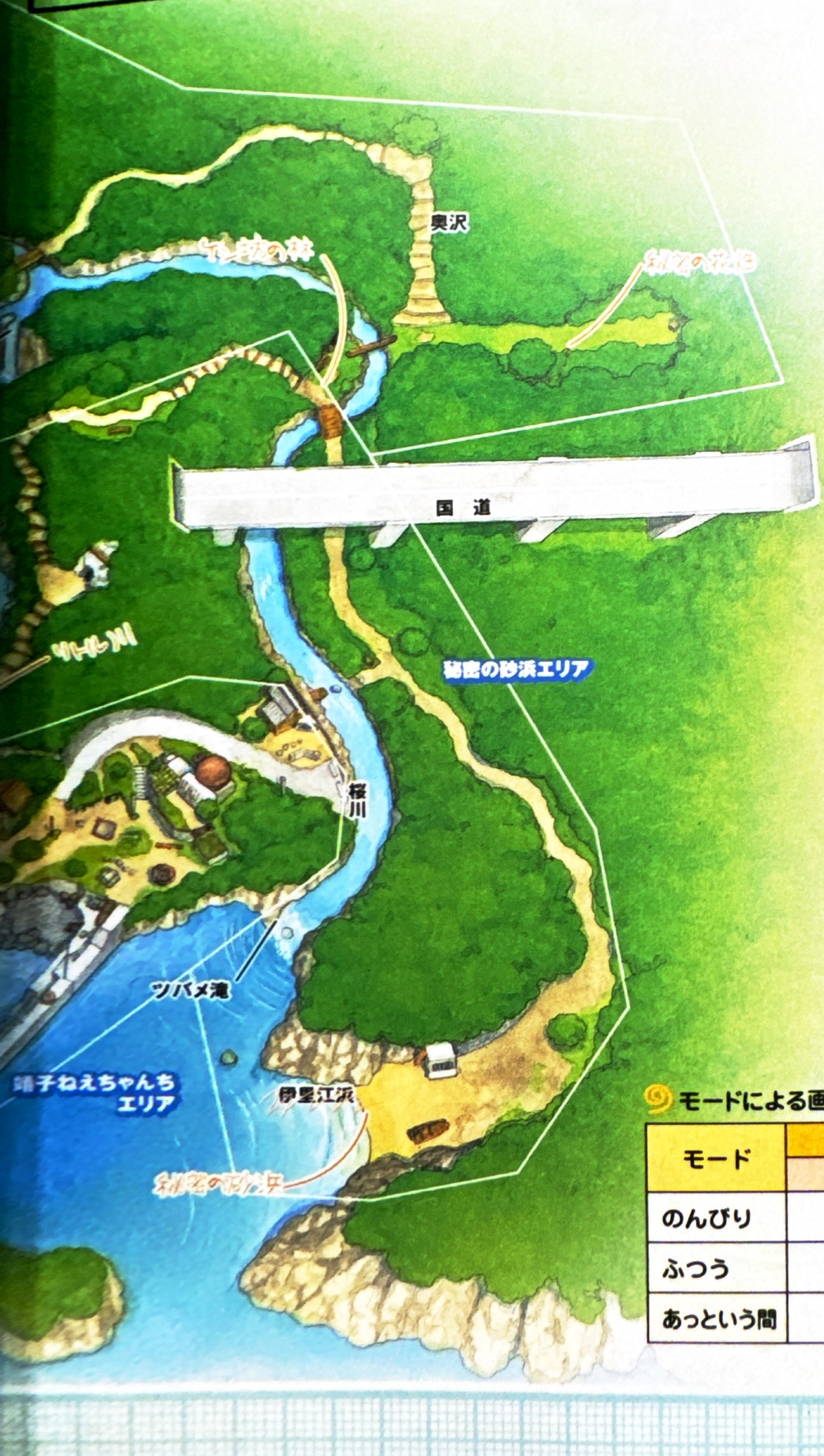
方眼紙（1mm）

3 ねん　くみ　なまえ

# 富海マップ（縮小版）

トッテン山
ワサビ田
百尺平
奥沢瀬
フクロウ山
国道
十六夜沢
洋にいちゃんちエリア
水田
おじちゃんちエリア
富海港
秘密の入り江

ボクが8月の1ヶ月間をすごす富海の里。大人は富海をせまいっていうけど、小さなボクには迷子になっちゃうくらいでっかい国みたいなもの。そこでボクはボクなりに富海全体をエリアわけし、ボクだけの地図を作ってみた。ついでにジェットサイダーの恐竜王冠を拾った場所もここに書いておこう。



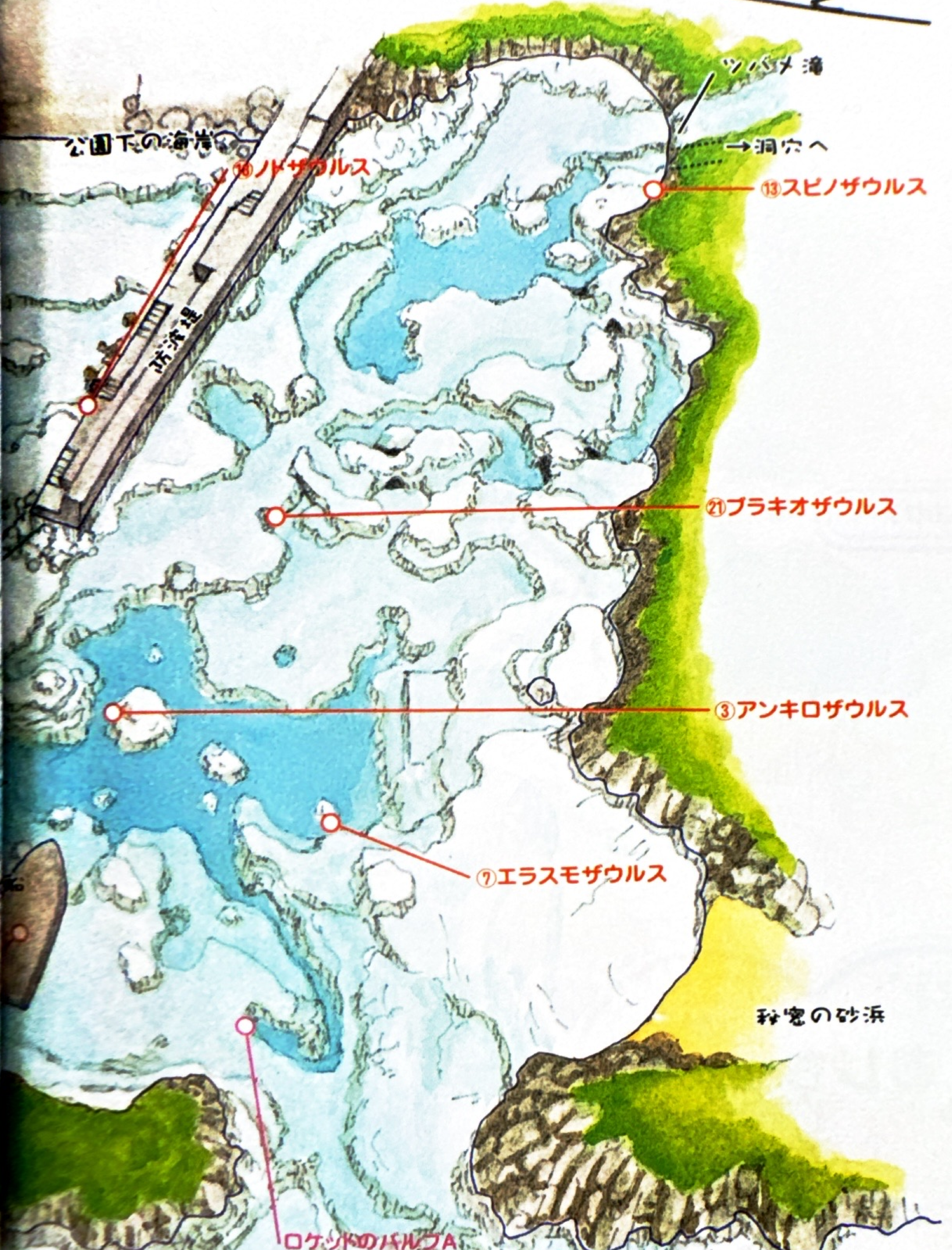

モードによる画面切りかえ時の時間経過

| モード | 8:00～15:59 | | 16:00以降 |
|---|---|---|---|
| | 赤い線 | 青い線 | 全部の線 |
| のんびり | 4分 | 3分 | 3分 |
| ふつう | 7分 | 5分 | 5分 |
| あっという間 | 10分 | 7分 | 7分 |

㉕メガロザウルス
アンモナイト
100円玉
茜屋
㉓ミンミ
⑨ケントロザウルス
洋にいちゃんち
⑤イグアノドン
秘密の入り江
②アロザウルス
⑭チラノザウルス

# 富海の海 エリア

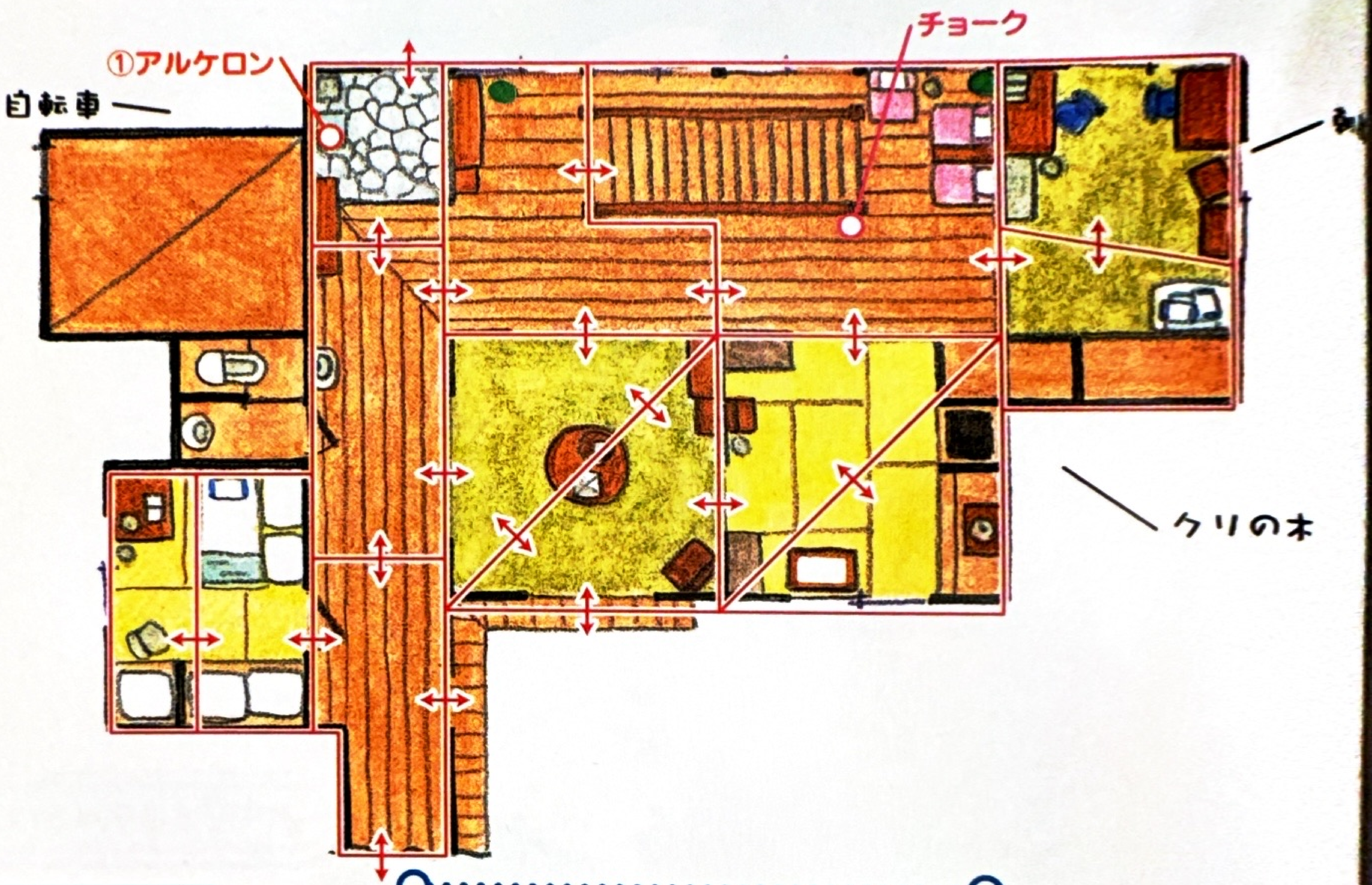
海は時間のたち方が特別！
⟷ をまたくと30分がたつんだ。



# おじちゃんち エリア

奥沢淵エリアへ
クヌギの木
秘密の砂浜エリアへ
リトル川
風呂
ザリガニがとれるどぶ板
靖子ねえちゃんちエリアへ
朝顔
おじちゃんの
作業場
クリの木

# 茜ハウス1階



**茜屋で売っている物**

| | |
|---|---|
| チューチューアイス | 10円 |
| オレンジガム | 10円 |
| ベースボールバー | 10円 |
| 串イカ | 10円 |
| 串カステラ | 10円 |
| カツ | 10円 |
| ボールガム | 10円 |
| クリーム | 10円 |
| 梅ジャム・せんべい | 20円 |
| ベビースターラーメン | 20円 |
| 北極バー | 30円 |
| タマゴアイス | 30円 |
| しらゆめ | 50円 |
| メロンアイス | 50円 |
| バニラアイス | 50円 |
| 戦艦大和のプラモデル | 350円 |

※戦艦大和のプラモデルはボクが50円貯金をしたころにお店にならぶみたいだね。

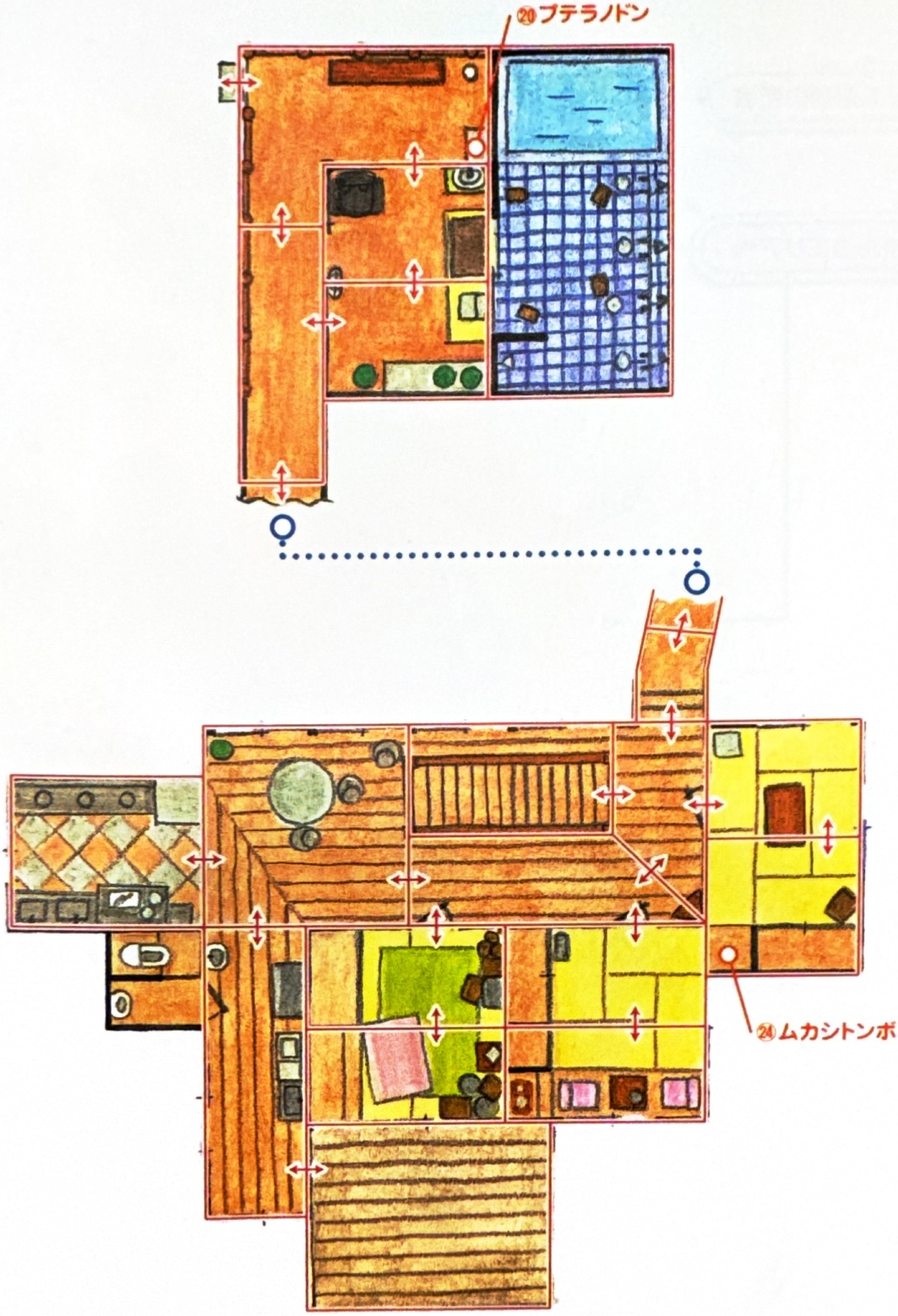
| | |
|---|---|
| ふつうの牛乳 | 40円 |
| コーヒー牛乳 | 40円 |
| ジェットサイダー | 40円 |

※ジェットサイダーは3本しか売ってないんだ。

家の中で画面がかわり、そこをまたぐと時間がたつ場所を書いておこう。その方向に歩くと7分経過するところを⇔で、5分経過するところを→で記しておくとわかりやすいね。

# 茜屋

# 風呂

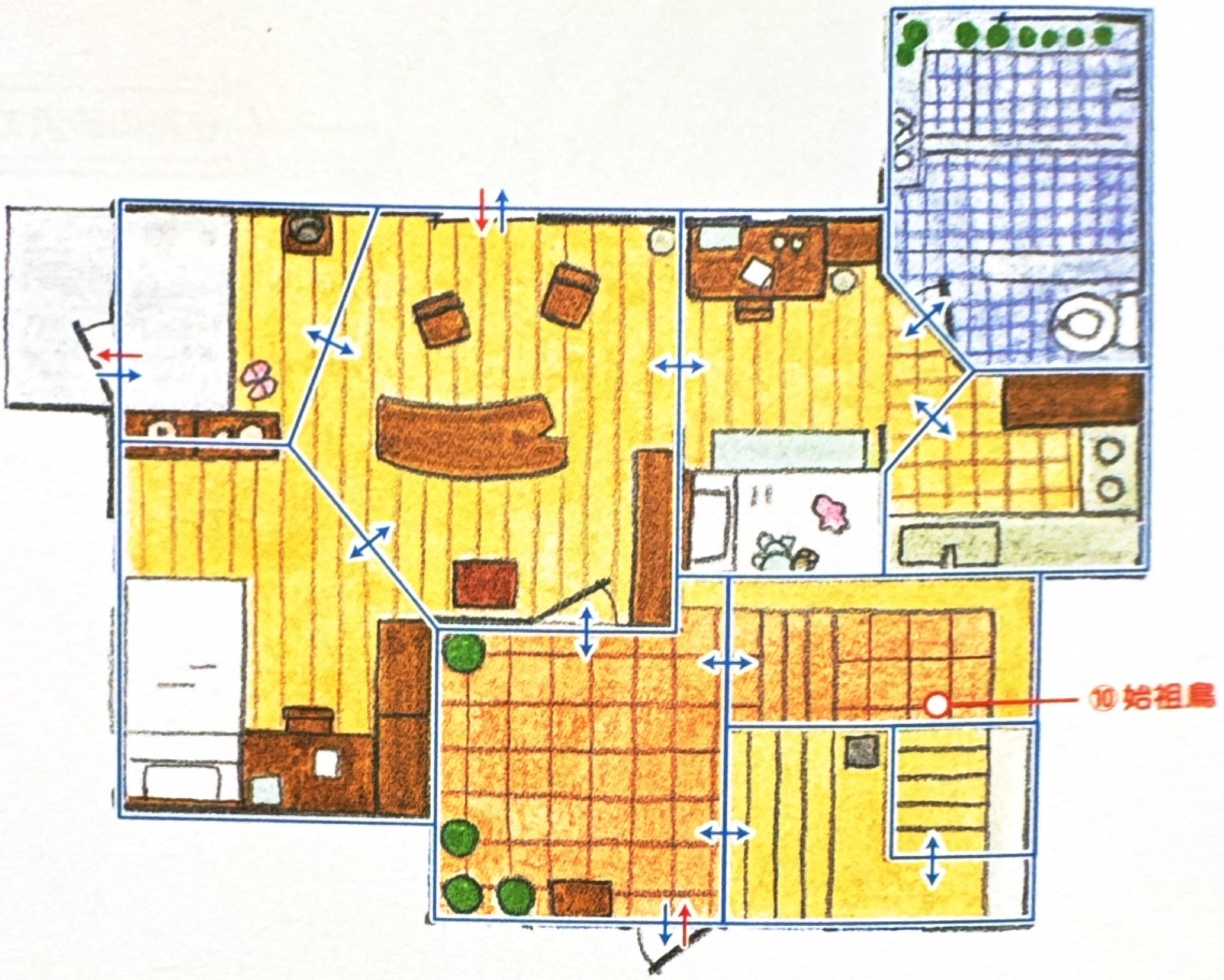


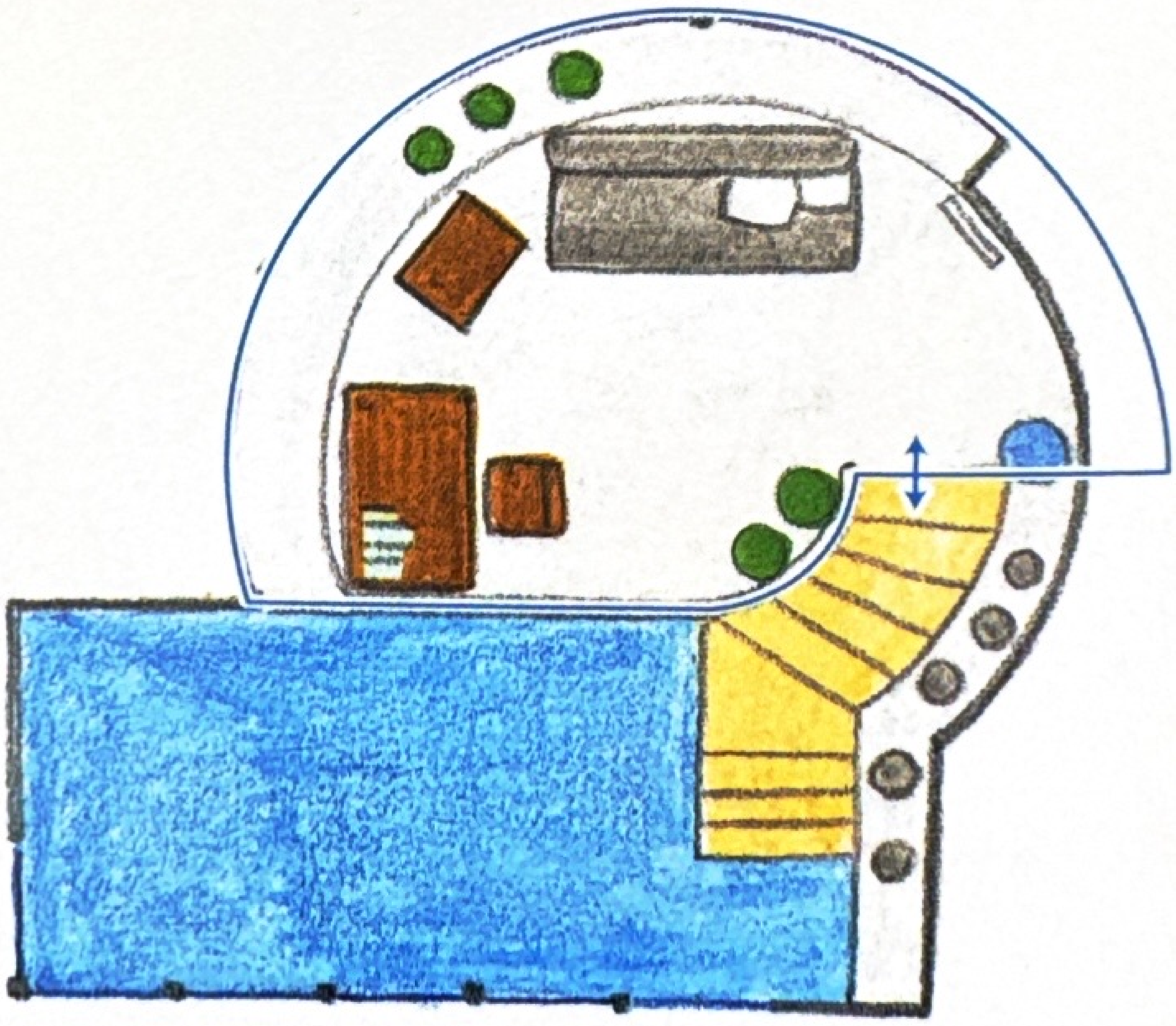

# 茜ハウス2階

おじちゃんちエリアへ
廃屋
風の子公園
ザリガニがとれるどぶ板
公園下の海岸
船着場

# 靖子ねえちゃんち エリア

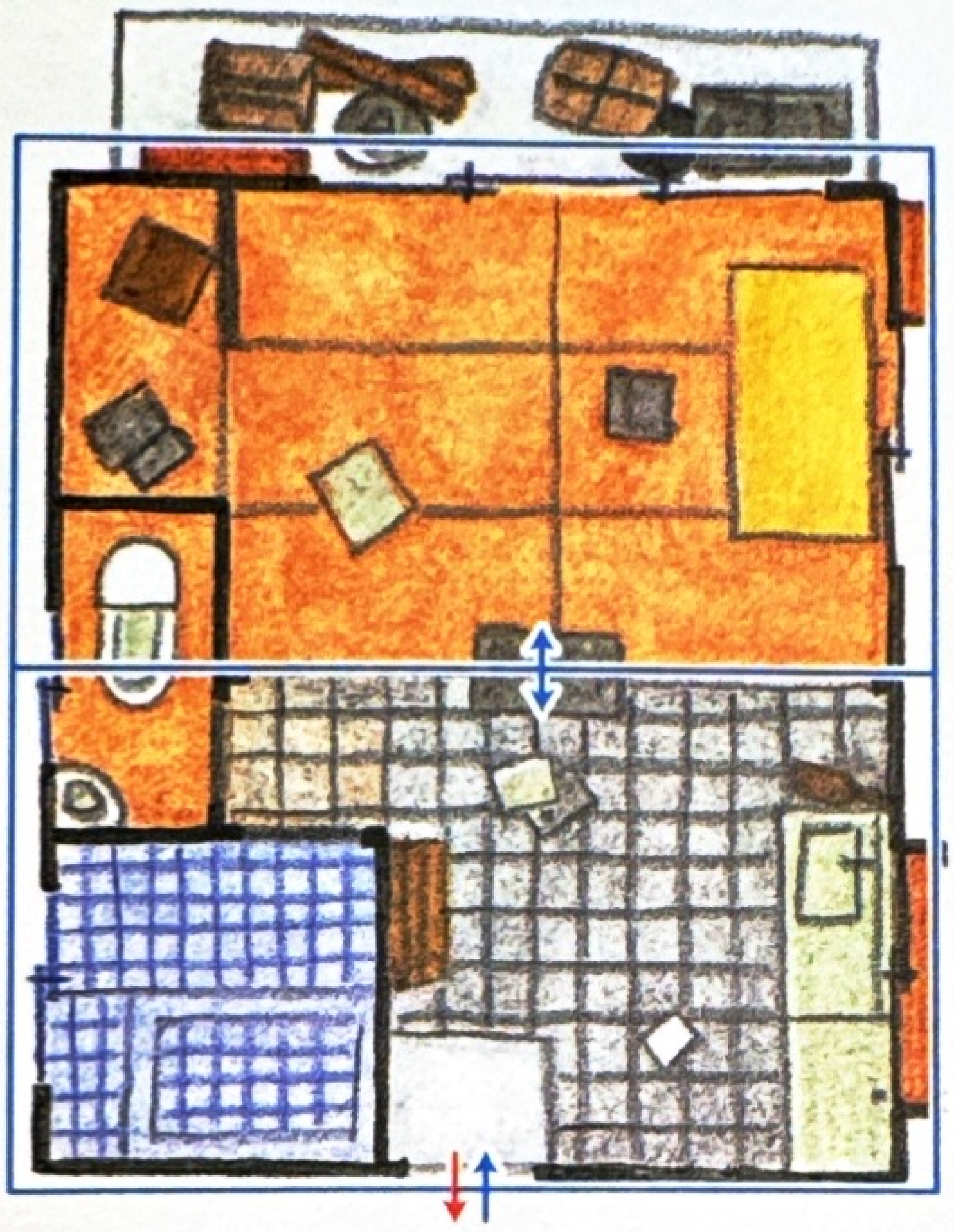
## 靖子ねえちゃんち・1階

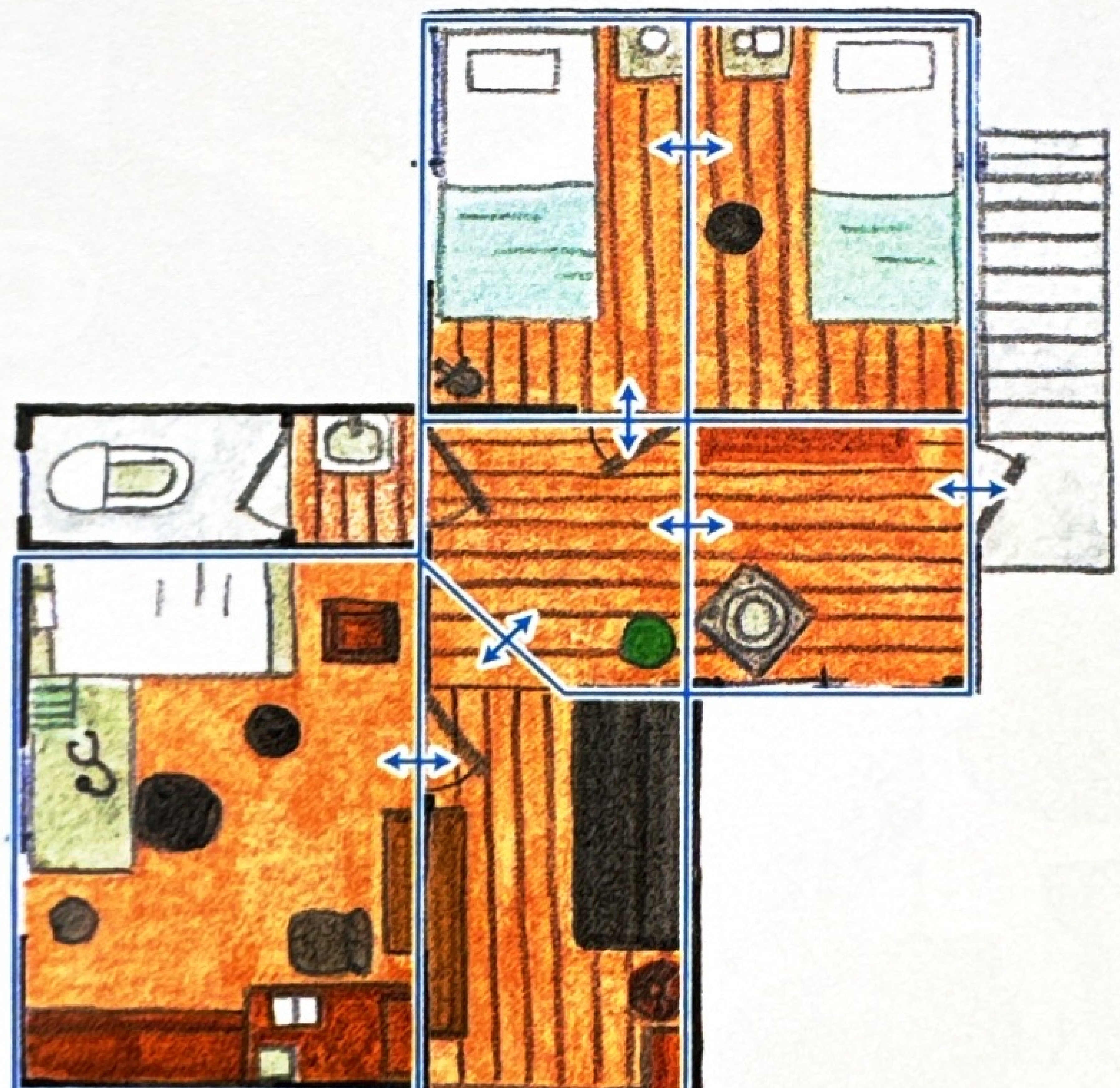


## 靖子ねえちゃんち・2階

## 廃屋

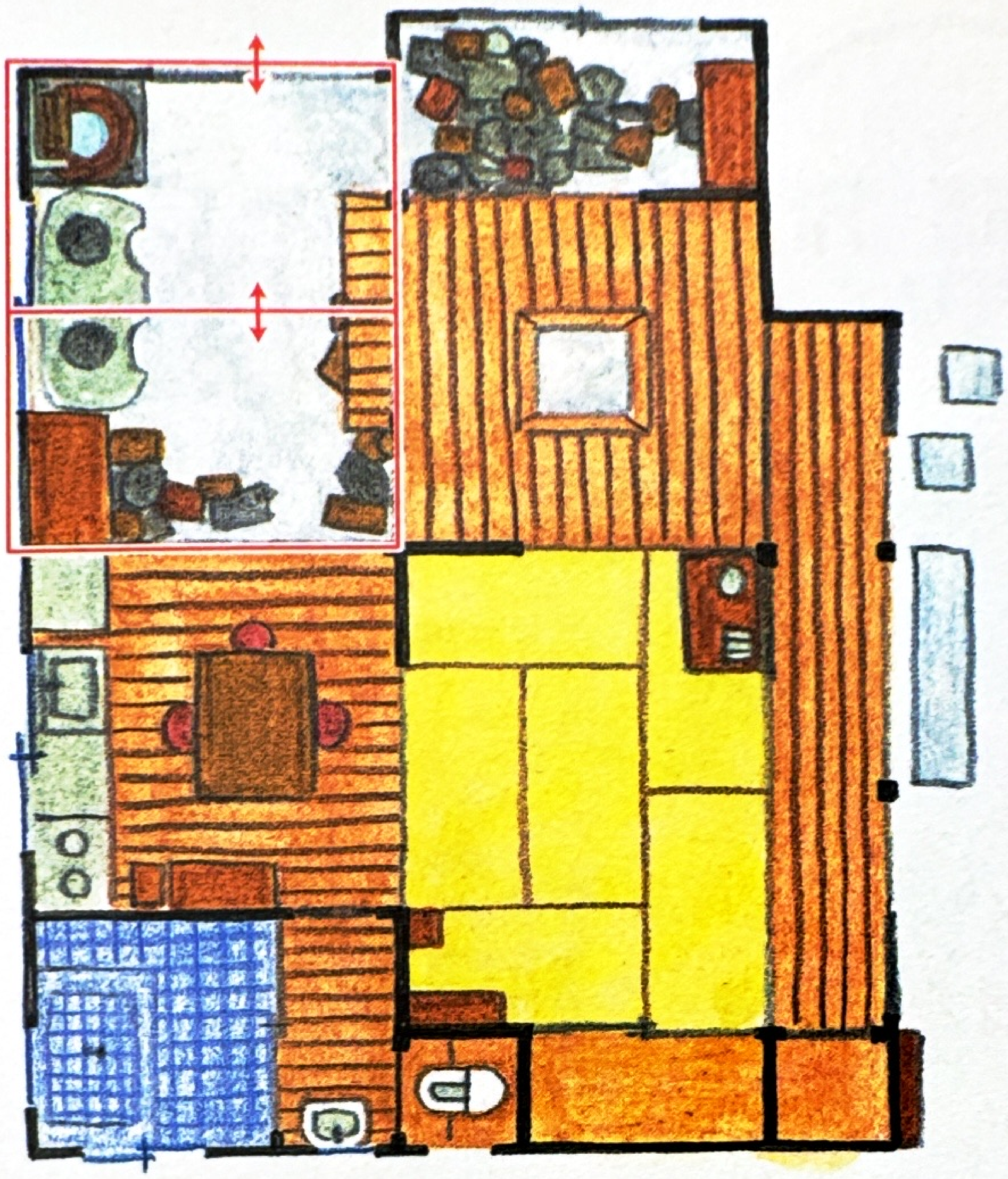


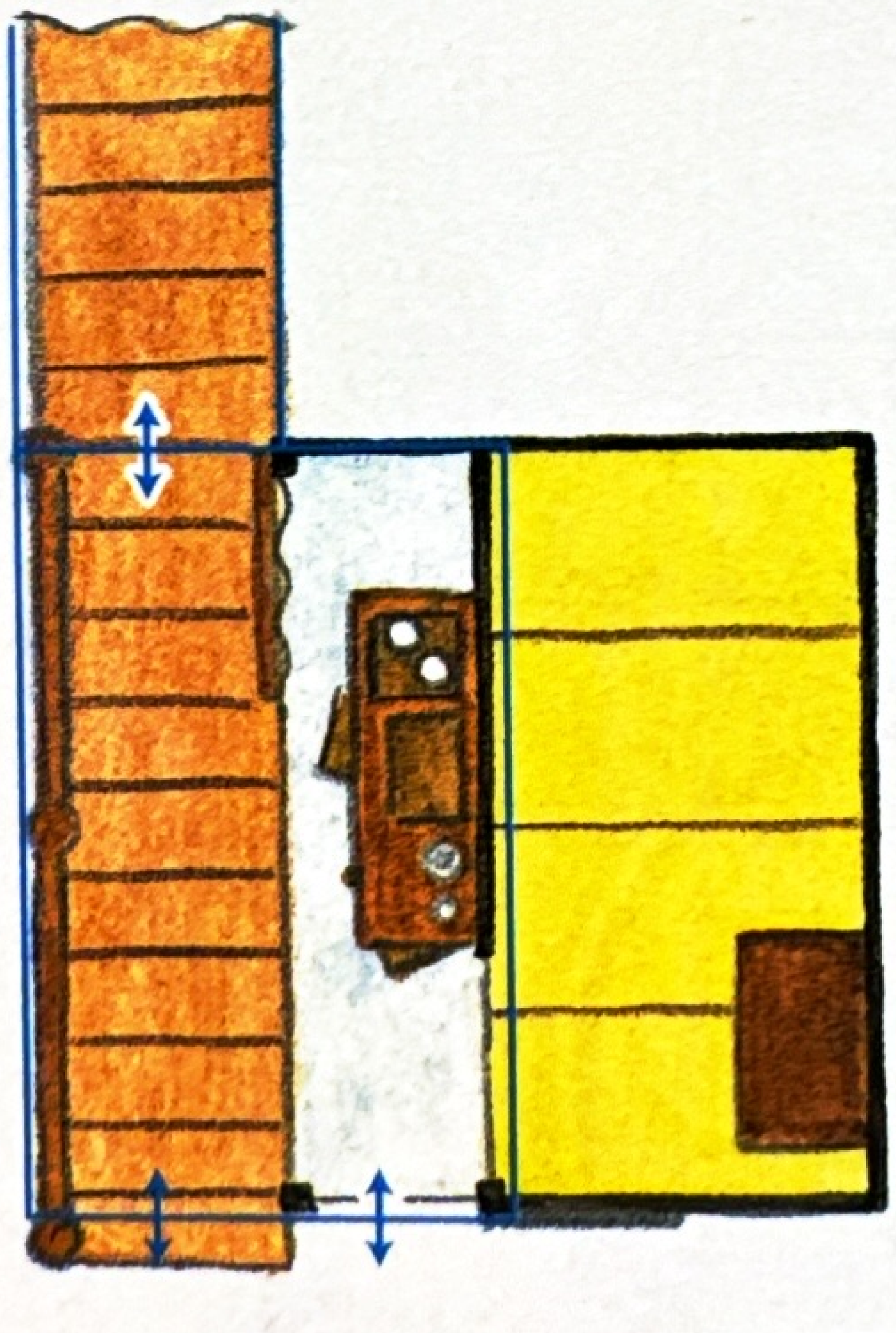


## 富海の里診療所

奥沢淵エリアへ
水車
炭焼き小屋
クヌギの木
ザリガニがとれるどぶ板
フクロウ山
ハチの巣
丸太橋
水田
ザリガニがとれるどぶ板
おじちゃんちエリアへ
洋にいちゃんち
ロケット台
洋にいちゃんち
エリア

## 洋にいちゃんち





## 炭焼き小屋

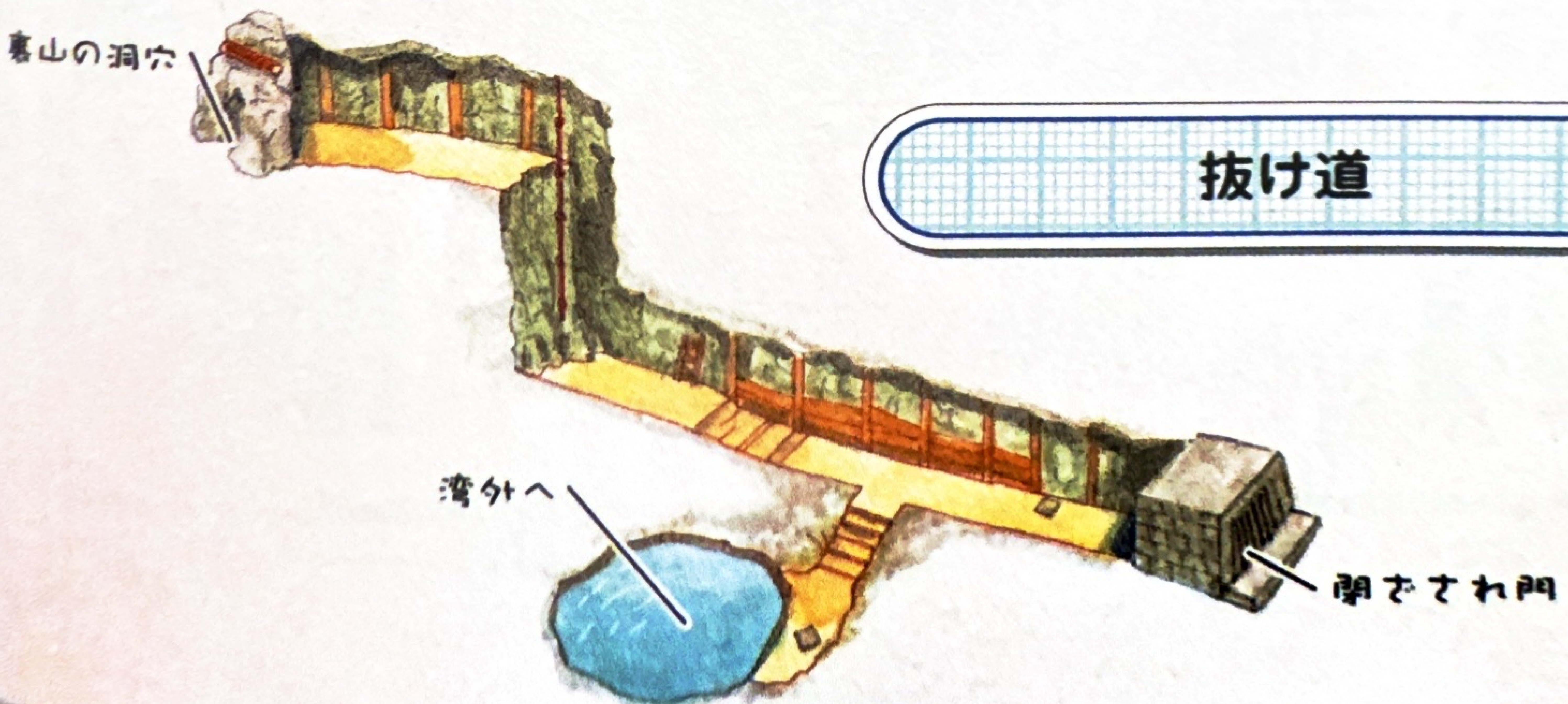
クヌギの木
奥沢淵エリアへ
ワサビ田
ケン坊の林
ハチの巣
電柱橋
裏山の洞穴
クヌギの木
ハチの巣
洋にいちゃんちエリアへ
桜川
おじちゃんちエリアへ
靖子ねえちゃんちエリアへ
ツバメ滝
秘密の砂浜
閉ざされ門
オンボロ船

# 秘密の砂浜 エリア

# 奥沢淵 エリア

トッテン山
奥沢淵
クヌギの木
電柱橋
秘密の花畑
看板橋
秘密の砂浜エリアへ
ハチの巣
おじちゃんちエリアへ

## 抜け道


裏山の洞穴
湾外へ
閉ざされ門

# 奥沢淵

⑥イクチオザウルス
⑰トリケラトプス
ワサビ田
ハチの巣
⑮ディノニクス
⑪シャントンゴザウルス
炭焼き小屋
⑯ディプロドクス

# みんなの行動観察日記

ヨコ（33段）

3 ねん　くみ　なまえ

# ボクの夏休みのすごし方

**この夏はボクにとって記念すべき夏だった。大人になってもこの夏のことを思い出せるように、ボクが毎日をどうすごしたかを、コクメイに記しておこうと思う。**

## ボクと富海の町

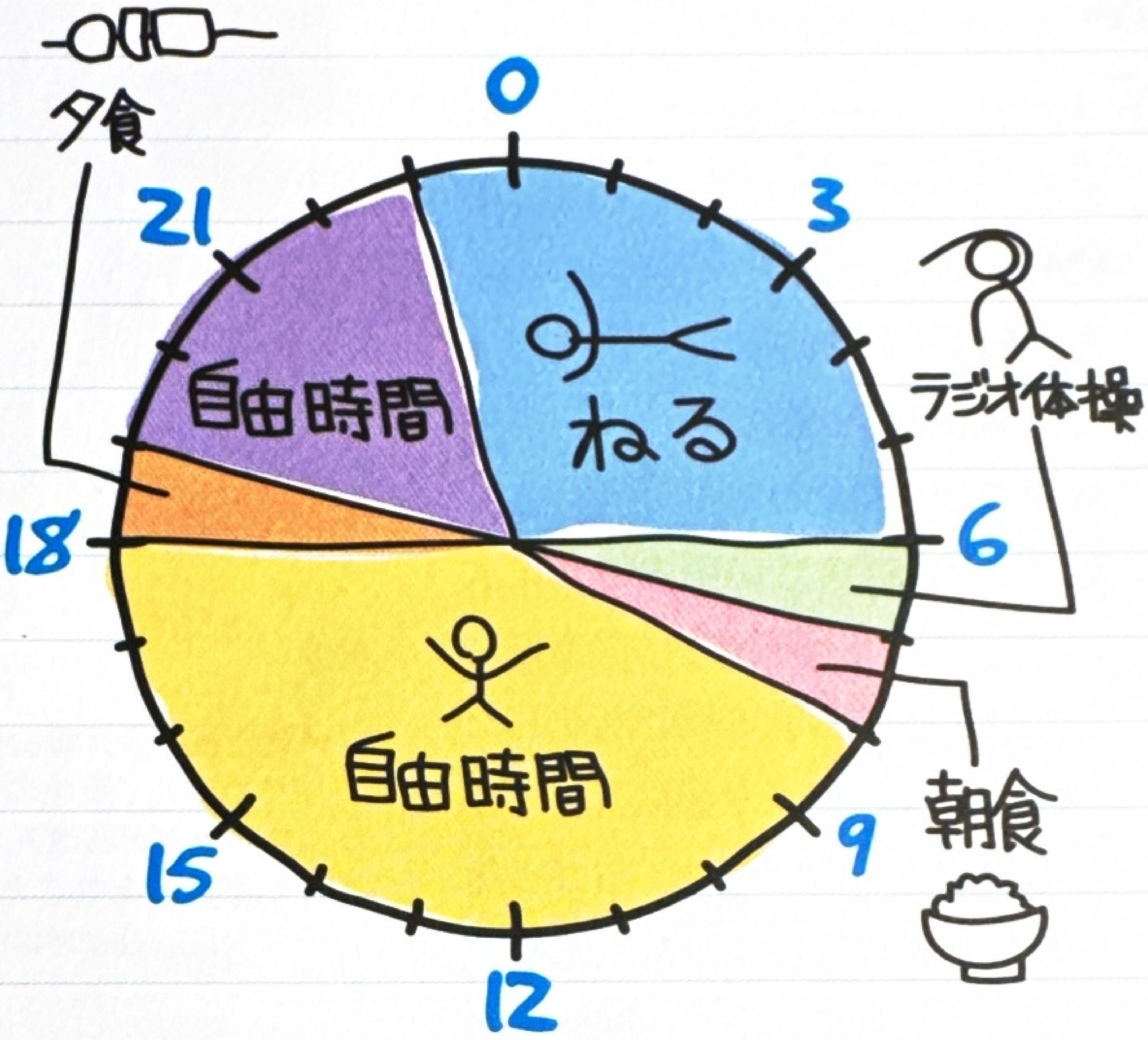
海にかこまれた小さな町、富海(ふみ)。ここでボクは昭和50年の夏をすごしたんだ。大きな道路もデパートもないし、車の音も電車の音もしない。そのかわり、虫の声や波の音、風のにおいや草のにおいがあふれているとってもすてきな町なんだ。最初はちょっととまどったけど、すぐになれて、ジュウジツした毎日を送ったよ。

⬆ボクと富海の人たち。写真で見ると、ボクも富海の一員みたいに見えるなあ。

# 1日の予定表

朝は6時に起きてラジオ体操。そのあと朝ご飯を食べて、8時からは自由行動だ。虫とりをしたり泳いだり、町の人とふれあったりと、けっこう忙しい。気がつくとすぐに晩ご飯の時間になってて、おじちゃんが迎えにきてくれるんだ。

晩ご飯のあとはまた自由時間。夜にだけ出てくる虫をつかまえたり、夜釣にチャレンジしたり、だれかのところへ遊びに行ったりと、これまた忙しい。遊びすぎて22:59分をすぎちゃうと、ラジオ体操に出られなくなっちゃうんだ。




## ラジオ体操

朝寝坊して参加できないと、カードにはんこを押してもらえない。そうならないためには、前の日22:59分までに寝ないとね。

## 朝食・夕食

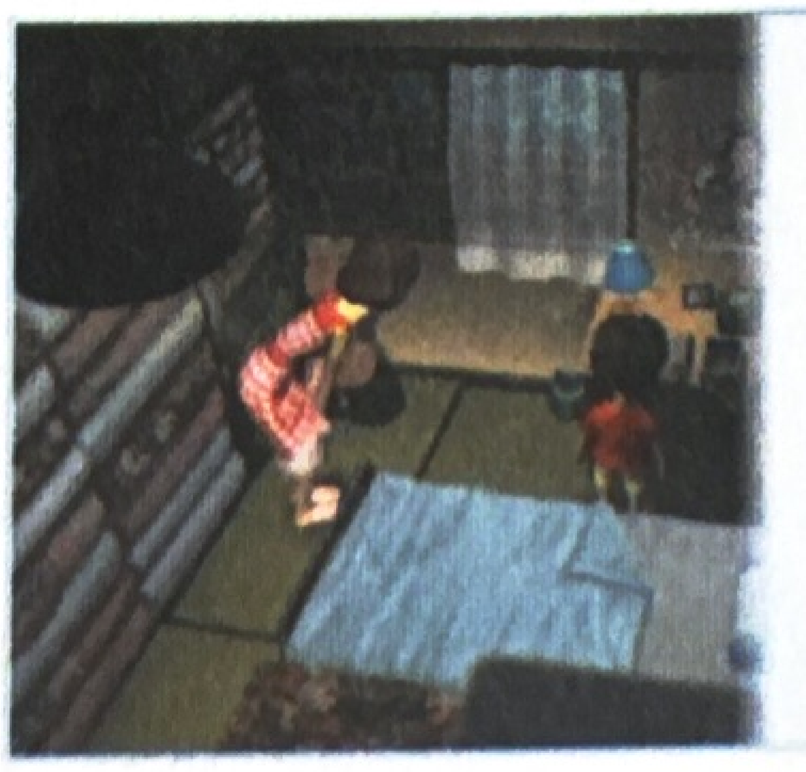
おじ「んじゃいっただきまーす!」

朝と夜、家族みんなでいっしょにご飯を食べる。これがおじちゃんちの決まり。そのかわり昼は食べても食べなくてもいいんだ。

## 自由時間

なにをしてもいい時間。風呂にはこの時間に入れるんだ。でもお風呂には男湯と女湯の時間があって、男湯の時間しか入れない。

## 寝る



絵日記書いておやすみなさい、しましょう」

基本は7時間すいみん。22:59分まで遊んでいるとつぎの日朝寝坊しちゃう。寝る前には絵日記をつけるんだ。

# 時間について

だらだらとすごしてるとあっという間に時間がたっちゃうから、ケジメとして自由時間を4つの時間帯に分けてみた。ボクの調査によると、それぞれの時間帯でとれる虫の種類がちがってたり、人のいる場所がちがってたりするみたいなんだ。たとえば大きい甲虫は朝によくとれるし、おばちゃんは夕方になるとかならず茜屋で晩ご飯のしたくをする。このことを頭に入れて富海の様子を観察すると、ちがった見方ができておもしろいよ。

『ボクはこの時計をしばらく借りることにした』

⬅時間は茜ハウスの柱時計を見てもわかるんだけど、ちゃぶ台の上の赤い時計をこっそりかりた。見たいときに時間が見られて便利になった。

➡朝と昼では太陽の位置がかわるので景色のまぶしさや色がぜんぜんちがうんだ。こんなこと、自分の家にいるときは気がつかなかったな。

## 朝　8:00～11:59

大きい魚は朝のうち、10時半くらいまでがよく釣れるみたい。ちなみにサイモンや谷口のおじちゃんは、部屋で寝てることが多い。

## 昼　12:00～15:59

セミの声がいちだんと大きくなる時間帯。海で泳ぐにはもってこいの時間だ。といってもボクは朝も夕方も泳ぐときは泳ぐけどね。

## 夕　16:00～17:59

たった2時間しかないのに、じつは行くところがいっぱいあって忙しいんだ。虫もとりたいし虫ずもうもしたいし、ああ、悩むなあ。

## 夜　19:00～22:59

夏休みだから夜の外出もオッケー。でも危ないからって、動けるのは茜ハウスのまわりと診療所くらいまで。もちろん泳ぐのもダメ。

# 時間経過について

不思議なことに、同じ場所で動かずにいると、時間がぜんぜんたたないみたいなんだ。おじちゃんに聞いてみたら、時間は"画面切りかえ"のときにたつんだって教えてくれた。そして、この境界線を時間切りかえ線っていうんだって。切りかわる場所でたつ時間は、設定の「のんびり」「ふつう」「あっという間」のモードによってかわるんだって。それから、16:00をすぎると、たつ時間がかわるみたい。モードによっての時間のたち方のちがいは右に書いておこう。

⬅画面切りかえってのは、ドアを開けたときなんかに、ボクの視点がかわることをいうらしい。高校生くらいで習うむずかしい言葉なのかな?

●モードによる画面切りかえ時の時間経過●

| モード | 8:00~15:59 | | 16:00以降 |
|---|---|---|---|
| | 赤い線 | 青い線 | 全部の線 |
| のんびり | 4分 | 3分 | 3分 |
| ふつう | 7分 | 5分 | 5分 |
| あっという間 | 10分 | 7分 | 7分 |

## 釣り・虫ずもう

釣りは1回さおをしまうごとに20分、虫ずもうは1試合に5分かかるんみたい。でもこれは「ふつう」のときの話。「のんびり」だと釣りが10分、すもうが3分。「あっという間」では、釣りが33分、すもうが8分かかるんだって。

⬅つい夢中になってて気づかないけど、釣りと虫ずもうは、終わって画面が切りかわったとたんに一気に時間がたつんだ。

# メシだぜポイント

ボク命名

おじ「メシだぜ…」

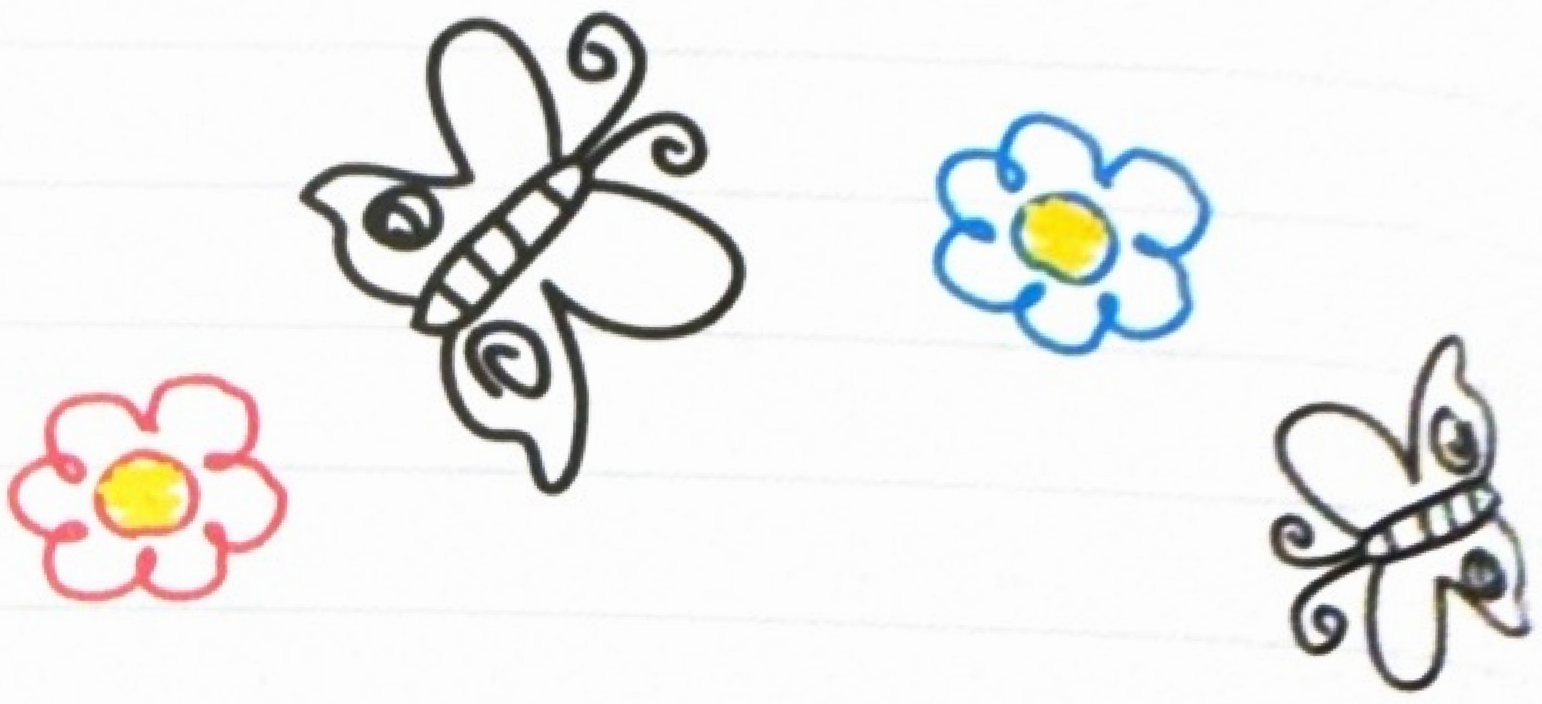
⬆わざわざ迎えにきてくれるのはうれしいんだけど、ちょっとがっくりするときもあるんだ。

18時になると、おじちゃんが「メシだぜ」って迎えにきてくれる。お迎えの場所はどことどこって決まってて、これをボクは"メシだぜポイント"と名づけた。そこにいかないかぎり、もうすぐ18時になるってときでもおじちゃんにあわずにすむんだ。もう少し虫とりをしたいなってときなんかに便利だから、大きいマップにメシだぜポイントを全部書いておくことにしたよ。せっかくお迎えにきてくれるおじちゃんには悪いけどね。

# 富海の里を探索

富海の里は小さな町だけど、できることややりたいことがいっぱいありすぎて、夏休み1回分じゃとても足りないくらい。ここではボクがどんなことをして夏休みをすごしたかを具体的に書いておこうと思う。おじちゃんやおばちゃんが"操作方法"とかいうのを教えてくれたから、よくわからないけどそれもいっしょに書いておくことにしよう。

まずは土のうえで遊んだことから。ボクは土のうえなんて学校のグラウンドくらいしか知らないから、これはボクにとってわりとシンセンなオドロキだったんだ。



## 歩く・走る・虫をとる

走るときは×ボタンを思いっきり押すんだ。×ボタンをすこーしだけ押すとゆっくり歩けるよ。とはいってもあんまり歩いてたキオクがないんだけどね。

虫とりアミはR1ボタンを押すたびに持ったりおいたりするよ。アミを持った状態で○ボタンを押すと、アミをふり回す。これで虫をつかまえることができるんだ。そういえばボク、いつ虫とりアミをもらったんだっけ？　気がついたら2日の朝には手に持って虫をとってたっけな。はやければ1日の夜に手に入れられるみたいなんだけど……。

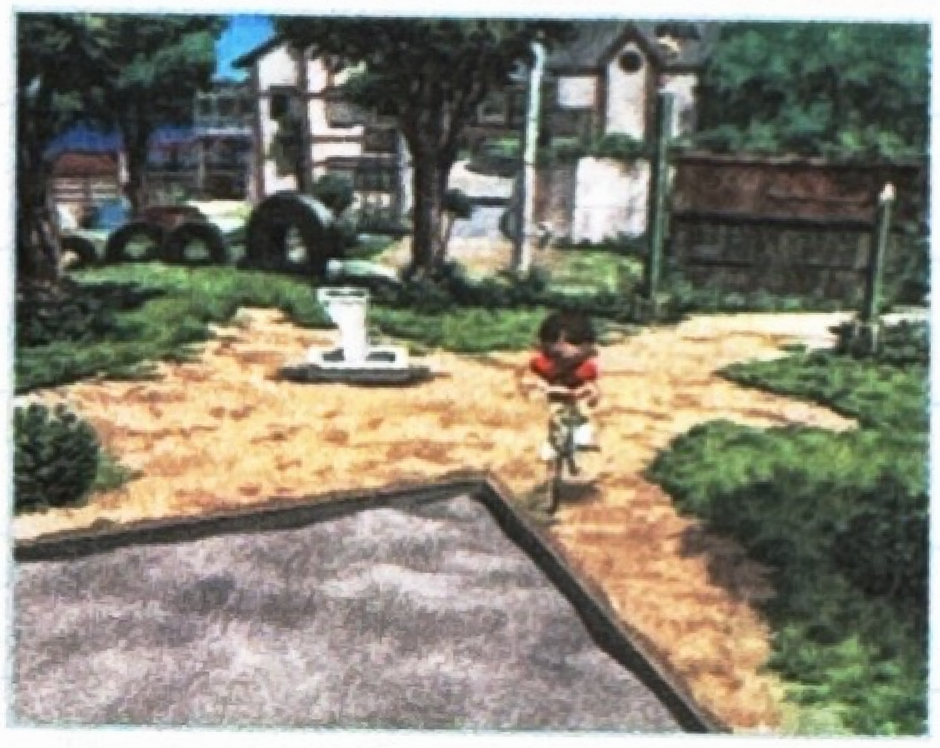
⬅向きをかえるのは方向キーの左右。走りながら向きをかえるとちょっとイカシた感じ。方向キーの下を押すとうしろを向くよ。

⬅虫かごの中は□ボタンでも見られるけど、R2ボタンを押すと一発で見ることができて便利。つかまえた虫を逃がすときにつかえる。

## 自転車にのる

茜ハウスの玄関横に止めてある自転車の前で○ボタンを押すと、自転車に乗ることができるんだ。×ボタンで自転車をこぐ。くだり坂ではスピードが出るけど、のぼり坂ではそんなにスピードが出ない。もっとかんたんに速度を出したいときは「設定」の「ボタン入力」を繊細（センサイ）にすればいいんだって。

⬅□ボタンで自転車から降りる。そのままほうっておいても、次の朝にはおじちゃんがもとの場所にもどしておいてくれるんだ。

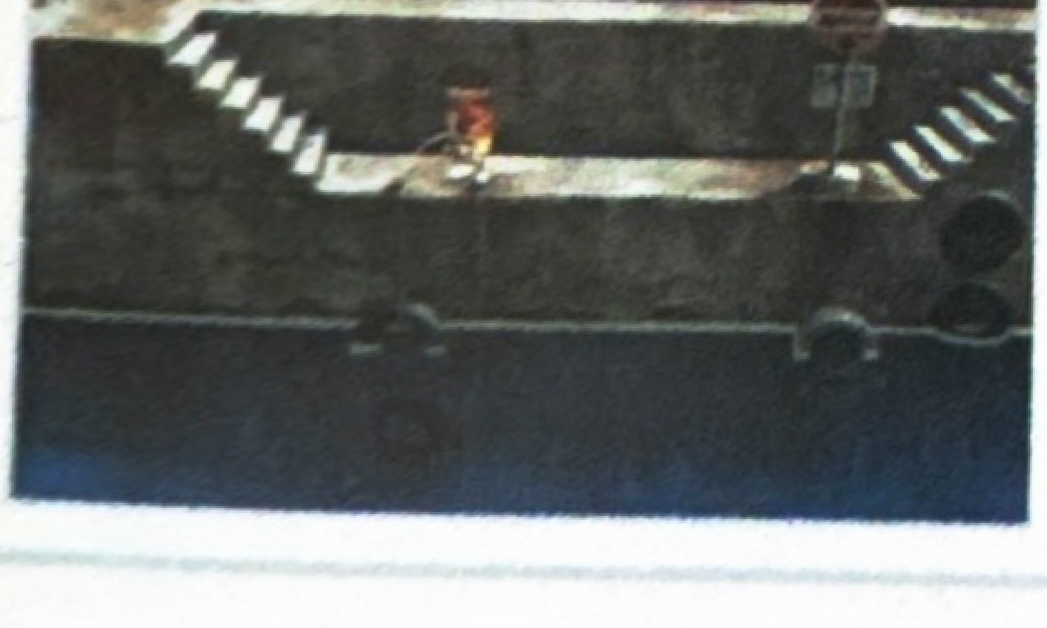


⬅△ボタンを押すとベルがチリリンと鳴るよ。だからといってなにがどうなるわけでもないけど……。これって気分の問題かな？

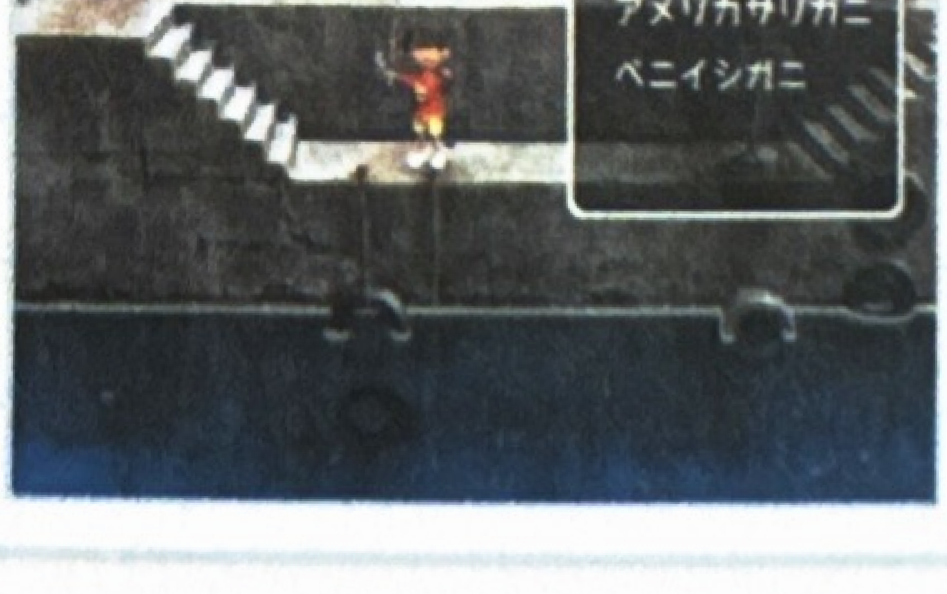
## 釣り

「釣りはなあ、海っぺりへ行って△ボタンだ。○ボタンだと海に飛び込んじまうから気をつけな」っておじちゃんに口をすっぱくしていわれたから覚えちゃった。でもときどきまちがえて飛び込んじゃうんだよね……。

おじちゃんの作業場で釣りざおを手に入れてから、海や川の近くへ行って△ボタンを押すと、釣りをすることができるようになるよ。



⬅さおにブルブルと手ごたえを感じたら、○ボタンで引き上げると魚が釣れるよ。バイブレーションをオンにしておくといいみたい。




⬅釣りたい魚の種類によってエサや釣り方をかえるといいんだって。釣りのページを作って、もっとくわしく研究することにしよう。

## 話す・調べる・道具を使う

何かを調べたいときは、調べたいもののそばへ行って○ボタンか△ボタンを押すんだ。朝顔に水をやるには、水道のところへ行って○か△ボタンを押せばいい。ホースのあたりで押せばホースの向きをかえられるよ。人と話したいときも同じように、話したい人のそばへ行ってボタンを押してみよう。それから、チョークでラクガキするときもラクガキのできる壁に向って○か△ボタンをつかえばOK。釣りのときにつかった△ボタンは、クヌギの木に砂糖水をぬるときにもつかうんだ。

⬆ついでだからシゲルたちの朝顔にも水をあげてやろうっと。ボクってなんて親切。

# 昼の海

## 肩たたき

おばちゃんと相楽のじいちゃの肩をたたいてあげると、おだちんがもらえるんだ。方向キーの右と左をテンポよく押して、肩をたたく。少しゆっくりかな、っていうくらいがちょうどいいみたい。ほかにも肩をたたける人はいるのかな？

「ボク、ねえ、おばちゃん肩たたきしてあげる！」

⬆肩たたきはひとり1日1回まで。あんまりたたきすぎると、かえってよくないっていうしね。

## お買い物

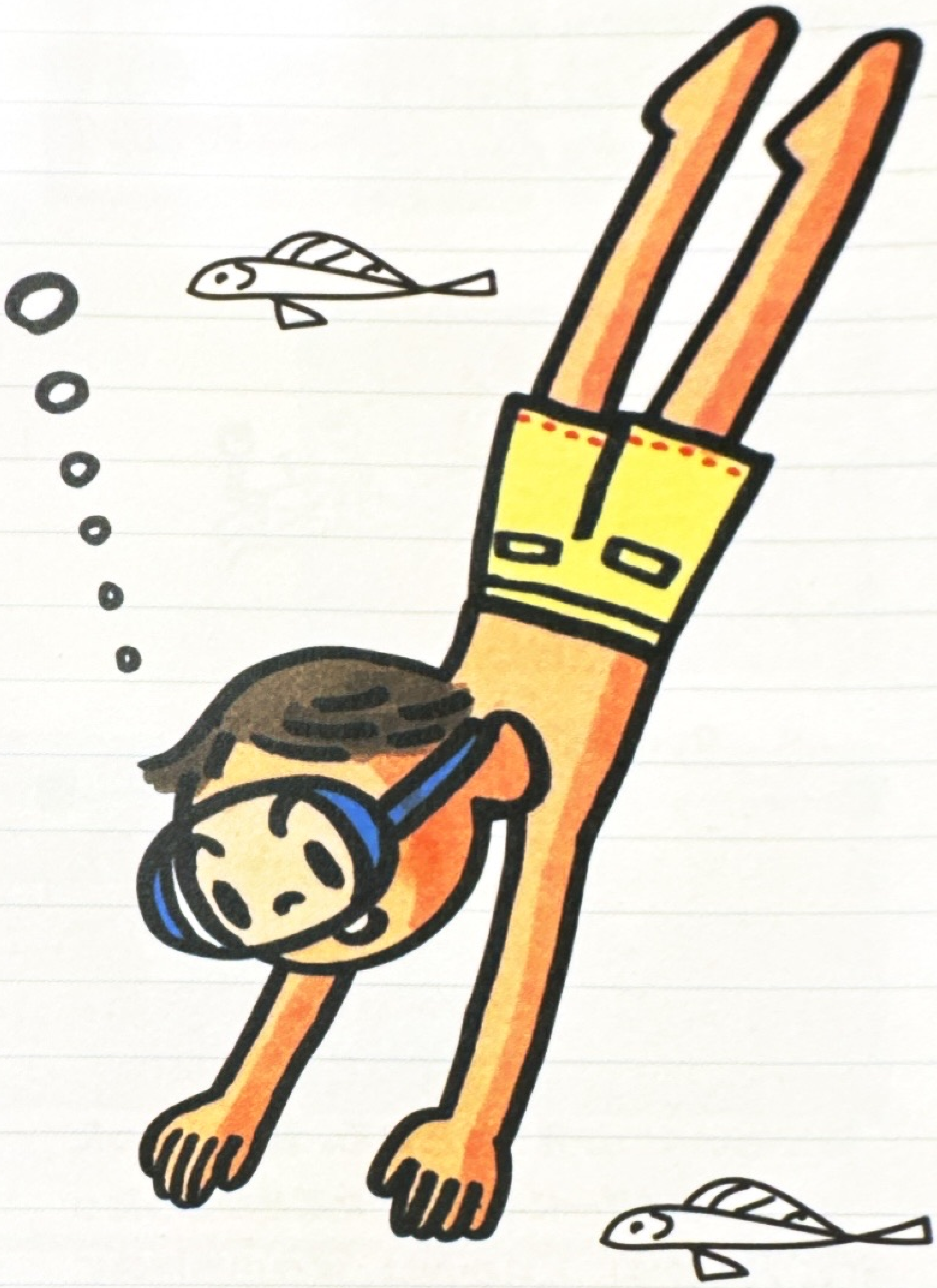
⬆飲み物は右、食べ物は左の冷蔵庫に。なぜかプラモデルまで売っているんだ。高いけどね。

肩たたきでおだちんをもらってから、茜屋の冷蔵庫を調べてみると、アイスや飲み物を買うことができるんだ。食べ物は食べないでとっておけるけど、飲み物はすぐに飲んじゃうボク。ジェットサイダーを飲むと、王冠を手に入れられるよ。

# 水中探索

　海に囲まれた富海の里にきて、ボクは生まれてはじめて海で泳いだんだ。青く澄んだ海を泳ぐのは、とっても感動的な体験だったなあ。いままでプールでしか泳いだことがなかったから、最初はあまりうまく泳げなかったけど、王冠探しなんかをやってるうちに、だんだん長い時間もぐれるようになっていったんだ。

　もちろん、泳ぎについてもボクは研究をかさねた。その研究の結果、泳ぎ方や水中での動き方にもちょっとしたコツがあることがわかったんだ。それらについてわかったことも、こまかく書いておこうと思う。でも靖子ねえちゃんや光ちゃんたちに、あんまり泳げなかったことがバレたら笑われちゃうかな。



## 泳ぎ方

　海の中に入るには、海っぺりへ行って○ボタンを押す。泳ぐときには走るときと同じで×ボタンを使う。押しっぱなしにしてるとバタ足で泳げるし、何回も押すと平泳ぎができるんだ。方向キーの上下で深くもぐったり、水面に上がったりできるみたいだね。走るときとはちがって、方向キーの下を押しても反転はできないから、そこは注意しないとな。それから、ちょっとうえいくドルフィンなんとかっていう泳ぎ方があるんだけど、詳しいことは光のなんでもQ&Aに書いておこう。

←平泳ぎをするボク。バタ足よりもこの泳ぎ方のほうがはやく泳げるみたい。急ぐときなんかにいいかもね。

←バタ足をするボク。のんびりゆっくり泳ぎたいときはこっちのほうがいいんだ。なによりラクチンだしね。

## 水中での行動

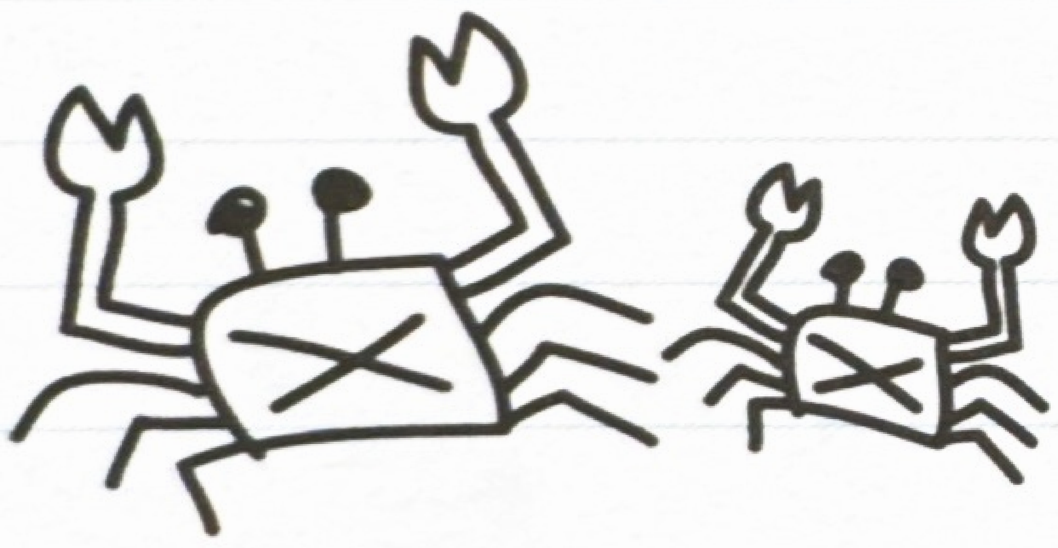
水中では方向キーと○ボタン、×ボタン以外は押してもなんにも起こらない。持ち物画面は水中では広げられないし、虫とりアミや釣りざおを持つこともできないしね。でも、水中で○ボタンを押すと、泳ぐ以外のことが少しだけできるんだ。といっても役に立つのは、水から上がるときと、水中に落ちている物を拾うときくらい。あとはズリ落ちそうになった……を上げたり、魚をつかむくらいかな？本当はつかまえた魚も持って帰りたいところだけどね。

⬅水から上がれそうな場所で○ボタンを押すと、陸に上がれる。上がれる場所については、大きい地図にまとめて書いておこう。

『ジェットサイダーの王冠 恐竜シリーズ ノドサウルスを手に入れた』

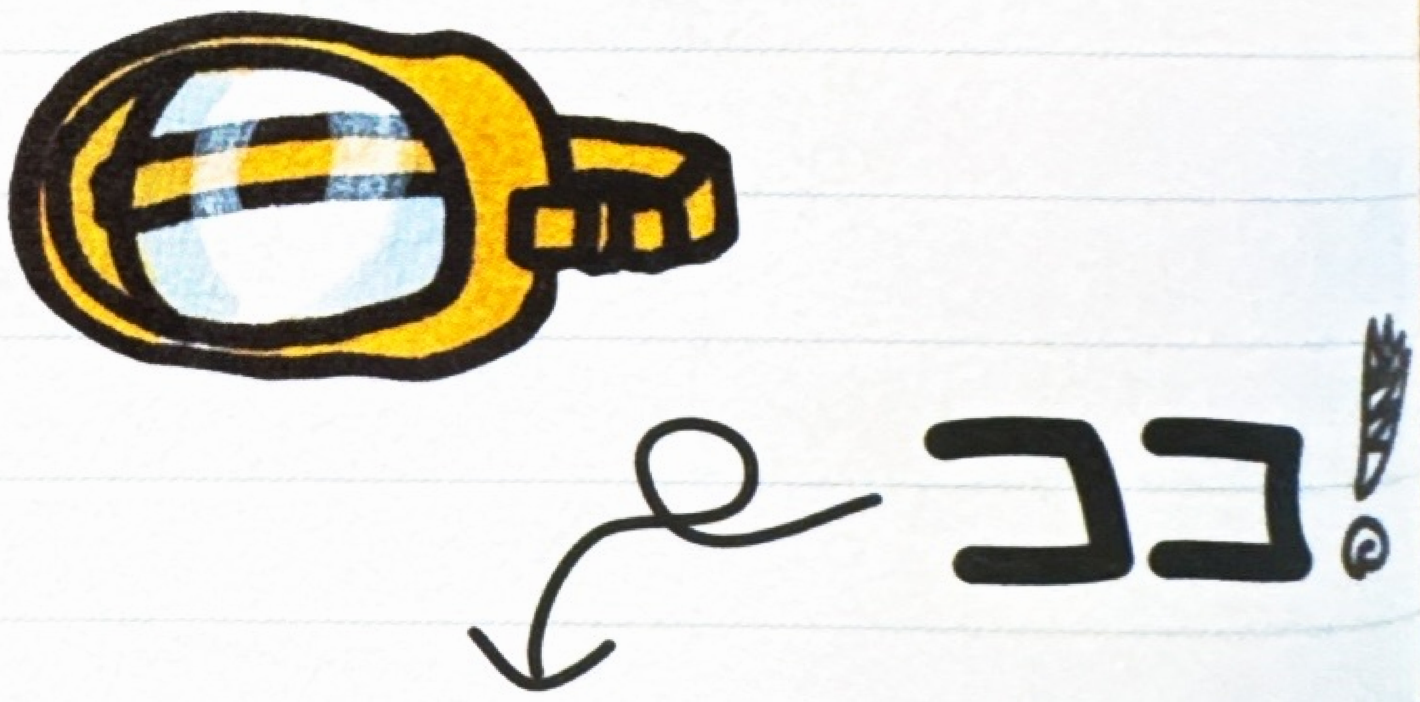
⬅水中になにか落ちているのを見つけたら、近くまでいって○ボタンを押すと拾えるよ。王冠はキラーンって光ってるんだ。

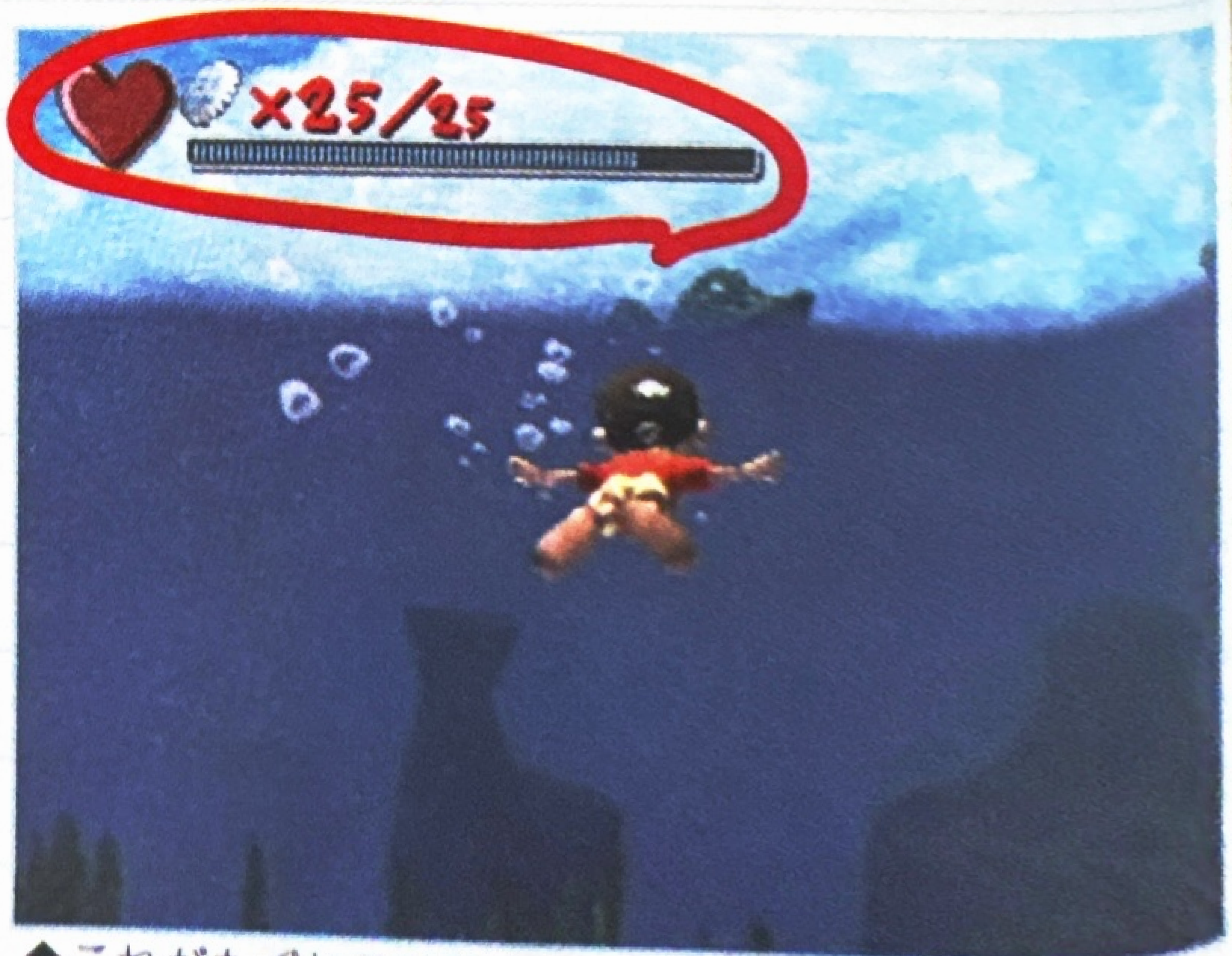
⬅魚に近づいて○ボタンを押すと、魚をつかむことができるんだ。なんにもないときに○ボタンを押すと……えへへ。



## もぐっていられる時間

海にもぐっていられる時間は、最初はそんなに長くないけど、王冠を拾うごとに少しずつ長くなっていくんだ。王冠は全部で25個あるみたい。水中に落ちてることが多いけど、陸でもいくつか見つけられる。茜屋で買ったジェットサイダーにもついてたことがあったっけ。どこで手に入れたかは、ボクの地図帳に全部まとめて書きとめておこう。




⬆これがもぐれる時間を示すバー。残り時間が少なくなるとケイホウがなるから、急いで水面に上がって息つぎしよう。

おじ「コラ、あんまり泳げねえのに無理すんな！」

⬅息が切れると、おぼれたボクをおじちゃんが家まで運んでくれる。そのたびにこうして怒られちゃうんだ。気をつけなくっちゃ。

## 水中での時間のたち方

時間のたち方を"ふつう"にしておくと、海に入ってから陸に上がるまで、1回につき30分かかるんだ。長く泳いでてもすぐに上がっても、30分にかわりはないんだって。30分っていうと、洋にいちゃんちに行くには、海をわたったほうが近いんだな。湾内から湾外(秘密の砂浜方向)へ出るのにも、やっぱり30分かかる。でも、「のんびり」と「あっという間」だとまた少しちがうみたい。

**●水中での時間のたち方●**

のんびり………15分
ふつう…………30分
あっという間…51分

⬅湾の外ってのは、防波堤から向こうの、秘密の砂浜エリア方面のこと。海草が密集しているあたりがその境界線になるんだ。

## 水から上がれる場所

水中には、水辺からならだいたいどこからでも飛び込めるけど、陸に上がれる場所は決まってるんだ。大きい地図にも書いておくけど、だいたいこんな場所、って目印を覚えておくと、上がれなくておしっこちびりそうになる、なんてことはなくなるかなー。

さん橋

海岸や岩場

階段のあるところ

タイヤやロープ

### めざせ小麦色!! 日焼けについて

海で泳ぐたびにTシャツをぬぎ着するのがめんどうで、ぬぎっぱなしにしていたら、いつの間にか真っ黒に日焼けしててビックリ。日焼けのもとらしいシガイ線の量は時間によってちがってて、朝と昼を100とすると、夕方は70、夜は0となっているんだって。

⬆Tシャツを着たままでも日焼けはするけど……。パンダ焼け?

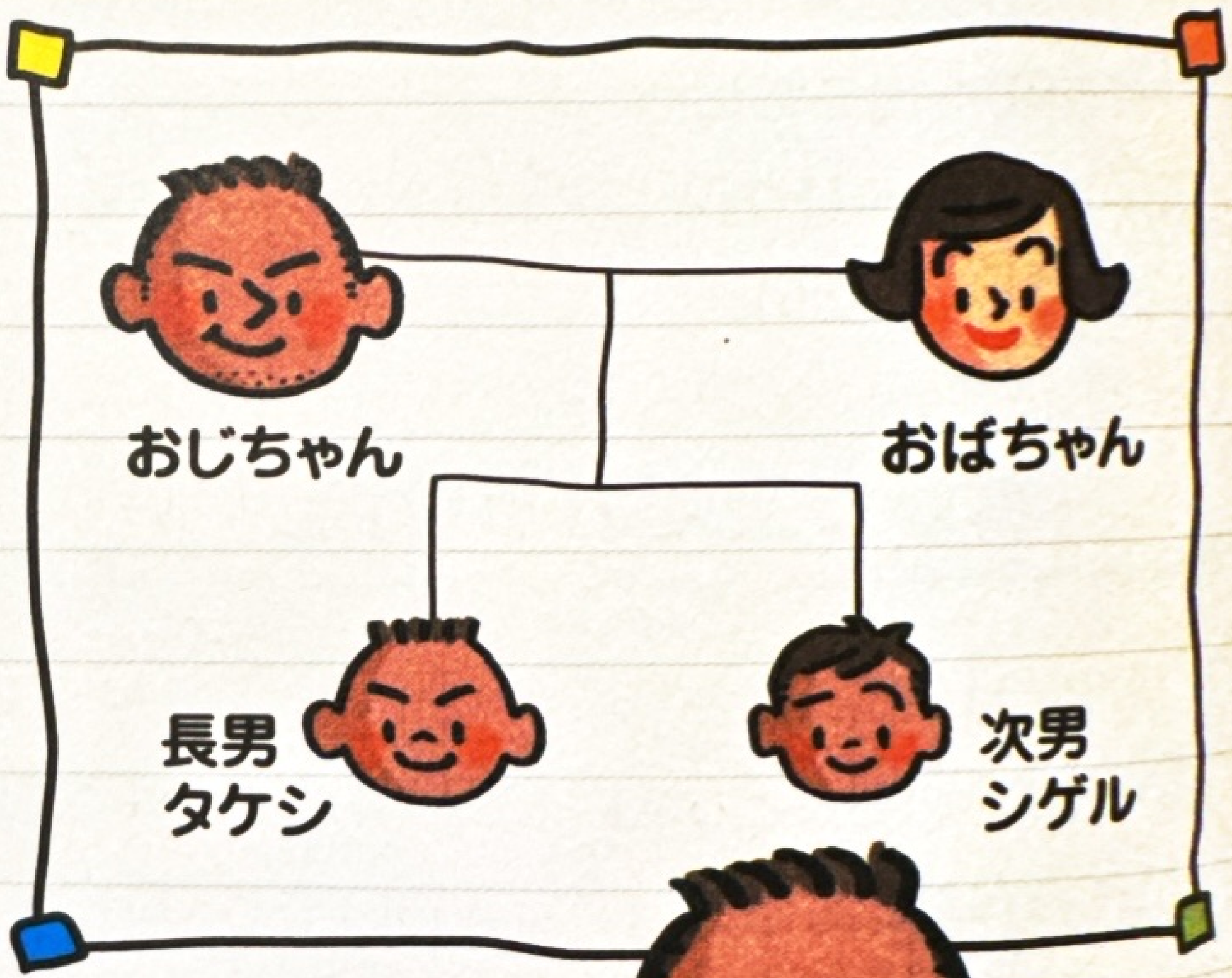
⬆Tシャツをぬいだまま遊びまわってると、こんなにこんがり。

# みんなの夏休みのすごし方

**富海の里でボクと遊んでくれた人たち。みんなの毎日の行動を調べて、表にしてみた。これで何日の何時くらいにだれがどこにいるかがわかるかな。人間観察ってやつだね。**

## 荒瀬さん一家

　荒瀬さんちの大黒柱のおじちゃんは、ボクのお父さんの妹のだんなさんなんだ。富海でおばちゃんといっしょに茜ハウスっていう民宿をやってるんだけど、いまいちはやってないのが悩みのタネみたい。おじちゃんちには子供がふたりいて、おじちゃんと息子ふたりの名前はしりとりになってるんだって。ゲンタケシゲル？　……適当？




### おじちゃん

**本名：荒瀬源太**（あらせげんた）

　茜ハウスのオーナー。働いてるのはおばちゃんだけど、民宿を持っているのはおじちゃんなんだって。昔は腕のいい大工さんだったらしいけど、なにかわけがあってやめちゃったみたい。いまはなにがおじちゃんの仕事なのか、ボクにはいまいちピンとこない。

⬅海岸の手前にある作業場や、茜ハウスの近くでなにか仕事をしてることが多いんだ。

## おじちゃんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
|---|---|---|---|
| 1日(日) | | 居間／タケシとシゲルの話 | 寝室／寝ている |
| 2日(月) | 作業場／釣りの話1～5<br>※はじめて作業場をとおりかかったときに釣りざおをくれる。<br>その後は話しかけるたびに釣りのアドバイスをしてくれる。 | | |
| 3日(火) | | | |
| 4日(水) | | | |
| 5日(木) | | | |
| 6日(金) | | | |
| 7日(土) | | | |
| 8日(日) | 奥沢入口／電柱橋をかける話1～2<br>※8日に奥沢入口へ行くと9日には電柱橋がかかる。<br>9日に奥沢探険をすると10日、11日はおじが不在になる。<br>11日までにもう一度とおると電柱橋がかかっていて奥沢探険ができる。 | | |
| 9日(月) | | | |
| 10日(火) | | | |
| 11日(水) | | | |
| 12日(木) | 風呂場裏／お客がこない話1～2<br>※このあいだに一度でも静江と話しをしていたら、1回だけ静江についての話がきける。 | 居間／テレビが好き？1～3 | |
| 13日(金) | | | |
| 14日(土) | | | |
| 15日(日) | | | |
| 16日(月) | | | |
| 17日(火) | 民宿玄関横／おじが大工をやめたわけ1～3 | | |
| 18日(水) | | | |
| 19日(木) | | | |
| 20日(金) | | | |
| 21日(土) | | | |
| 22日(日) | | | 縁側／高所恐怖症が治った話 |
| 23日(月) | 縁側／ボクが生まれたときの話1～将来の話1～大工の話1<br>※「大工の話1」は、22日の夜におじから高所恐怖症が治った話をきいていなかった場合は、25日の晩ご飯時の会話のあとにもきける。 | | 寝室／寝ている |
| 24日(火) | | | |
| 25日(水) | | | |
| 26日(木) | | | |
| 27日(金) | | | |
| 28日(土) | 民宿玄関横／夏休みもそろそろ終わりだね1～2 | | 作業場／谷口の話 |
| 29日(日) | | | 寝室／寝ている |
| 30日(月) | | | |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

## おばちゃん

**本名：荒瀬美津子**（あらせみつこ）

洗たくやら食事のしたくに、朝早くから夜遅くまで、毎日忙しく働いているおばちゃん。こういうのを「きりもりしている」っていうらしい。ボクが夜遊びしすぎて23時になっちゃうと、お部屋まできてくれて「おやすみなさい」をしてくれる。悪いなあと思いつつも、つい夢中になって夜中まで遊んじゃうんだ。おばちゃん、ごめんね。だからせめてものおわびに、できるだけ肩たたきをしてあげるね。

おば「すっごくいい天気！」

⬅夕方までは物干し台で洗たく物を干していることが多い。ここはいいながめだね。

おば「ボクくん！今日の晩御飯はなんだと思う？」

⬅夕方は毎日茜屋の台所にいる。台所では「今日の晩ご飯クイズ」を出してくれるよ。

## おばちゃんの夏休みの行動

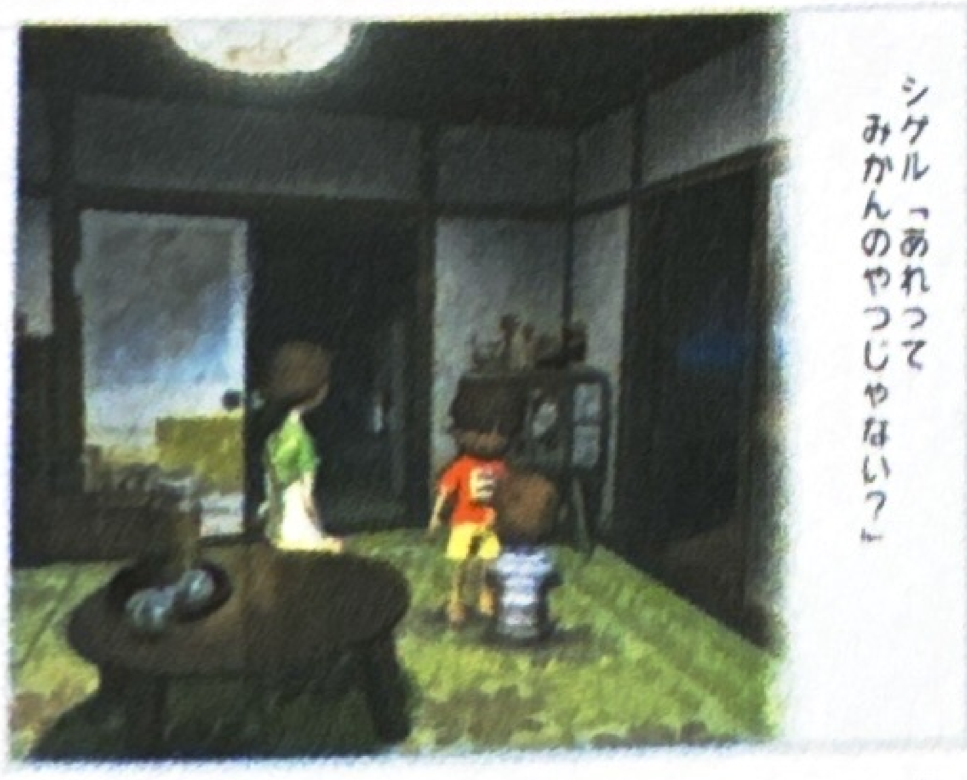
| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
|---|---|---|---|
| 1日(日) | | 茜屋／ここって海のうえ？<br>晩ご飯クイズ<br>※晩ご飯クイズは毎日この時間帯に茜屋で出題される。 | 居間／ラジオ体操の話・肩たたき<br>※クイズの答えは、夜の会話にかならず入る。 |
| 2日(月) | 物干し台／今日からがんばってね | | 居間／靖子の話 |
| 3日(火) | 物干し台／天瓜粉の話1～3 | | 居間／肩たたき |
| 4日(水) | | ※海の中で100円を拾っていれば、4日以降に返せる。ただし拾った100円を使ってしまった場合は返せない。 | |
| 5日(木) | 民宿玄関横／明日くる客の話 | | 茜屋／川の名前の話 |
| 6日(金) | 物干し台／芳花のこと | | 居間／肩たたき |
| 7日(土) | 物干し台／天瓜粉の話1～3 | | |
| 8日(日) | 縁側／羽根を伸ばす話 | | 朝顔の前／おじちゃんの話 |
| 9日(月) | 物干し台／ドロンコたちの話<br>※タケシ、シゲルと奥沢探険をした当日のみ探険の話。 | | 居間／探険大丈夫だった？<br>肩たたき<br>※9～11日のうち、探険に行った日のみ発生。行っていない日はクイズの答えと肩たたきのみ。 |
| 10日(火) | | | |
| 11日(水) | | | |
| 12日(木) | 民宿玄関横／静江の話 | | 居間／肩たたき |
| 13日(金) | 民宿ロビー／ちびっ子大集合 | | 朝顔の前／明日は遊びに行かないでね |
| 14日(土) | 居間／お坊さんの話 | | 居間／花火の話<br>肩たたき |
| 15日(日) | おみくじ地ぞう前／終戦記念日の話 | | 居間／肩たたき |
| 16日(月) | | | |
| 17日(火) | 物干し台／天瓜粉の話1～3 | | 居間／オオカミじじいのこと<br>肩たたき |
| 18日(水) | 物干し台／今日はスペシャルな日 | | 居間／肩たたき |
| 19日(木) | 物干し台／天瓜粉の話1～3 | | |
| 20日(金) | 地ぞう門前／昨日の地震の話 | | |
| 21日(土) | 公園／海と生き物と夕日の話1～3 | | 居間／谷口の話・肩たたき |
| 22日(日) | | | 居間／無茶しちゃダメよ・肩たたき |
| 23日(月) | | | 居間／肩たたき |
| 24日(火) | 廃屋の先／保田のこと | | |
| 25日(水) | 公園／海と生き物と夕日の話1～3 | | |
| 26日(木) | | | |
| 27日(金) | | | 居間／ロケットの話・肩たたき |
| 28日(土) | 物干し台／そろそろお別れね1～3 | | 居間／谷口と芳花の話・肩たたき |
| 29日(日) | | | 居間／弟が生まれた話・肩たたき |
| 30日(月) | | | 海岸／浜辺のパーティー |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

**本名：荒瀬剛**（あらせたけし）

小学5年生だから、ボクよりふたつ年上。ときどき大人のいうことをきかなかったり、ムチャなことをやらかして、まわりをはらはらさせるタケシにいちゃん。おばちゃんは「好奇心オウセイな年ごろ」だからしかたないってあきらめてるみたい。でもボクやシゲルくんにとってはすごくめんどうみがよくて、頼れるおにいさんって感じなんだ。ボクもタケシにいちゃんみたいなおにいさんになりたいな。

⬆なんにも知らないボクに、いろんなことを教えてくれる。もっともっと一緒に遊んでほしいのにな。




⬆石けんのネットのことなんて、ふつう気になんないよ。こんなこと考えるなんてすごいヤツかも。

**本名：荒瀬繁**（あらせしげる）

ボクよりひとつ年下の小学2年生。背も低くてひ弱そうなくせに、なんだかボクにすごくえらそうな口をきくんだ。けど、話してみると意外に素直だったりして、けっこういいところもある。いっつもタケシにいちゃんのあとを追いかけてる頼りないやつかと思えば、ときどき「こいつなかなかやるな」って感じのことを口にしたりする。じつはかなり頭がいいんじゃないかとボクは思ってるんだ。

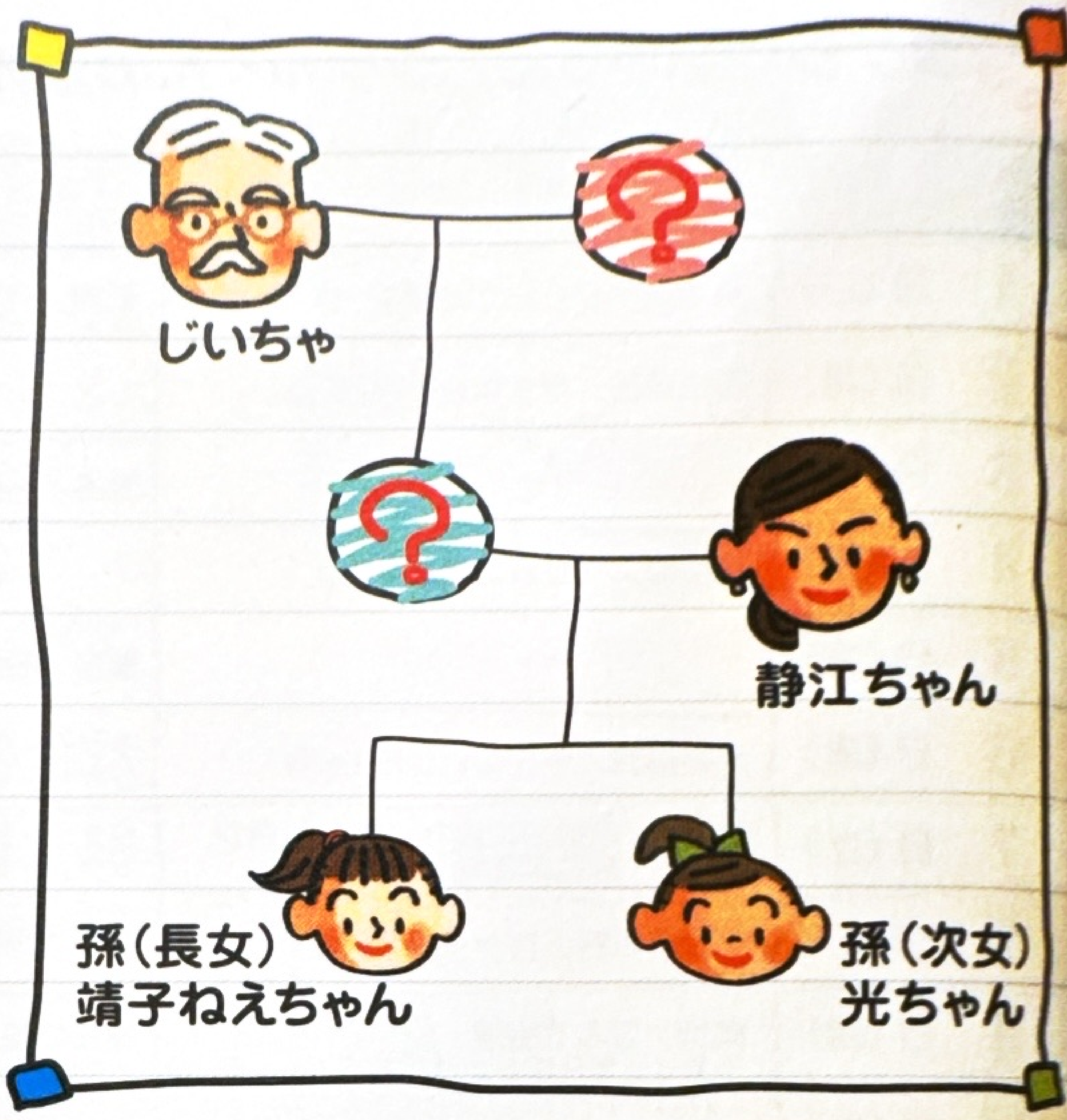
## タケシにいちゃんとシゲルくんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝〜夕 | 夜（19時〜） | 夜（21時〜） |
|---|---|---|---|
| 1日（日） | 廃屋前／ザリガニの話1〜3 | 部屋／男同士の交流<br>※初回のみサイモンがくる。 | |
| 2日（月） | 風呂場裏／甲虫のとり方1〜3 | | |
| 3日（火） | | 風呂／世間話1〜6 | |
| 4日（水） | 廃屋前／ザリガニの話1〜3 | | |
| 5日（木） | | 風呂／世間話1〜6 | |
| 6日（金） | 風呂場裏／甲虫のとり方1〜3 | タケシ・廃屋の先／芳花の話<br>シゲル・居間／光の話 | |
| 7日（土） | 洞穴前／嵐の日に奥から海の波音が聞こえた話 | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／光とどこへいった？　※光とデートをしていない場合、テレビの話。 | |
| 8日（日） | 閉ざされ門／ロケットの部品探し | 風呂／世間話1〜6 | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／気にしてないよ！※<br>※光とデートをしていない場合、教科書の話。 |
| 9日（月）<br>10日（火）<br>11日（水） | 奥沢／3人で探険<br>※おじと電柱橋をかける約束をしたあとの9〜11日のいずれかに電柱橋へ行くとかならず発生。探険後はタケシ、シゲルとも不在になる。 | 廃屋の先／奥沢探険の話1〜2<br>※探険に行かなかった場合、タケシ、シゲルともに不在になる。 | |
| 12日（木） | 百尺平／手のひらを太陽に | 廃屋の先／静江の話 | |
| 13日（金） | 民宿2階／ちびっ子大集合 | 風呂／世間話1〜6 | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 |
| 14日（土） | 百尺平／手のひらを太陽に | 廃屋の先／花火の遊び方 | |
| 15日（日） | | 風呂／世間話1〜6 | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 |
| 16日（月） | お墓／シゲルのうそつき1〜3 | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 | |
| 17日（火） | | 廃屋の先／オオカミじじいの話 | |
| 18日（水） | | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 | |
| 19日（木） | 洋の家の手前／将来の話1〜3 | 風呂／世間話1〜6 | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 |
| 20日（金） | 洞穴前／洞穴に入れるよ | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 | |
| 21日（土） | | 風呂／世間話1〜6 | 部屋／明日洞穴いってみようぜ |
| 22日（日） | 洞穴／男は度胸だぜ | 部屋／しょんぼりタケシ | |
| 23日（月） | お墓／シゲルのうそつき1〜3 | 部屋／穴に落ちたときのこと | |
| 24日（火） | 洋の家の手前／将来の話1〜3 | タケシ・部屋／あれ？　おやじって……<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 | |
| 25日（水） | | 風呂／世間話1〜6 | タケシ・部屋／ためになる話1〜5<br>シゲル・居間／不思議な話1〜5 |
| 26日（木） | 洋の家／ロケットの手伝い | 部屋／明日ロケット打ち上げだ | |
| 27日（金） | 洋の家／ロケット打ち上げ またもや失敗 | 廃屋の先／今日は疲れたね | |
| 28日（土） | 風呂場裏／夏休みももう終わり | 廃屋の先／谷口と芳花の話 | |
| 29日（日） | | 民宿1階／弟が生まれたよ | |
| 30日（月） | | 海岸／浜辺のパーティー | |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

## 相楽さん一家

相楽さんちには、お医者さんをしているじいちゃと、その孫にあたる靖子ねえちゃんと光ちゃんの3人がいる。靖子ねえちゃんは東京の高校に通ってて帰省中。ふだんは、富海では光ちゃんとじいちゃのふたりが暮らしてるんだ。姉妹には静江ちゃんっていうお母さんもいるんだけど、べつべつに住んでるみたい。お父さんは死んじゃったんだって。




### 光ちゃん

⬅光ちゃんがあみだしたらしい占い。これってボクにとっては意外と参考になるんだ。

**本名：相楽光**（さがらひかり）

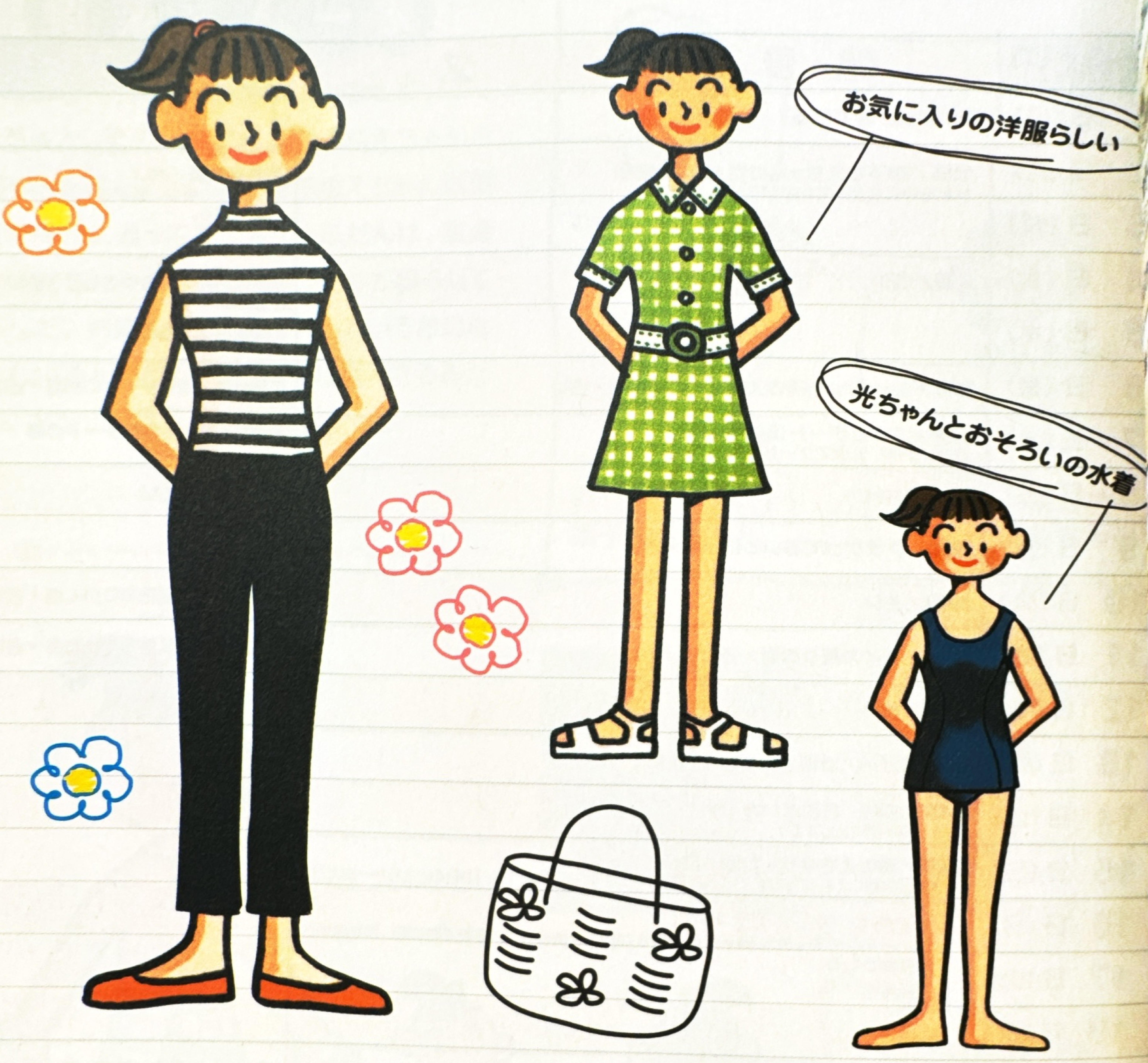
シゲルと同い年の小学2年生。みょうに大人びた口のきき方をして、ボクを自分のペースに巻き込むんだ。意地っぱりなところもあるけど、やっぱりお母さんがそばにいないのはさびしいんじゃないのかな。学校ではシゲルにいじめられてるみたいなんだけど、みんながいうには、それって光ちゃんのことを好きだからいじめるんだって。ボクにはよくわかんないや。

## 光ちゃんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 日(日) | 光の部屋／寝ている | | |
| 2 日(月) | 公園／靖子ねえちゃんの話・占いの説明<br>※2日中に会話していれば3日は占いのみ。 | | 相楽家居間／占い<br>※初対面の場合、勝手に入ってきたボクをしかる。 |
| 3 日(火) | | | |
| 4 日(水) | 公園／占い | | 相楽家居間／光のやきもち・占い |
| 5 日(木) | | | 相楽家居間／占い |
| 6 日(金) | 海岸／かっこいい男の人落ちてないかな・占い | | 風呂の外／明日デートの約束・占い |
| 7 日(土) | 公園／ボクとデート（秘密の砂浜）<br>※デート後、公園でデートの話。占いもできる。 | | 相楽家居間／今日のデートの話・占い |
| 8 日(日) | 公園／占い | | 相楽家居間／占い |
| 9 日(月) | 海岸／クラゲっておいしいよね・占い | | |
| 10 日(火) | 公園／占い | | 相楽家居間／明日海にいく話・占い |
| 11 日(水) | 海岸／スイカ割りの話・占い | | 風呂の外／牛乳飲みたいなあ・占い |
| 12 日(木) | 公園／占い | | 相楽家居間／占い |
| 13 日(金) | 民宿ロビー／お母さん自慢・占い | | |
| 14 日(土) | 9時～お墓／お墓まいり・占い<br>※12時～不在となる。 | | |
| 15 日(日) | 廃屋／猫のえさやり　公園／占い<br>※廃屋の猫にえさをあげに行くところを見つけられるのは、15、19日のどちらか一度だけ。 | | |
| 16 日(月) | 相楽家居間／テレビの話・占い<br>※16～18日のあいだに靖子に鍵を渡さなかった場合は3日連続で同じ話。鍵を渡すと内容がかわる。 | | |
| 17 日(火) | | | |
| 18 日(水) | | | |
| 19 日(木) | 公園／占い | | じいちゃの部屋／寝ている |
| 20 日(金) | 公園／昨日の地震の話・占い | | 光の畑／猫のお墓作り・占い |
| 21 日(土) | 公園／占い | | じいちゃの部屋／寝ている |
| 22 日(日) | 公園／いやな予感（15時以降はカレーの話）・占い | | 公園／おねえちゃんを監視・占い※ |
| 23 日(月) | 海岸／海の水がちょっとだけ冷たい話・占い | | 風呂の外／やっぱり牛乳飲みたいなあ・占い |
| 24 日(火) | 公園／占い | | 公園／おねえちゃんを監視・占い |
| 25 日(水) | | | |
| 26 日(木) | | | |
| 27 日(金) | 洋の家／ロケット再度打ち上げ失敗・占い | | |
| 28 日(土) | 公園／ボクとお別れ1～3・占い | | |
| 29 日(日) | | | 公園／弟が生まれたよ・占い |
| 30 日(月) | | | 海岸／浜辺のパーティー |

※22日、24～28日のうち最初に話したときのみ監視の話。

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう




## 靖子ねえちゃん

**本名：相楽靖子**（さがらやすこ）

東京で、下宿しながら高校に通ってるおねえちゃん。はじめての夏休みを利用して、富海の里に帰ってきたんだって。くるときにボクと船が同じだったこともあって、いろいろと親切にしてくれる。高校生活はそれなりに楽しいみたいだけど、のどに大きな骨がささってて、いろいろと心労がたえないんだって。「ししゅんき」ってやつみたい。せっかくじいちゃがお医者さんなんだから、治してもらえばいいのにね。

ボク「ねえ、お姉ちゃん」

⬅自分の部屋で本を読んだり、音楽をきいたりしてすごしていることが多いみたい。

靖子「お母さん…」

⬅お母さんとはなれているのはやっぱりさびしいの？　高校生だからがまんしてるの？

## 靖子ねえちゃんの夏休みの行動

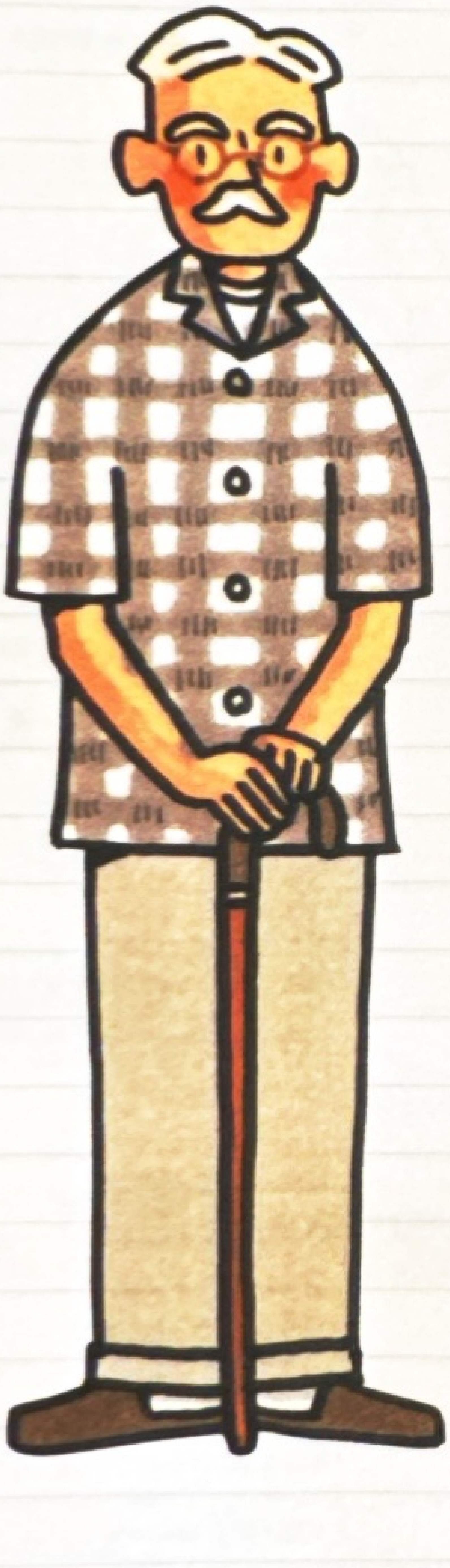
| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
|---|---|---|---|
| 1日(日) | マリンランナー号／愛しの富海よ | | |
| 2日(月) | 公園／ボクとデート（相楽家へ案内） | | 靖子の部屋／音楽と読書の話1～3 |
| 3日(火) | 相楽家前／靖子と洋とじいちゃの話1～4 | | ※4日のデートで洋の家まで行っていたらそのときの話が追加される。 |
| 4日(水) | おみくじ地ぞう前／ボクとデート（洋の家方面）<br>※デート後、靖子の部屋でデートの話。 | | |
| 5日(木) | 靖子の部屋／靖子と洋とじいちゃの話1～4<br>※洋と一度でもあっていれば洋にあったときの話。 | | |
| 6日(金) | 海岸／おねえちゃんって泳げるの？ | | 風呂の前／日焼けの話 |
| 7日(土) | 靖子の部屋／靖子と洋とじいちゃの話1～4 | | 公園／お父さんの話とブランコの話1～3 |
| 8日(日) | | | じいちゃの部屋／靖子とじいちゃ |
| 9日(月) | 海岸／人でにぎわう海の話 | | 公園／お父さんの話とブランコの話1～3 |
| 10日(火) | 靖子の部屋／靖子と洋とじいちゃの話1～4 | | |
| 11日(水) | 海岸／星が昼間見えないわけ | | お風呂の前／アイス食べたいなあ |
| 12日(木) | 靖子の部屋／靖子と洋とじいちゃの話1～4 | | 靖子の部屋／静江のこと1～2<br>※洋がきた日は洋の話が追加される。 |
| 13日(金) | | | |
| 14日(土) | 9時～お墓／お墓まいり<br>※12時～不在となる。 | | |
| 15日(日) | 靖子の部屋前／夏休みの話 | | |
| 16日(月) | 靖子の部屋／居間の鍵の話1～3<br>※16～18日のあいだに鍵を持って靖子の部屋を訪れると、鍵のかかった扉が開く。扉が開いたあと靖子は居間へ移動している。 | | 靖子の部屋／お母さんの話1～3<br>※鍵を渡してない場合と渡した場合で会話がかわる。18日のみ「明日洋の家へいく決心」の話が追加される。 |
| 17日(火) | | | |
| 18日(水) | | | |
| 19日(木) | 洋の家／洋と靖子が仲直り<br>※ボクと洋が靖子の家を訪問したか否かで冒頭の内容がかわる。また、仲直りの現場を見たあとの、のこりの日は洋と靖子は不在となる。 | | 公園／お父さんの話とブランコの話1～3 |
| 20日(金) | | | |
| 21日(土) | | | 公園／明日から家庭教師 |
| 22日(日) | 洋の家／押しかけ家庭教師1～3 | | 公園／星座の話1～4 |
| 23日(月) | 海岸／そろそろ海の季節も終わり<br>※洋の家庭教師の件をボクが知っているか否かで内容がかわる。 | | お風呂の前／アイス食べたいなあ |
| 24日(火) | 洋の家／押しかけ家庭教師1～3 | | 公園／星座の話1～4 |
| 25日(水) | 洋の家／みんなで花火をしようよ※花火が残っていれば<br>洋の家／押しかけ家庭教師1～3※花火が残っていなければ | | 公園／星座の話1～4 |
| 26日(木) | 洋の家／押しかけ家庭教師1～3 | | 相楽家庭／明日もう一度ロケット打ち上げやるよ |
| 27日(金) | 洋の家／ロケット再度打ち上げ失敗 | | 公園／今日は残念だったね |
| 28日(土) | 洋の家／押しかけ家庭教師1～3 | | 公園／星座の話1～4 |
| 29日(日) | 洋の家／いつ帰るの？ | | 公園／弟が生まれたよ |
| 30日(月) | 洋の家／私も明日帰るんだよ | | 海岸／浜辺のパーティー |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

## じいちゃ

**本名：相楽じいちゃ**（さがらじいちゃ）

富海の里にひとつしかない診療所のお医者さん。もとは内科のお医者さんだったけど、いまはなんでも屋さんなんだって。でもせっかくなんでも屋さんになったのに、かんじんのお客さん、じゃなくて患者さんが少ないから、いっつもヒマみたい。ときどき診療所で寝ていることもあるんだ。じいちゃは毎年8月になると、なんだか元気がなくなるんだって。なにか悲しいことでも思い出してるのかな。なんとかして元気になってもらいたいんだけどなあ。



じいちゃ「昔、住んどった部屋の写しゃ」

⬅夜、部屋へ遊びに行くと、ずーっと昔、富海の里が村だったころの話をしてくれるんだ。

ボク「ねえ、おじいちゃん肩たたきしてあげようか？」

⬅元気がないのは疲れのせいかも。肩たたきをしてあげたら、少しは元気になるかな？

## じいちゃの夏休みの行動

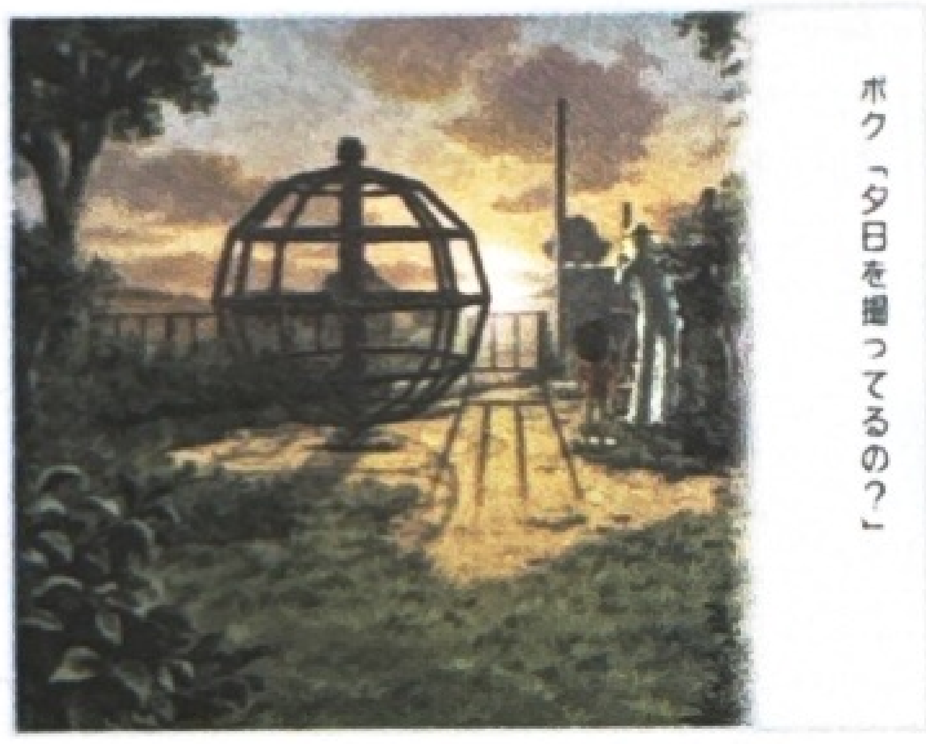
| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
|---|---|---|---|
| 1日(日) | | じいちゃの部屋／数え年の話1～3 ※診療所で凪咲と会話したあとのみ、診療所の開業時間の話が追加される。 | |
| 2日(月) | 診療所／平和な診療所1～4 ※「数え年の話」を一度でも聞いていれば、じいちゃはどこの病院へ行くのかの話が追加される。 | | |
| 3日(火) | | | |
| 4日(水) | | | |
| 5日(木) | | | |
| 6日(金) | | じいちゃの部屋／おばあちゃんの夢を見る話1～4 ※診療所で少女と1回でも会話していたらその話が追加される。 | |
| 7日(土) | | | |
| 8日(日) | 防波堤の先／じいちゃと釣り1～4 | じいちゃの部屋／寝ている | |
| 9日(月) | 診療所／お客さん少なそうだね1～2 ※静江に一度でもあっていれば静江の話が追加される。 | じいちゃの部屋／おばあちゃんの夢を見る話1～4 | |
| 10日(火) | | | |
| 11日(水) | | | |
| 12日(木) | | | |
| 13日(金) | | | |
| 14日(土) | 9時～お墓／お墓まいり ※12時～不在となる。 | 診療所／診療所の少女と会話 | じいちゃの部屋／はしゃぐじいちゃ1～3 ※診療所の少女とじいちゃの会話を聞いていれば郷愁の話が追加される。 |
| 15日(日) | 防波堤の先／じいちゃと釣り1～4 | | |
| 16日(月) | 診療所／夏休みの話1～3 | 診療所／ひとりで病室にいる | |
| 17日(火) | | | |
| 18日(水) | | | |
| 19日(木) | 診療所／静江の話 ※鍵を靖子に渡していなければじいちゃに渡す。 | | じいちゃの部屋／光とじいちゃ1～2 |
| 20日(金) | | じいちゃの部屋／はしゃぐじいちゃ1～3 | |
| 21日(土) | 診療所／夏休みの話1～3 | | じいちゃの部屋／光とじいちゃ1～2 |
| 22日(日) | 防波堤の先／じいちゃと釣り1～4 | じいちゃの部屋／寝ている | |
| 23日(月) | 診療所／よもやま話1～4 | じいちゃの部屋／村の昔話1～4 | |
| 24日(火) | | | |
| 25日(水) | | | |
| 26日(木) | | | |
| 27日(金) | | | |
| 28日(土) | | | |
| 29日(日) | 防波堤の先／じいちゃと釣り1～4 | じいちゃの部屋／さよなら ※診療所の少女と会話をしていれば会話の内容がかわる。 | じいちゃの部屋／弟が生まれたよ |
| 30日(月) | 診療所／居眠り | 公園／星を見ている | 公園／寝ている |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

# 茜ハウスのお客さん

民宿、茜ハウスにはたくさんの人が泊まりにくる。……ってのはちょっとウソで、本当はあんまりお客さんはこない。でもきた人はみんな、富海の里の風景や空気を気に入って、またこようと思うんだって。この富海のことをピィーアール……だっけ？　とにかく知ってもらえるようになれば、もっといっぱい人がきて、ここを好きな人がふえると思うんだけどな。

## サイモン




⬆夕方になると、公園の夕日がよく見えるこの場所で写真をとっていることが多いよ。

**本名：サイモン＝ライヒ**

オーストラリア生まれの写真家。好きな国は日本とインド。いや、インドロシアだったかな？　とにかくいろんな国を飛びまわって、たくさんの写真をとってるプロの人なんだ。いまは夕日の写真をとるのに夢中で、そのために富海の里に長期滞在しているんだって。ボクたちの写真もよくとってくれるんだ。

### サイモンとハイチーズ

パシャ

パシャ

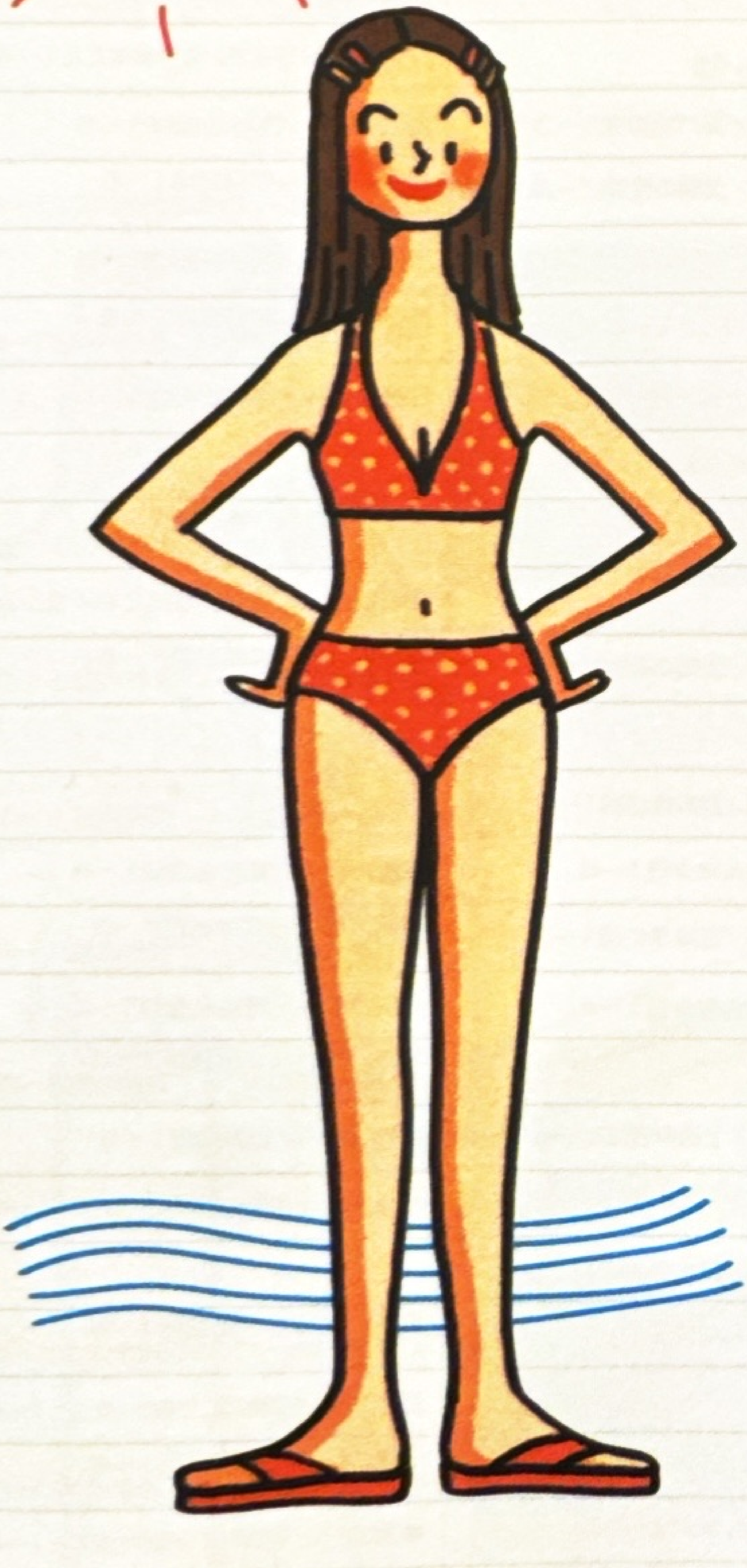
パシャ☆☆

## サイモンの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
|---|---|---|---|
| 1 日(日) | | | 民宿ロビー／サイモンの好きなこと1〜4 |
| 2 日(月) | 民宿1号室／サイモンとボク1〜5 | 公園／夕日のこと1〜4 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／サイモンの好きなこと1〜4 |
| 3 日(火) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿炊事場／料理の話1〜3 | 民宿炊事場／食べ物の話1〜3 | 民宿ロビー／サイモンの好きなこと1〜4 |
| 4 日(水) | 民宿1号室／サイモンとボク1〜5<br>※川の名前をつける話がでた直後のみ川の名前の話。 | 公園／夕日のこと1〜4 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／サイモンの好きなこと1〜4 |
| 5 日(木) | | | 民宿ロビー／サイモンの好きなこと1〜4 |
| 6 日(金) | | 民宿炊事場／食べ物の話1〜3 | 民宿ロビー／芳花と会話1〜5 |
| 7 日(土) | 民宿1号室／芳花の訪問1〜2 | 民宿ロビー／土曜の夜はビール1〜3 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／サイモンの好きなこと1〜4 |
| 8 日(日) | | | 民宿ロビー／芳花と会話1〜5 |
| 9 日(月) | 民宿1号室／芳花の訪問　1〜2<br>※12〜13時のみ茜屋で船頭と口論 | 公園／夕日のこと1〜4 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／サイモンの好きなこと1〜4 |
| 10 日(火) | 民宿1号室／芳花の訪問1〜2<br>※「芳花の訪問」の初日をこの日にすると水着の芳花が現われる。 | 民宿炊事場／食べ物の話1〜3 | 民宿ロビー／芳花と会話1〜5 |
| 11 日(水) | 民宿1号室／サイモンとボク1〜5 | 公園／夕日のこと1〜4 | |
| 12 日(木) | | | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／世界の話1〜5 |
| 13 日(金) | 民宿ロビー／撮影会<br>※撮影会後は不在。 | | 民宿ロビー／静江と芳花とサイモンと |
| 14 日(土) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿炊事場／料理の話1〜3 | 民宿ロビー／土曜の夜はビール1〜3 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／世界の話1〜5 |
| 15 日(日) | | | |
| 16 日(月) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／世界の話1〜5 |
| 17 日(火) | 民宿1号室／サイモンとボク1〜5 | 公園／いろんな夕日1〜4 | 民宿ロビー／芳花と会話1〜5 |
| 18 日(水) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／世界の話1〜5 |
| 19 日(木) | 民宿1号室／サイモンとボク1〜5 | 公園／いろんな夕日1〜4 | 民宿ロビー／芳花と会話1〜5 |
| 20 日(金) | | | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／世界の話1〜5 |
| 21 日(土) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 民宿ロビー／土曜の夜はビール1〜3 | 民宿ロビー／世界の話1〜5 |
| 22 日(日) | | | 民宿ロビー／子供のころ怖かったこと1〜4 |
| 23 日(月) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 民宿炊事場／日本食の話1〜3 | |
| 24 日(火) | 民宿1号室／サイモンとボク1〜5 | 公園／いろんな夕日1〜4 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／子供のころ怖かったこと1〜4 |
| 25 日(水) | | | 民宿ロビー／子供のころ怖かったこと1〜4 |
| 26 日(木) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 民宿炊事場／日本食の話1〜3 | 風呂／いろんな風呂話1〜6<br>21時〜民宿ロビー／子供のころ怖かったこと1〜4 |
| 27 日(金) | 民宿1号室／サイモンとボク1〜5 | 公園／いろんな夕日1〜4 | 民宿ロビー／子供のころ怖かったこと1〜4 |
| 28 日(土) | 民宿1号室／寝ている<br>12時〜民宿1号室／さよなら1〜2 | | |
| 29 日(日) | | | 民宿ロビー／弟が生まれたよ |
| 30 日(月) | 公園／海とサイモン<br>12時〜民宿1号室／さよなら1〜2 | 公園／夕日がウインク | 海岸／浜辺のパーティー |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

## 芳花ねえちゃん



**本名：女子大生芳花**（じょしだいせいよしか）

そういえば、芳花ねえちゃんのことって、女子大生ってことしか知らないなあ。ギターがけっこう上手で、本人がいうには、歌もとびきりうまいらしい。でも、たまに「待ち人きたらず」とか「しっぽ出してほしい」とか、よくわからないことをいうし、部屋には山のように新聞を置いてたり、谷口のおじちゃんの写真を持っていたり、すんごく怪しいミステリアスなところもあるんだ。

⬅芳花ねえちゃんがいつもひいているアルハンブラの想い出って、ちょっと悲しい曲だな。

ギターも上手な芳花ねえちゃん

## 芳花ねえちゃんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
|---|---|---|---|
| 1 日(日) | | | |
| 2 日(月) | | | |
| 3 日(火) | | | |
| 4 日(水) | | | |
| 5 日(木) | | | |
| 6 日(金) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～民宿2号室／自己紹介1～3 | 民宿2号室／自己紹介1～3 | 民宿ロビー／芳花とサイモン1～5 |
| 7 日(土) | 民宿2号室／自己紹介1～3 | 茜屋／その曲なあに？1～6 | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6<br>21時～風呂 |
| 8 日(日) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～海岸／いい男いないかな1～3 | 海岸／いい男いないかな1～3 | 民宿ロビー／芳花とサイモン1～5 |
| 9 日(月) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～民宿2号室／自己紹介1～3 | 民宿2号室／自己紹介1～3 | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6<br>21時～風呂 |
| 10 日(火) | 海岸／いい男いないかな1～3 | 茜屋／その曲なあに？1～6 | 民宿ロビー／芳花とサイモン1～5 |
| 11 日(水) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～民宿2号室／自己紹介1～3 | 民宿2号室／自己紹介1～3 | |
| 12 日(木) | | | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6<br>21時～風呂 |
| 13 日(金) | 民宿2号室／ひとりで寂しい？1～3 | 茜屋／その曲なあに？1～6 | 民宿ロビー／静江と芳花とサイモンと |
| 14 日(土) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～民宿2号室／ひとりで寂しい？1～3 | 民宿2号室／ひとりで寂しい？1～3 | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6<br>21時～風呂 |
| 15 日(日) | | | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6 |
| 16 日(月) | 民宿2号室／ひとりで寂しい？1～3 | 茜屋／その曲なあに？1～6 | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6<br>21時～風呂 |
| 17 日(火) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～海岸／いい男いないかな1～3 | 海岸／いい男いないかな1～3 | 民宿ロビー／芳花とサイモン1～5 |
| 18 日(水) | 民宿2号室／ひとりで寂しい？1～3 | 茜屋／その曲なあに？1～6 | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6<br>21時～風呂 |
| 19 日(木) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～民宿2号室／ひとりで寂しい？1～3 | 民宿2号室／ひとりで寂しい？1～3 | 民宿ロビー／芳花とサイモン1～5 |
| 20 日(金) | 脱衣場／体重測定<br>12時～海岸／いい男いないかな1～3 | 海岸／いい男いないかな1～3 | 民宿ロビー／ボクと芳花1～6<br>21時～風呂 |
| 21 日(土) | 民宿1階／だれかに電話 | 民宿玄関脇／芳花の怪しい行動 | 民宿ロビー／谷口のところへ<br>いっちゃだめよ |
| 22 日(日) | 茜屋／海を見張る芳花1～2 | 茜屋／その曲なあに？1～6 | |
| 23 日(月) | | 民宿玄関脇／芳花の怪しい行動 | 民宿1階／だれかに電話 |
| 24 日(火) | 茜屋／はやくしっぽ出してくれないかな<br>※保田と芳花について話をしていた場合、保田との内緒の話をばらす。 | 茜屋／その曲なあに？1～6 | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>21時～海岸／保田と芳花1～3 |
| 25 日(水) | | 民宿玄関脇／芳花の怪しい行動 | |
| 26 日(木) | | 茜屋／その曲なあに？1～6 | |
| 27 日(金) | 民宿炊事場／キュウリ食べる？<br>12時～茜屋／この町に愛着がわいてきた話 | 茜屋／この町に愛着がわいてきた話 | 民宿2号室／そろそろ帰らなきゃ<br>21時～風呂 |
| 28 日(土) | 廃屋の手前／谷口のおじさん見なかった？<br>12時～炭焼き小屋の手前／谷口のおじさん見なかった？ | | |
| 29 日(日) | | | |
| 30 日(月) | 12時～民宿ロビー／帰ってきた女子大生 | 茜屋／最後のギター | 海岸／浜辺のパーティー |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

# 静江ちゃん

**本名：静江**（しずえ）

靖子ねえちゃんと光ちゃんのお母さん。リコンして富海の里を出ていって、どこかでサイコンしたらしい。だから新しい苗字はわかんない。毎年お盆になると、死んだもとだんなさんのお墓まいりに富海に帰ってくるんだけど、もう稲垣家の人じゃないからわざわざ茜ハウスに泊まるんだ。おばちゃんとは昔からの親友で、タケシにいちゃんやシゲルくんは静江ちゃんのおっぱいを飲んでたこともあるんだって。

⬅母屋と靖子ねえちゃんの部屋をつなぐ扉の鍵を持ったまま出ていった静江ちゃん。

⬅静江ちゃんと靖子ねえちゃんは仲が悪いみたいなんだ。鍵のことが原因なのかな。

## 静江ちゃんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝～夕 | 夜 |
|---|---|---|
| 12 日（木） | 13時～物干し台／静江とボク1～4 | 物干し台／静江とボク1～4 |
| 13 日（金） | 民宿ロビー／光をよろしくね | 民宿ロビー／静江と芳花とサイモンと |
| 14 日（土） | 物干し台／静江とボク1～4 | 物干し台／静江とボク1～4 |
| 15 日（日） | お墓／静江がひとりでお墓まいり | 民宿3号室／鍵の話 |
| 16 日（月） | 物干し台／海の話<br>12時～船着場／お別れ | |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

# 谷口のおじちゃん

**本名：谷口（たにくち）**

予約なしでいきなり茜ハウスに泊まりにきたおじちゃん。昔、潜水夫として富海の里で働いていたことがあるみたいなんだ。そのときになにかすごいものを海にかくしたらしいんだけど、それがどこにいったかわかんなくなっちゃったんだって。いつも怒ってるみたいな顔をしてて、最初はちょっとこわかったけど、しだいにボクを一人前にあつかってくれるようになって、いろんな話をしてくれたよ。

⬆芳花ねえちゃんはきっと、おじちゃんのことが好きで追いかけてきたんだと思う。カンだけどね。

## 谷口のおじちゃんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝・昼 | 夕 | 夜 |
|---|---|---|---|
| 21 日（土） | 民宿3号室／寝ている ※午前中は毎日寝ている<br>12時～海岸／探し物のこと1～3 | 風呂／ボクと谷口1～3 | 民宿3号室／谷口の話1～3 |
| 22 日（日） | 12時～海岸／探し物のこと1～3<br>※2日連続して話しかけると、3日目の居場所が海岸から防波堤の先にかわる。 | 民宿3号室／アルハンブラの想い出の話1～3 | |
| 23 日（月） | | 風呂／ボクと谷口1～3 | |
| 24 日（火） | 12時～民宿3号室／保田のこと | 民宿3号室／アルハンブラの想い出の話1～3 | 民宿3号室／芳花の話1～2<br>※芳花の部屋で谷口の写真を見つけていたらその話が追加される。 |
| 25 日（水） | 12時～防波堤の先／仕事のことや探し物のこと1～3 | 風呂／ボクと谷口1～3 | |
| 26 日（木） | | 民宿3号室／アルハンブラの想い出の話1～3 | |
| 27 日（金） | | 風呂／ボクと谷口1～3 | 防波堤の先／年貢の納めどき |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

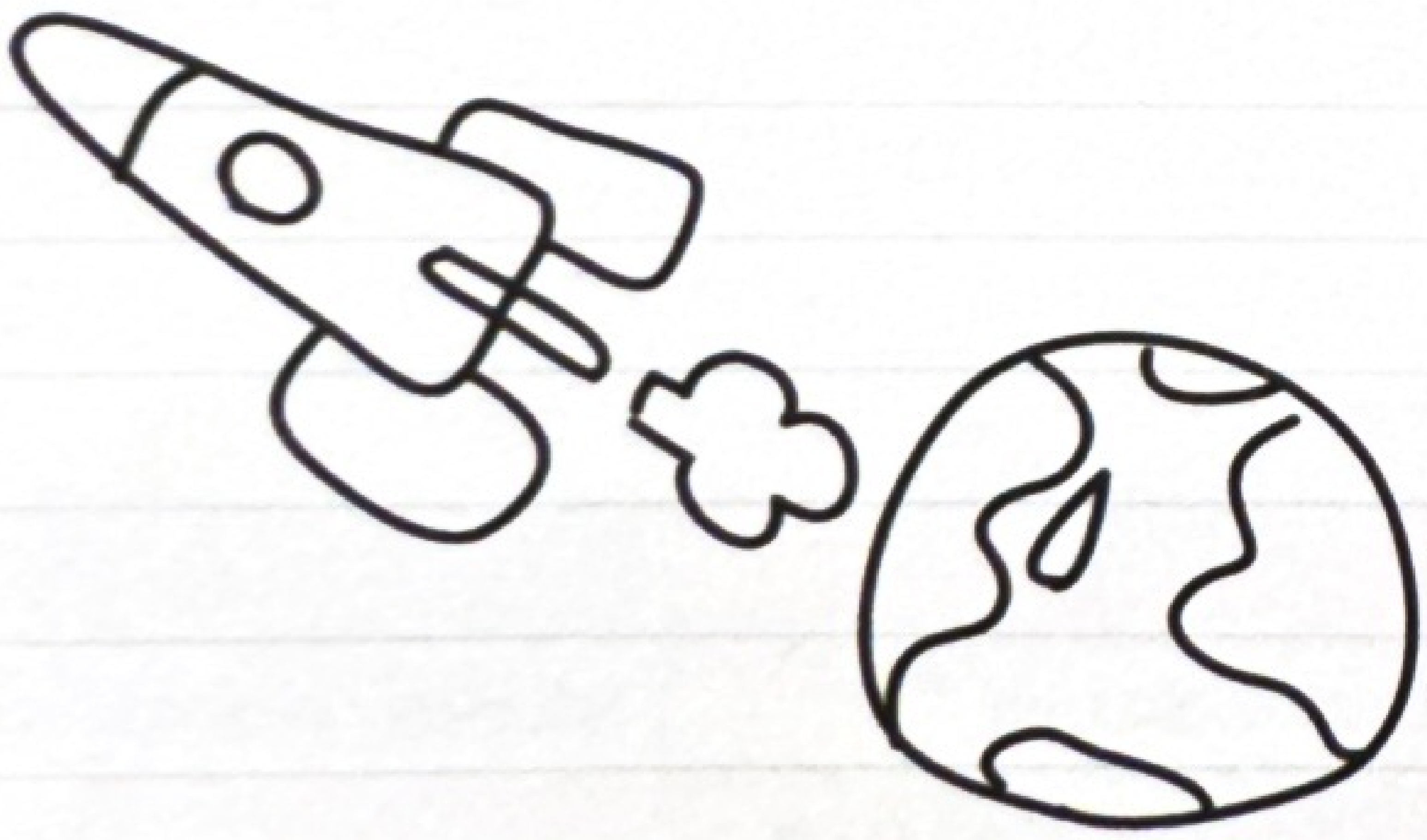
## その他の人たち

富海の里で暮らしてたり、働いてる人たちはほかにもいる。大きなおもちゃ屋もゲームセンターもないし、隣町との交通手段は船だけだし、不便といえば不便なところだけど、みんな富海の里が大好きなんだ。でも、じいちゃがいうには、富海の人口は少しずつ、少しずつ減ってきているんだって。昔はもっとにぎやかだったらしいんだ。なんだかさみしい話だな。

### 洋にいちゃん

**本名：仲川洋**（なかがわよう）

お父さんがかわり者だから、洋と書いて「よう」って読む名前になったんだって。でもボクにいわせてもらえば、洋にいちゃんもじゅうぶんかわり者だけどね。毎日ロケットのことばかり考えてるし、サインとかスイリョクとかむずかしい話ばかりするし、そのくせ海の里に住んでいて泳げないときてる。でもロケットを自分で作って飛ばすなんてすごいって思うよ。いつか絶対、洋にいちゃんのロケットが宇宙まで飛ぶ日がくると、ボクは思うんだ。



洋「うじゃあっちは高校生のお姉ちゃんって感じで

←靖子ねえちゃんよりひとつ年下なんだけど、小学校に上がるまで同い年だと思ってたんだって。

## 洋にいちゃんの夏休みの行動

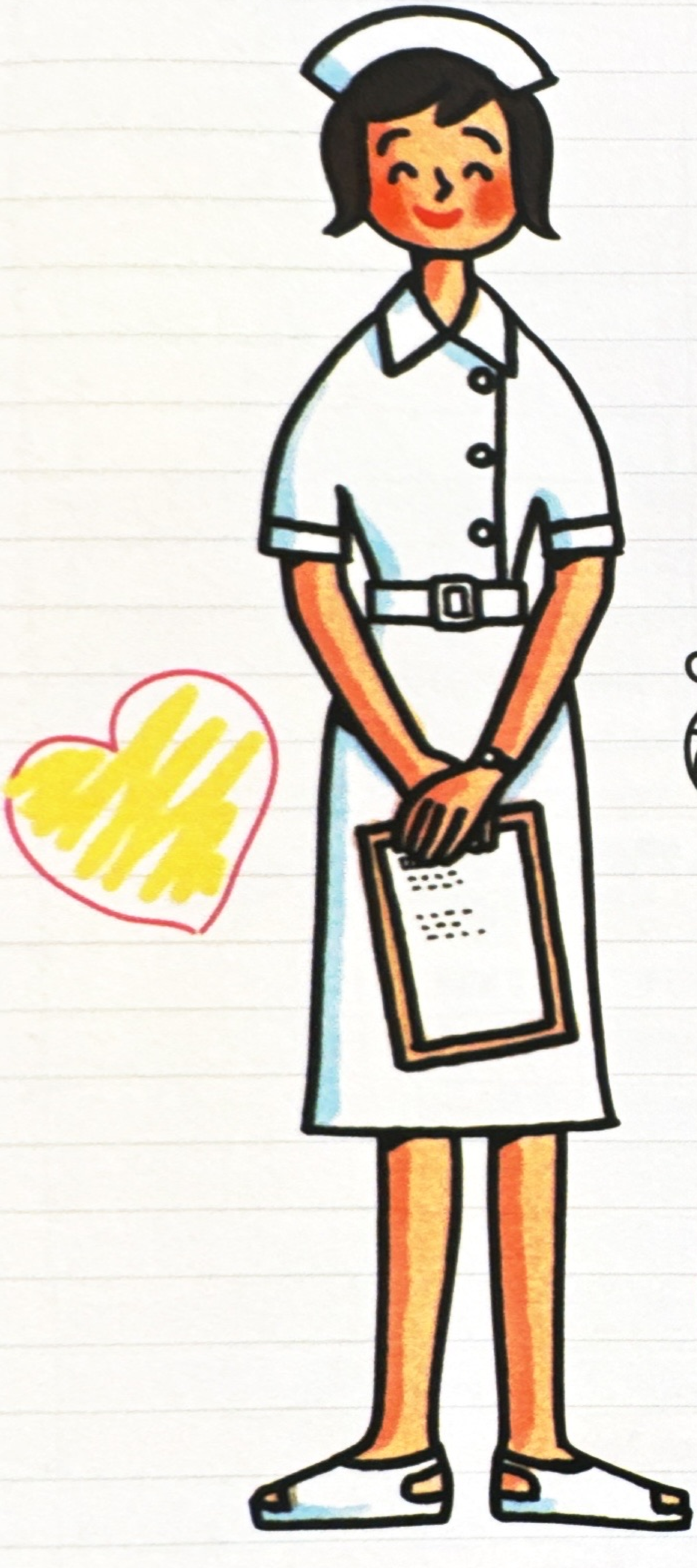
| 日 ＼ 時間 | 朝〜夕 | 夜 |
| --- | --- | --- |
| 1 日（日） | | |
| 2 日（月） | | |
| 3 日（火） | | |
| 4 日（水） | | |
| 5 日（木） | お墓／ロケットの部品探し1〜3<br>※8日までに一度も洋と会話しなかった場合、8日の夜に洋が茜屋へやってくる。 | |
| 6 日（金） | | |
| 7 日（土） | | |
| 8 日（日） | | |
| 9 日（月） | 洋の家／洋とロケットと靖子の話1〜3 | |
| 10 日（火） | | |
| 11 日（水） | | |
| 12 日（木） | | |
| 13 日（金） | 洋の家／靖子との仲直りをすすめるボク1〜3<br>※初回のみ一緒に靖子の家へ行く約束をする。 | 公園／洋とボク、一緒に靖子の家へ<br>※13〜15日のあいだに洋と靖子の家へ行く約束をした場合のみ。約束をすればこの期間内ならどの日でも靖子の家へ行ける。 |
| 14 日（土） | | |
| 15 日（日） | | |
| 16 日（月） | 洋の家／洋とロケットと靖子の話ふたたび1〜3 | |
| 17 日（火） | | |
| 18 日（水） | | |
| 19 日（木） | 洋の家／靖子の接近<br>※19〜21日のあいだに洋の家に行った最初の回のみ。それ以外の日は洋、靖子ともに不在。15日までに洋が靖子の家へ行ったか否かによって会話の内容がかわる。 | |
| 20 日（金） | | |
| 21 日（土） | | |
| 22 日（日） | 洋の家／押しかけ家庭教師1〜3 | 公園／星座の話1〜4 |
| 23 日（月） | 洋の家／ロケット組み立て中 | |
| 24 日（火） | 洋の家／押しかけ家庭教師1〜3 | 公園／星座の話1〜4 |
| 25 日（水） | 洋の家／みんなで花火をしようよ ※花火が残っていれば<br>洋の家／押しかけ家庭教師1〜3 ※花火が残っていなければ | |
| 26 日（木） | 洋の家／押しかけ家庭教師1〜3 | |
| 27 日（金） | 洋の家／ロケット再度打ち上げ失敗 | 公園／今日は残念だったね |
| 28 日（土） | 洋の家／押しかけ家庭教師1〜3 | 公園／星座の話1〜4 |
| 29 日（日） | 洋の家／いつ帰るの？ | 公園／弟が生まれたよ |
| 30 日（月） | 洋の家／明日見送りにいけるかな | 海岸／浜辺のパーティー |

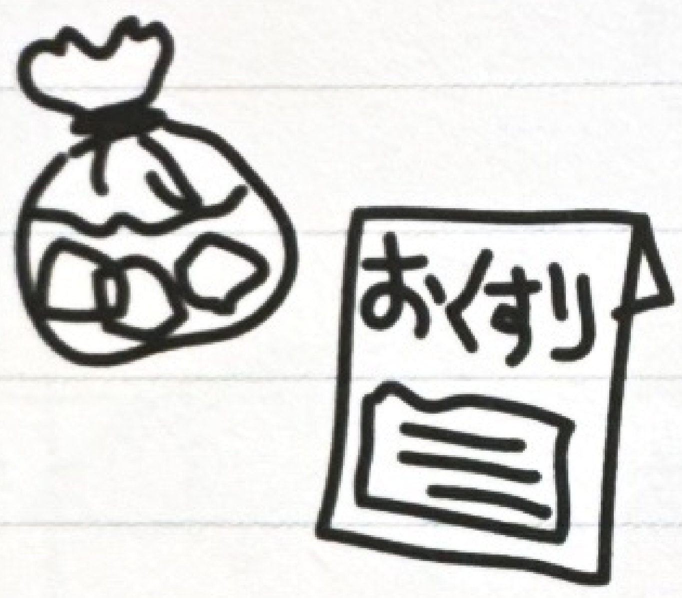
※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

# 看護婦さん

**本名：凪咲**(なぎさ)

相楽のじいちゃの診療所で働いてる看護婦さん。いつもにこにこしていてやさしいんだ。ボクが診療所に遊びにいくと、夏バテはしてないかとか、かぜをひいてないかとか、いろいろ心配してくれる。そのあと健康についてのアドバイスをしてくれるんだ。でもむずかしくてほとんど覚えてないんだけどね。毎週日曜日はだれかとデートらしいんだけど、相手がだれなのかはヒミツなんだってさ。気になるなあ。





通勤着の看護婦さん

凪咲「ねえ、ボクくんは夏バテしたことあるかな？」

←平日の16時前に診療所へ行くと、役に立つ話をいっぱい聞かせてくれる。ビタミンがいいらしい。

凪咲「お姉さん…ここで船が出る時間を待ってるの」

←夕方は船がでる時間まで、酒屋や公園にいる。なんで船着場に行かなくなっちゃったんだろう？

## 看護婦さんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝〜昼 | 夕 |
|---|---|---|
| 1 日(日) | | |
| 2 日(月) | 診療所／夏バテの話1〜3<br>※初回のみ自己紹介。 | 船着場／17時〜船頭のアプローチ1〜4<br>※以下、16〜17時は毎日不在。 |
| 3 日(火) | | |
| 4 日(水) | | |
| 5 日(木) | | 公園／出航時間を待っている1〜3 |
| 6 日(金) | | |
| 7 日(土) | 診療所／明日デートなの1〜2 | |
| 8 日(日) | | |
| 9 日(月) | 診療所／じいちゃの夏バテ | 船着場／船頭のアプローチ1〜4 |
| 10 日(火) | 診療所／オクラの話 | 茜屋／夕日を見る凪咲1〜3 |
| 11 日(水) | 診療所／明日から15日までお休み | |
| 12 日(木) | | |
| 13 日(金) | | |
| 14 日(土) | | |
| 15 日(日) | | |
| 16 日(月) | 診療所の外／夏は体力と休養がいちばん！1〜3 | 船着場／船頭の告白 |
| 17 日(火) | ※16日の夕方に船頭の告白をきいていたら、17日にその話。 | 茜屋／夕日を見る凪咲1〜3 |
| 18 日(水) | | |
| 19 日(木) | | 公園／ブランコで道草1〜3 |
| 20 日(金) | | |
| 21 日(土) | 診療所の外／デートって知ってる？ | |
| 22 日(日) | | |
| 23 日(月) | 診療所／風邪と熱中症とクラゲに注意1〜3 | 公園／ブランコで道草1〜3 |
| 24 日(火) | | 茜屋／毎日が臨海学校1〜3 |
| 25 日(水) | | |
| 26 日(木) | | |
| 27 日(金) | | |
| 28 日(土) | 診療所／明日デートなの1〜2 | 公園／今日は出港が遅れる |
| 29 日(日) | | |
| 30 日(月) | 診療所／居眠り | 19時〜海岸／浜辺のパーティー |

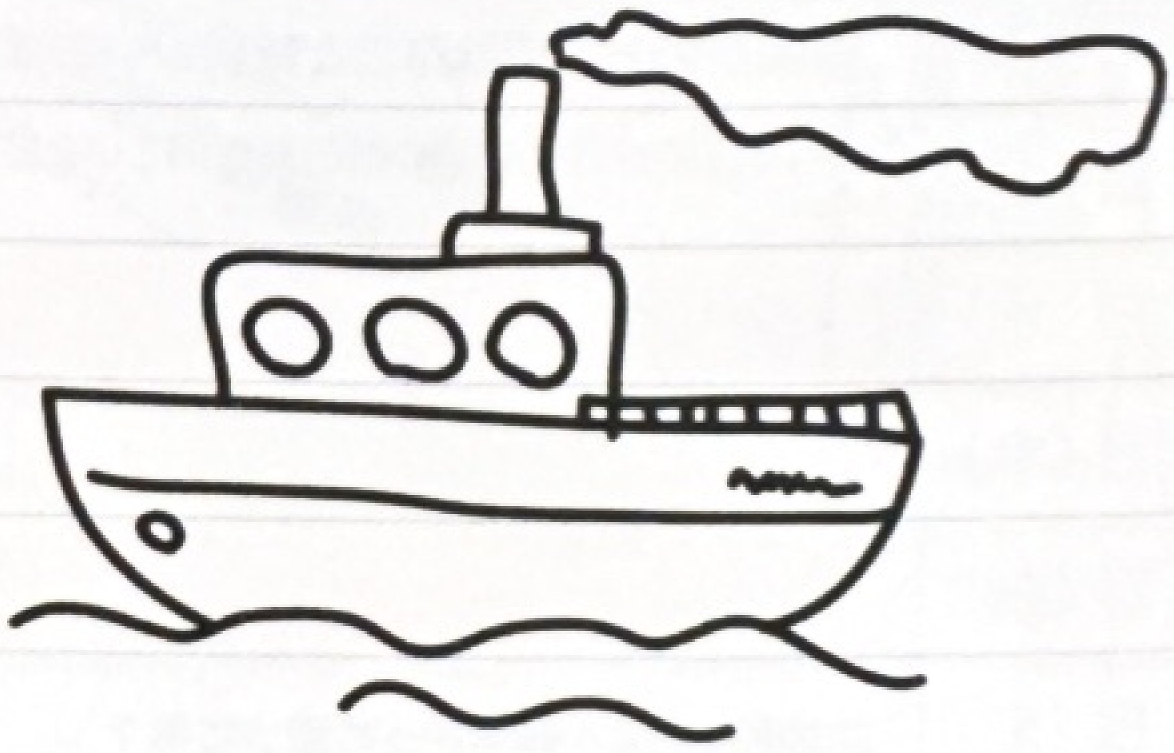
※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

# 船頭さん

**本名：前島正男**（まえじままさお）

そういえば、ボクにちゃんとフルネームを名乗ってくれたのって、このおにいちゃんだけかもしれないな。毎日休まずに、田舎にも帰らないでまじめに働いているんだ。船の仕事が大好きで、みんなが船に乗ってよろこぶ顔を見るのがうれしいんだって。お嫁さん募集中っていってるけど、看護婦さんのことを好きだって、みんな知ってるのにね。思い切ってアタックしてみたらいいのに。

⬅看護婦さんといい感じ。ボクがそばにいることなんかガンチューにないみたい。



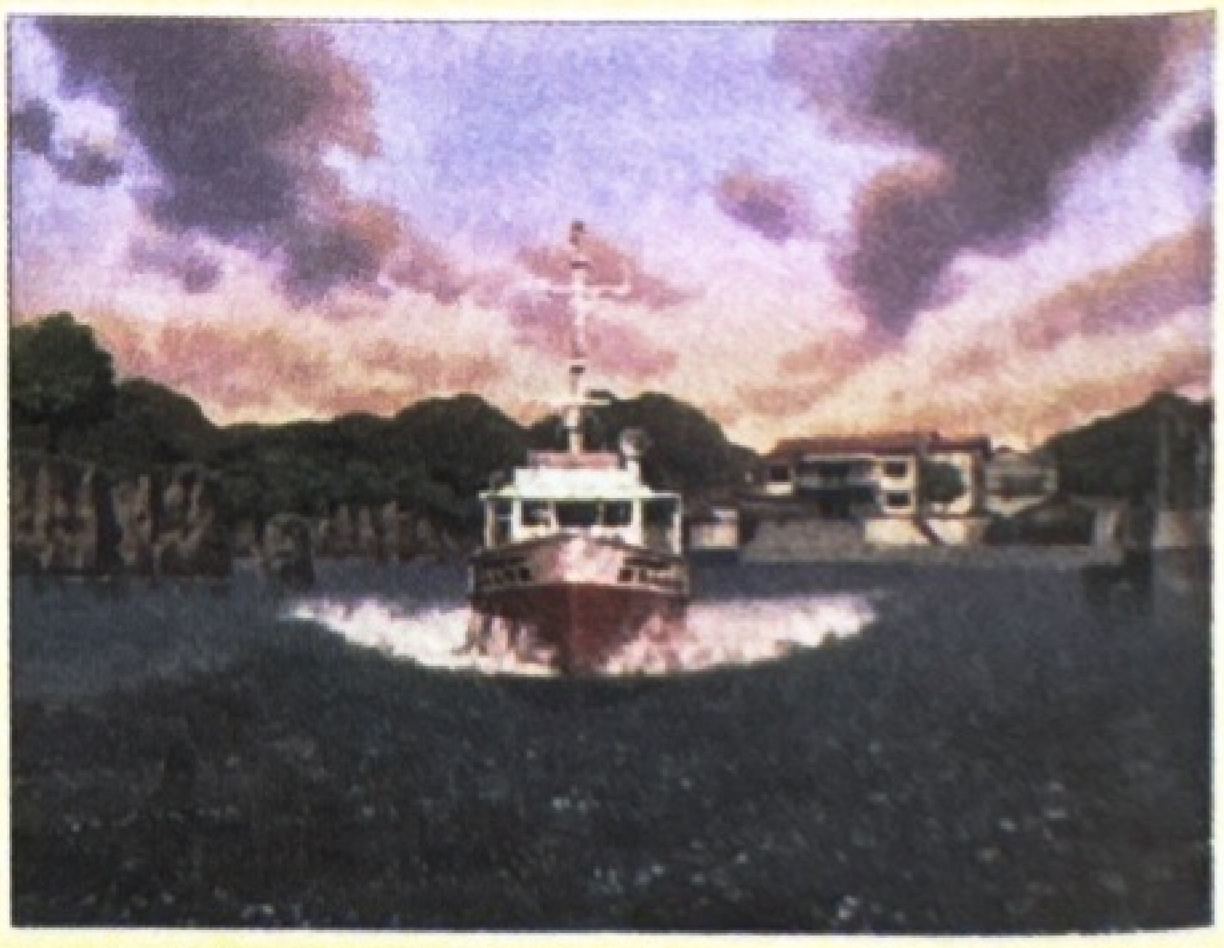
## 定期船時刻表

**富海 ◀━━▶ 潮館**

| 潮館発 | 富海着 | 富海発 | 潮館着 |
|---|---|---|---|
| 07:30 | 08:00 | 09:00 | 09:30 |
| 11:30 | 12:00 | 13:00 | 13:30 |
| 16:30 | 17:00 | 18:00 | 18:30 |

出航時刻の1時間前より、所定の船着場にて待機しておりますので、乗り遅れのないようご乗船ください。

潮館汽船



## 船頭さんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝（8:00～8:59） | 昼（12:00～12:59） | 夕（17:00～17:59） |
|---|---|---|---|
| 1日(日) | | | 船着場／自己紹介 |
| 2日(月) | 船着場／ロケットの話と船の仕事の話1～3 ※洋に一度でもあっていれば、ボクが洋を弁護する。 | 茜屋／ラーメン大好き船頭さん1～7 | 船着場／凪咲にアプローチ1～3 |
| 3日(火) | | | |
| 4日(水) | | | |
| 5日(木) | | | 船着場／カモメの話1～3 ※凪咲がだれかとデートするという話を聞いていれば、7日のみその話題になる。 |
| 6日(金) | 船着場／芳花の話 | | |
| 7日(土) | 船着場／ロケットの話と船の仕事の話1～3 | | |
| 8日(日) | | | |
| 9日(月) | 船着場／船頭もボクも船が大好き1～3 | 茜屋／サイモンと口論 | 船着場／サイモンとけんかした話 |
| 10日(火) | | 茜屋／ラーメン大好き船頭さん1～7 | 船着場／カモメの話1～3 |
| 11日(水) | | | 船着場／ボクのおじちゃんが大工だった話1～3 |
| 12日(木) | | 茜屋／静江の話 | |
| 13日(金) | | 茜屋／ラーメン大好き船頭さん1～7 | |
| 14日(土) | 船着場／花火をもらったよ | 船着場／お坊さんの頭 | |
| 15日(日) | 船着場／帰りたいけど帰れない | 茜屋／ラーメン大好き船頭さん1～7 | |
| 16日(月) | | 茜屋／静江がニコニコ | 船着場／凪咲に告白 |
| 17日(火) | 船着場／復活への道のり1～3 | 茜屋／ラーメン大好き船頭さん1～7 | 船着場／高速道路ができたなら1～3 ※この期間内に一度でもオオカミじじいとあっていたら、オオカミじじいの話が追加される。 |
| 18日(水) | | | |
| 19日(木) | | | |
| 20日(金) | | | |
| 21日(土) | 船着場／怖そうな人の話 | | |
| 22日(日) | 船着場／海底に金塊が隠されている噂1～3 ※ボクが金塊を見つけている場合、その話をしようとして躊躇する。 | | 船着場／独り者の嘆き ※谷口と「アルハンブラの想い出」についての話をしていたら、その話が追加される。 |
| 23日(月) | | | |
| 24日(火) | 船着場／羊みたいな人の話 | | |
| 25日(水) | 船着場／海底に金塊が隠されている噂1～3 | | |
| 26日(木) | | | |
| 27日(金) | | | |
| 28日(土) | 船着場／とんだ迷惑の話 | | 船着場／会社から夕方の出航を遅らせろといわれた |
| 29日(日) | 船着場／谷口の話 | | 船着場／元気出してよ |
| 30日(月) | 船着場／いいヤツになれよ | 茜屋／超かわいい子がきた | 船着場／パーティーにはいけない |

※港についてのこまかいことは59ページに書いておこう

# 診療所の少女

**本名：教えてくれないの**

お盆近くの夕暮れに、診療所の病室のドアがちょっとだけ開いてた。のぞいてみたら、着物を着たおねえちゃんがいて、窓の外を見てたんだ。靖子ねえちゃんにちょっとにてるんだけど、もっとかぼそい感じがする、ふしぎなおねえちゃん。わけのわからないことばっかりいうんだけど、なんだかまたあいに行きたくなっちゃうんだ。じいちゃにその話をしたら、あの病室は長いことつかっていないっていうんだけど、ボクがあっているのは……？

## 診療所の少女の夏休みの行動

| 日＼時間 | 夕 |
|---|---|
| 7 日（土） | **診療所／謎の少女1～6**<br>※じいちゃから「最近おばあちゃんの夢を見る」という話を聞いていれば、その話が追加される。また、13日までに一度も少女と会話していない場合、13日以降あうことはない。 |
| 8 日（日） | |
| 9 日（月） | |
| 10 日（火） | |
| 11 日（水） | |
| 12 日（木） | |
| 13 日（金） | |
| 14 日（土） | **診療所／じいちゃと少女の会話** |
| 15 日（日） | **診療所／そろそろさようなら** |
| 28 日（土） | **診療所／今夜のことを悲しまないで**<br>※プレイ回数が偶数回目のとき。 |
| 29 日（日） | **診療所／お兄ちゃんになるよ**<br>※プレイ回数が奇数回目のとき。 |

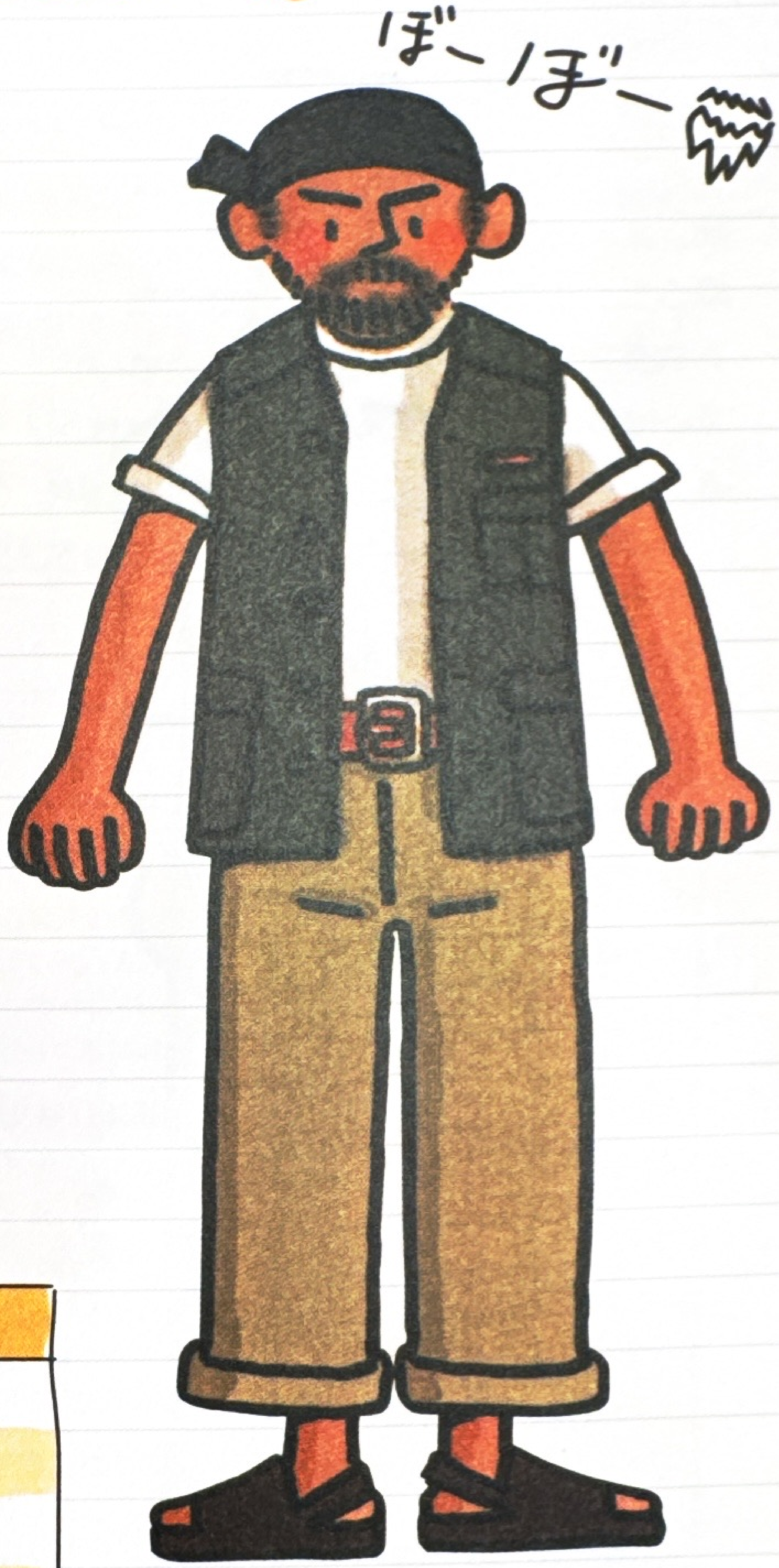
※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

⬆遠いところへ帰ったおねえちゃん。でも夏休みが終わる前に、もう一度ボクにあいにきてくれたよ。

# オオカミじじい

**本名：仲川**（なかがわ）

昔オオカミを追いかけていたおじちゃん。そのせいでみんなからオオカミじじいって呼ばれてる。一年のほとんどを家に帰らず、炭焼き小屋で炭を作って暮らしてるらしいんだけど、洋にいちゃんのお父さんなのに、べつべつに住むなんて、なんかへんなの。家だって近いのにさっ。話し方はちょっと乱暴だけど、聞かせてくれるオオカミの話はすごくミリョク的なんだ。みんなは信じないかもしれないけど、おじちゃんはきっと本物のオオカミを見たんだと思うな。



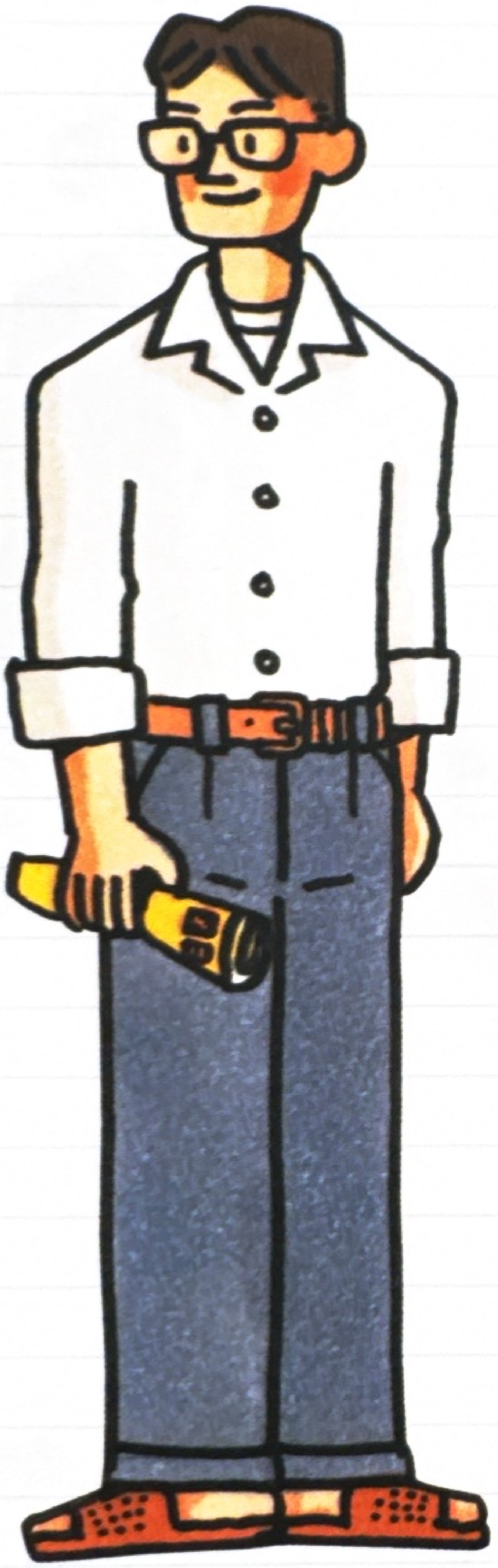
## オオカミじじいの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝・夕 |
|---|---|
| 19日(木) | 炭焼き小屋／オオカミじじいとボク1～7 |
| 20日(金) | |
| 21日(土) | |
| 22日(日) | |
| 23日(月) | |
| 24日(火) | |
| 25日(水) | |
| 26日(木) | |
| 27日(金) | |
| 28日(土) | 洋の家の土間／そこの水飲んでけ |
| 29日(日) | 炭焼き小屋／消えたオオカミじじい |
| 30日(月) | |

※家についてのこまかいことは59ページに書いておこう

⬆オオカミを追いつめて、ここから落としちゃったんだって。下に行けばなにか見つかるかな？

# テントのおにいさん



**本名：保田（やすだ）**

みんなの役に立つ、コームインっていう仕事をしてるおにいさん。茜ハウスに泊まりにきたんだけど、めずらしく空き部屋がないからって海の近くにテントをはって寝泊まりしてるんだ。どうやら芳花ねえちゃんのことが好きで追いかけてきたみたい。ボクにだけこっそり教えてくれたよ。でも、おねえちゃんには好きな人がいるからみのらない恋かもしれないんだよね。ここは親友のボクが、応援してやるかな。

⬅芳花お姉ちゃんも、夜になると見にきたりして、まんざらでもない様子？

⬅この日は電話で、むずかしい話をしてたんだ。仕事の話なのかな？

## テントのおにいさんの夏休みの行動

| 日＼時間 | 朝〜夕 | 夜 |
|---|---|---|
| 24日（火） | 海岸／保田と芳花とボク1〜4<br>※芳花の部屋で谷口の写真を見つけていたら、その話が追加される。 | 海岸／保田と芳花とボク1〜4<br>※芳花の部屋で谷口の写真を見つけていたらその話が追加される。また、21時以降には芳花が訪問している。 |
| 25日（水） | | |
| 26日（木） | | |
| 27日（金） | 海岸／口がすべった | 民宿1階／だれかに電話 |
| 28日（土） | 診療所前／谷口のおじちゃん見なかった？ | |

※表についてのこまかいことは59ページに書いておこう

# お坊さん

**本名：お坊さん（おぼうさん）**

毎年お盆になると、富海の里にやってくるお坊さん。仏だんやお墓でお経をとなえて帰るんだ。ボクの家にはお坊さんがきたことなんてないから、ちょっとびっくり。花火をたくさんくれたり、富海の人の事情にくわしかったり、外国の言葉であいさつしたりと、お坊さんにしてはみょうにファンキーな人なんだ。

## MEMO

**8月の1日〜30日までのみんなの居場所と、そこで聞ける会話の内容をかんたんに表にまとめておこう。時間帯は8:00〜11:59分までを朝、12:00〜15:59分を昼、16:00〜17:59分を夕方、19:00〜22:59分までを夜としてくぎってあるから、どの時間にだれがどこにいるのかひとめでわかるぞ。**

**それから、会話の内容は、種類ごとに色分けしてみた。各色の意味は以下のとおりとしておこう。**

**■黒文字：会話の内容が変化するもの**

下のは静江ちゃんの表なんだけど、この中に「物干し台／静江とボク1〜4」ってあるのがこれ。「静江とボク」という会話が1〜4まであるよ、って意味。会話を聞くたびに番号が進んでいくんだ。12日の13時から夕方のあいだに「静江とボク1」を聞いていれば、12日の夜には「静江とボク2」が聞けるんだけど、もし12日に全然静江ちゃんと話さなかったら、「静江とボク1」は14日まで聞けなくなっちゃう。会話がはじまる日に話をしないでいると、1を聞ける日がうしろにずれていくんだ。それから、「寝ている」ってある場合は話し掛けに行っても、眠ってて話ができないからあんまり行く意味はないみたい。

**■青文字：日時固定の会話**

黒い文字のとちがって、チャンスをのがすと聞けなくなっちゃう会話。

**■赤文字：内容が変化しない会話**

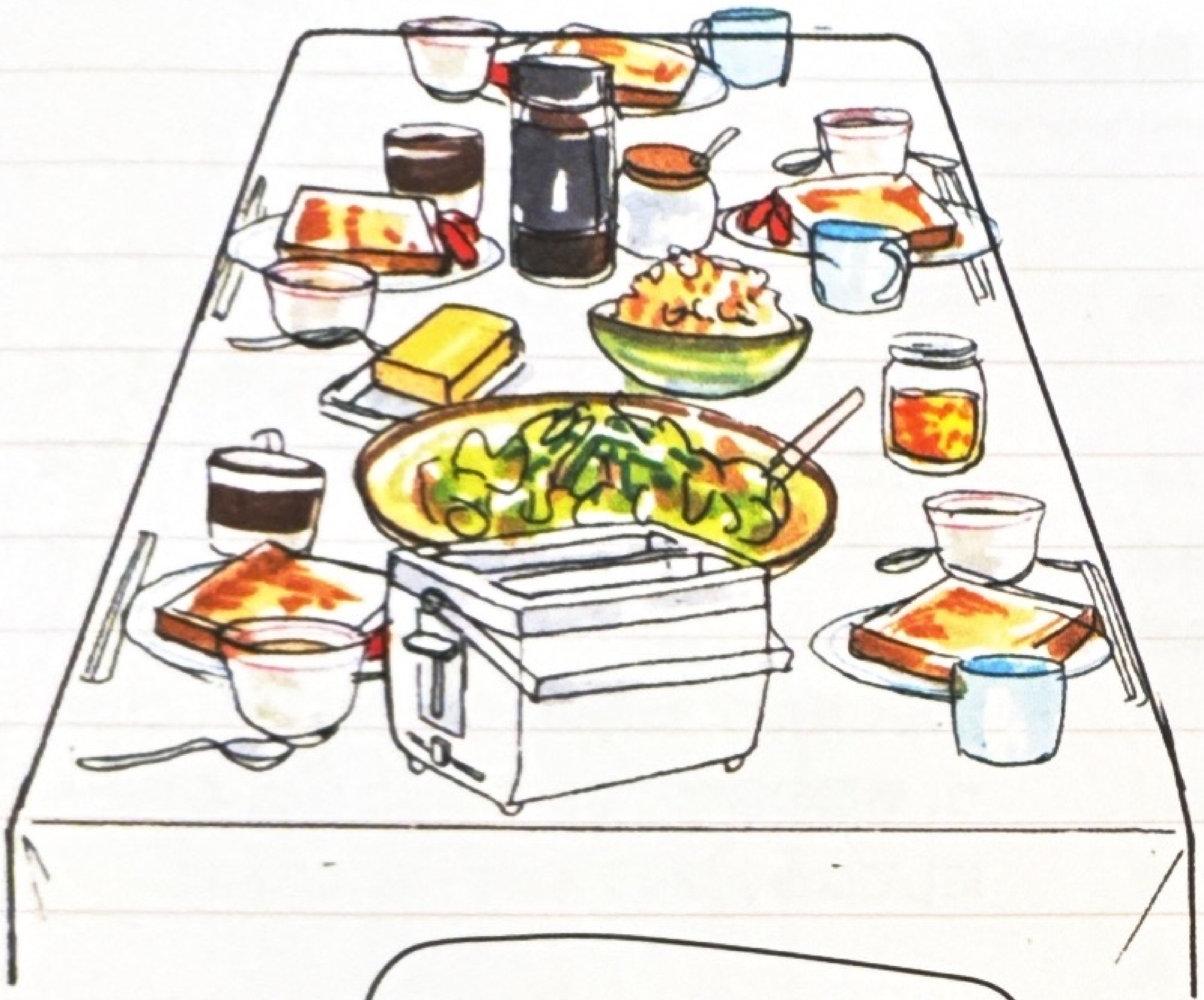
芳花おねえちゃんとの「キュウリ食べる？」とか、おばちゃんの肩たたきなんかがこれ。何回話しても、会話の内容が同じだよ。

**■ 富海にはいない日**

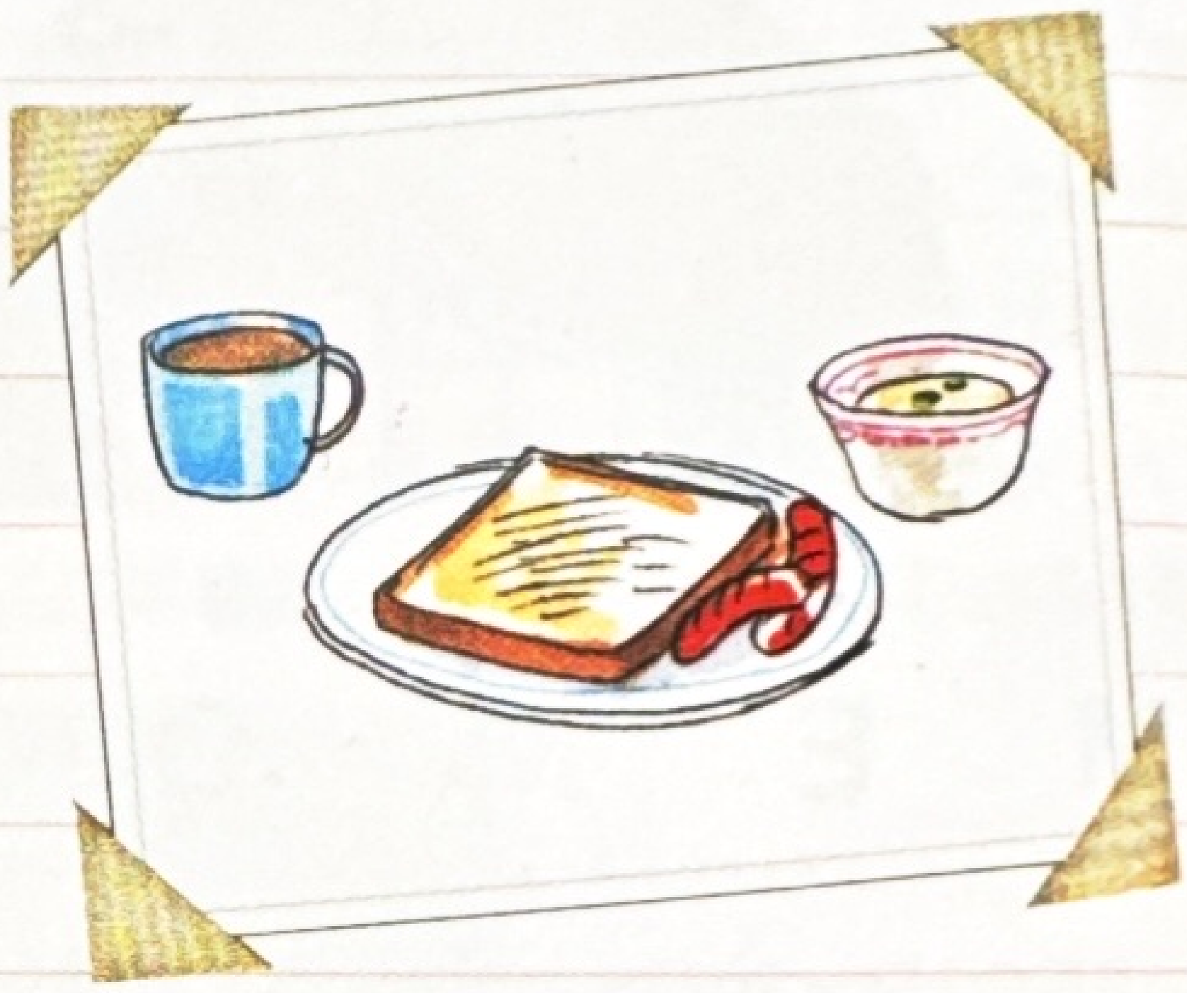
どっかにお出かけしていたり、故郷に帰っちゃったり、まだ富海に着ていない場合。つまり、その人が、富海にいない日はグレーでぬりつぶしてある。

**静江ちゃんの夏休みの行動**

| 日＼時間 | 朝〜夕 | 夜 |
|---|---|---|
| 12 日（木） | 13時〜物干し台／静江とボク1〜4 | 物干し台／静江とボク1〜4 |
| 13 日（金） | 民宿ロビー／光をよろしくね | 民宿ロビー／静江と芳花とサイモンと |
| 14 日（土） | 物干し台／静江とボク1〜4 | 物干し台／静江とボク1〜4 |
| 15 日（日） | お墓／静江がひとりでお墓まいり | 民宿3号室／鍵の話 |
| 16 日（月） | 物干し台／海の話<br>12時〜船着場／お別れ | |



**メニュー**
- いり卵豆腐
- ゆでキャベツサラダ
- コーヒー牛乳
- 夏みかんマーマレード
- スープ

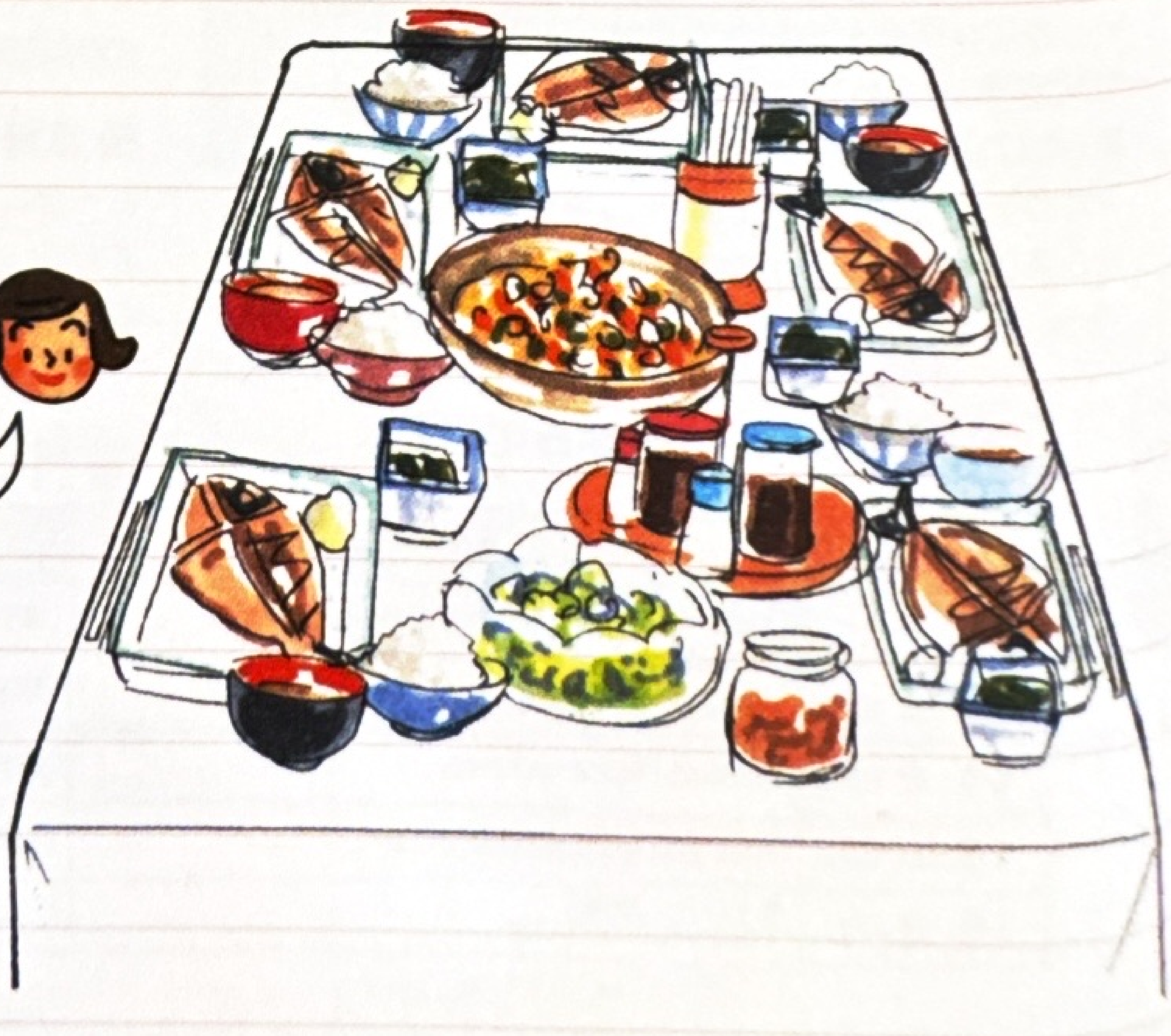


大人はコーヒーにしようかしら
スープは季節にあわせて
かえるのもいいかな

## 朝ご飯

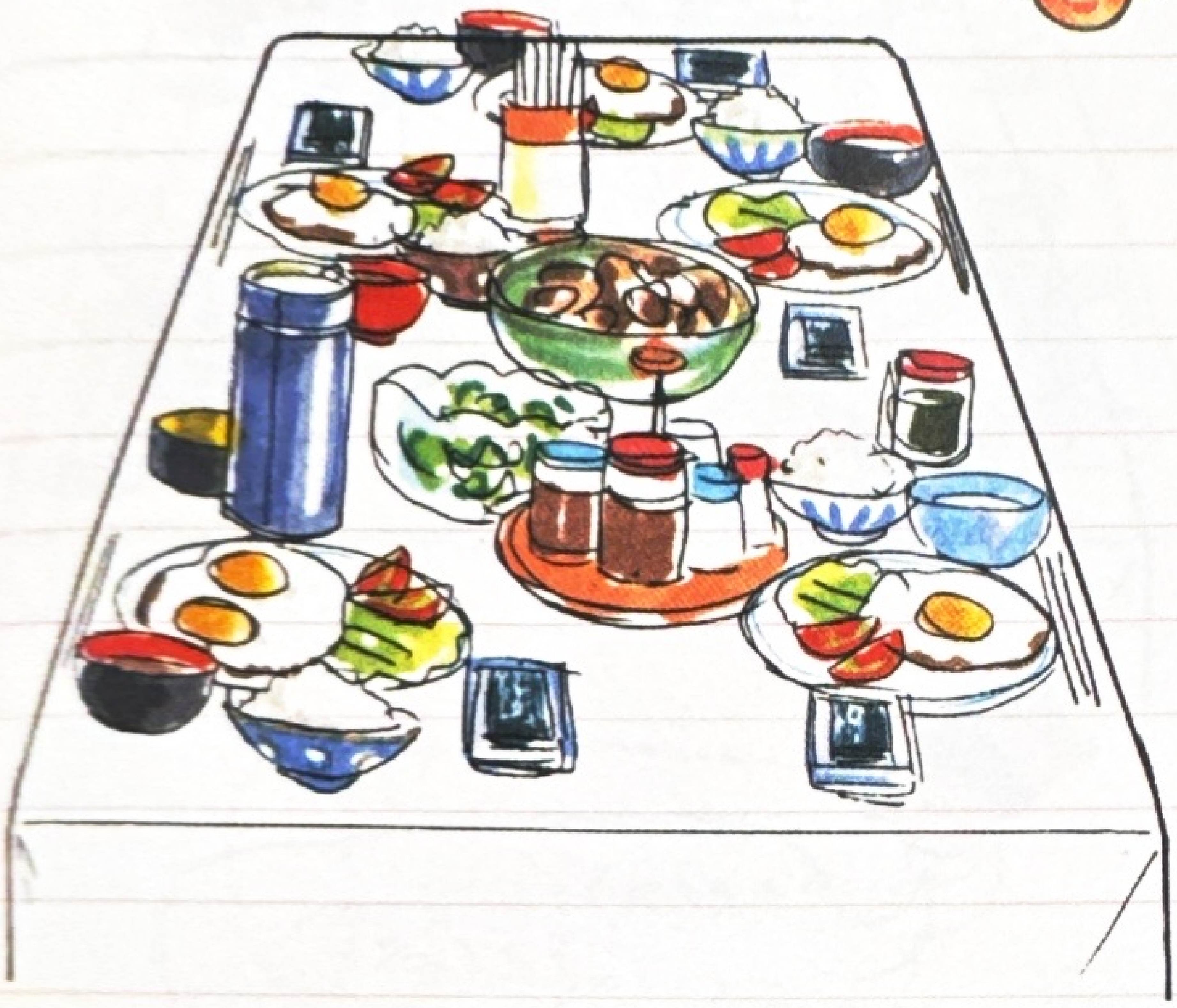
# 荒瀬さんち

子供たちに大根おろしは
まだはやいかしらね
この献立だとお漬物は
キャベツにしようかしら



**メニュー**
- 鯵のひらき
- 五目豆
- もずく酢
- お漬物

イカと玉ねぎの煮物は
みんな大好きだから
朝ごはんにも出しちゃいましょ
手抜きじゃないのよ



**メニュー**
- 目玉焼き
- イカと玉ねぎの煮物
- 海苔
- お漬物

# の食卓ノート

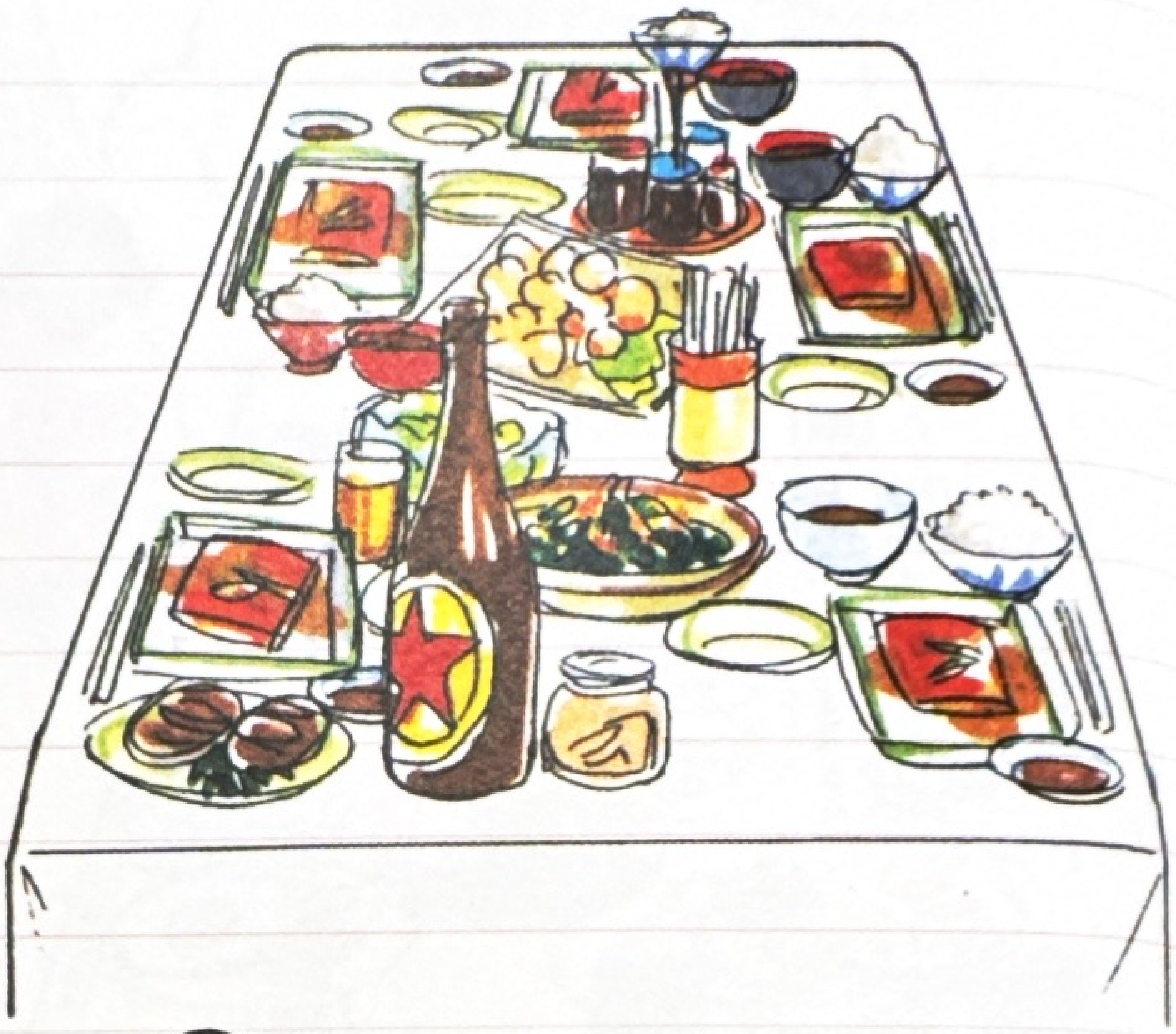
**メニュー**
- そうめん
- 梅納豆
- 青菜卵とじ
- 焼きあご

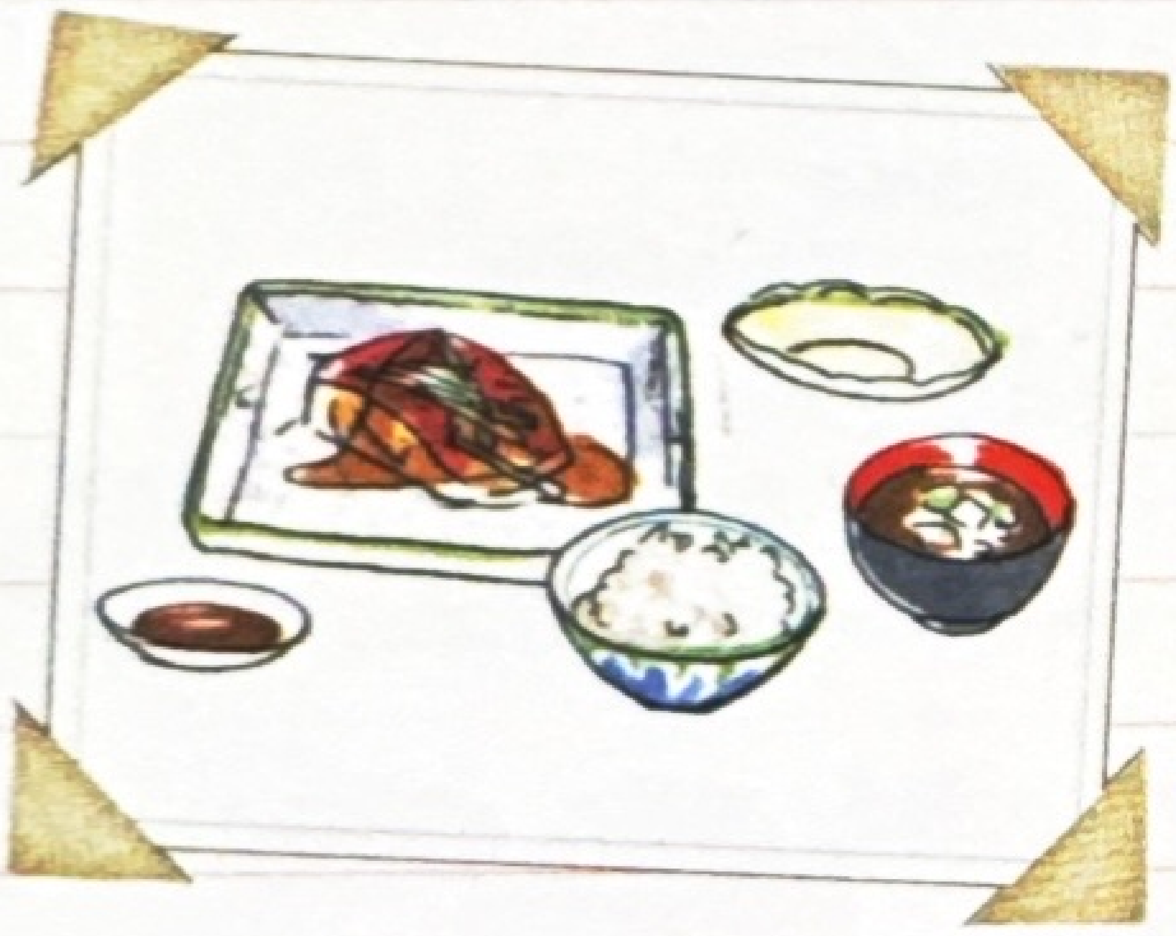
そうめんの薬味はネギ、
みょうが、海苔、錦糸玉子と
千切りキュウリがあれば十分ね

# 晩ご飯

## メニュー

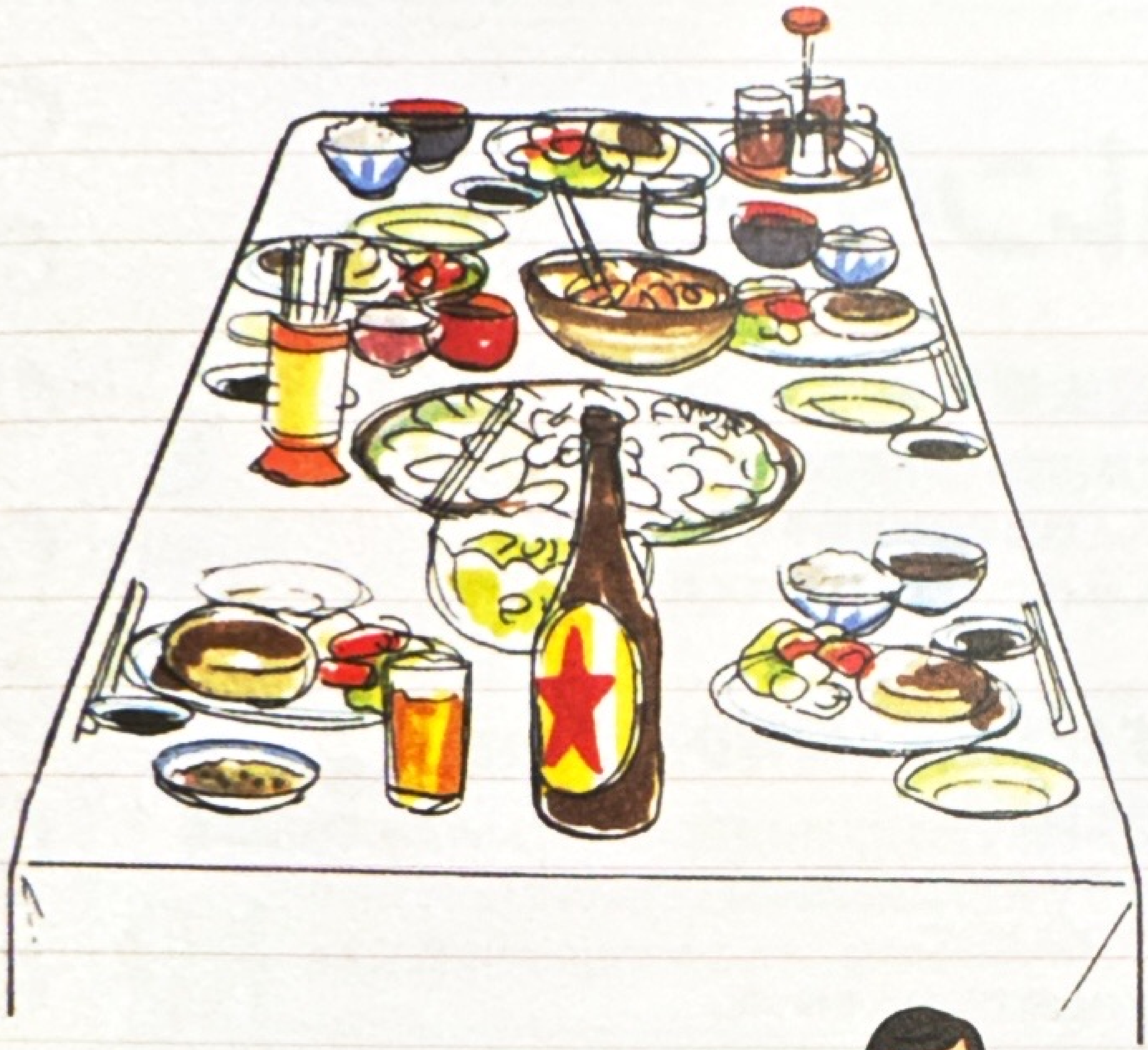
- 金目鯛の煮付け
- イカシューマイ
- 青菜の炒め物
- キュウリとみょうがの一夜漬



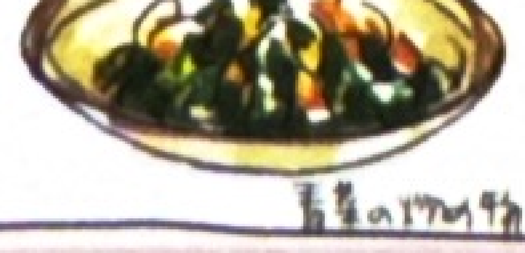


## 8月の晩ご飯のお献立

| 日付 | 献立 |
|---|---|
| 1日(日) | シーフードカレー<br>鯵の唐揚げ |
| 2日(月) | 手こね寿司<br>牡蠣の酒蒸しおばちゃん風 |
| 3日(火) | 金目鯛の煮付け<br>イカシューマイ<br>青菜炒め |
| 4日(水) | あら汁<br>鯖の竜田揚げ<br>絹さやの卵とじ |
| 5日(木) | 鰯のハンバーグ<br>カワハギの刺身<br>イカと玉ねぎの煮物 |
| 6日(金) | 海鮮かき揚<br>ざるうどん<br>鯵のお刺身 |
| 7日(土) | 真鯛のあんかけ<br>マーボー茄子<br>中華スープ |
| 8日(日) | シーフードカレー<br>鯵の唐揚げ |
| 9日(月) | イサキの蒸し煮<br>タラコと糸コンの炒め煮<br>タコの唐揚げ |
| 10日(火) | 手こね寿司<br>牡蠣の酒蒸しおばちゃん風 |
| 11日(水) | 海老ワンタン<br>鯖とキャベツの炒め物 |
| 12日(木) | 金目鯛の煮付け<br>イカシューマイ<br>青菜炒め |
| 13日(金) | あら汁<br>鯖の竜田揚げ<br>絹さやの卵とじ |
| 14日(土) | 鰯のハンバーグ<br>カワハギの刺身<br>イカと玉ねぎの煮物 |
| 15日(日) | シーフードカレー<br>鯵の唐揚げ |
| 16日(月) | 真鯛のあんかけ<br>マーボー茄子<br>中華スープ |



◎メニュー
いわしハンバーグ
かわはぎの刺身
イカと玉ねぎの煮物
キャベツの一夜漬

| | | | |
|---|---|---|---|
| 17日(火) | 海鮮かき揚げ<br>ざるうどん<br>鯵のお刺身 | 25日(水) | 鰯のハンバーグ<br>カワハギの刺身<br>イカと玉ねぎの煮物 |
| 18日(水) | 鶏のモモ焼き<br>サザエの壷焼き<br>フルーツポンチ<br>おばちゃんのたんじょうび | 26日(木) | 海鮮かき揚<br>ざるうどん<br>鯵のお刺身 |
| 19日(木) | 海老ワンタン<br>鯖とキャベツの炒め物 | 27日(金) | 海老ワンタン<br>鯖とキャベツの炒め物 |
| 20日(金) | イサキの蒸し煮<br>タラコと糸コンの炒め煮<br>タコの唐揚げ | 28日(土) | シーフードシチュー<br>沖揚げ<br>豚の冷しゃぶ |
| 21日(土) | あら汁<br>鯖の竜田揚げ<br>絹さやの卵とじ | 29日(日) | 真鯛のあんかけ<br>マーボー茄子<br>中華スープ |
| 22日(日) | シーフードカレー<br>鯵の唐揚げ | 30日(月) | シーフードカレー<br>鯵の唐揚げ<br> |
| 23日(月) | 手こね寿司<br>牡蠣の酒蒸しおばちゃん風 | 31日(火) | 3人目の息子も帰っちゃうことだし<br>手を抜いちゃお！ |
| 24日(火) | 金目鯛の煮付け<br>イカシューマイ<br>青菜炒め<br> | MEMO | 誰かが大きな魚を釣ってきたら献立変更よ！<br>マコガレイだったらからあげ、<br>イシダイはお刺身、イワナは塩焼きかしら。 |

# 8月のカレンダー

| 日 | 曜日 | TOPICS | MEMO |
|---|---|---|---|
| 1 | 日 | **海で初泳ぎ／昆虫採集開始**<br>●夜、タケシにいちゃんの部屋で昆虫採集セットをもらった<br>●タケシにいちゃんやシゲルくんと朝顔早咲かせ競争をすることになった。花が咲いている日数ぶんサイモンが写真をとってくれるんだ。 | |
| 2 | 月 | **釣り開始／虫ずもう開始／砂糖水を作る**<br>●おじちゃんの作業場で釣りざおをもらった。<br>●タケシにいちゃんやシゲルくんの秘密基地を発見！　甲虫をつかまえてくれれば虫ずもうをさせてくれるんだって。<br>●甲虫をたくさんとるために、夜の台所で砂糖水を作った。 | ▼朝顔の水やり開始 |
| 3 | 火 | | |
| 4 | 水 | **写真**<br>●靖子ねえちゃんとデートしていたら、サイモンが写真をとってくれた。 | |
| 5 | 木 | | |
| 6 | 金 | ●芳花ねえちゃんがやってきた。 | ▼広島平和記念日 |
| 7 | 土 | **写真**<br>●光ちゃんとデートをしていたら、サイモンが写真をとってくれた。 | |

| 日 | TOPICS | MEMO |
| --- | --- | --- |
| 8 日 | ●おじちゃんのいる奥沢に行って橋をかけてもらう約束をした。 | |
| 9 月 | **奥沢淵エリア突入**<br>●おじちゃんが奥沢淵に橋をかけてくれた。電柱橋完成。<br>●タケシにいちゃんたちと奥沢淵の探険をした。<br>●奥沢淵まで近道ができるように看板橋をかけた。 | ▼朝顔咲いた<br>▼長崎<br>平和記念日 |
| 10 火 | | |
| 11 水 | ●凪咲は今日から里帰り、診療所はじいちゃひとりできりもり。 | |
| 12 木 | **ケン坊の林発見／雨あがりな日**<br>●静江ちゃんがやってきた。<br>●ケン坊の首輪をはずして逃がしちゃった。奥沢の電柱橋のところでケン坊と一緒にスゴイものを見つけた。 | |
| 13 金 | **写真**<br>●昼間、民宿の2階でみんなとお話ししていたら、サイモンが写真をとってくれた。 | |
| 14 土 | **オノを入手**<br>●お坊さんがきた。<br>●夜、おじちゃんの作業場でオノを手に入れた。 | |

| 日 | TOPICS | MEMO |
|---|---|---|
| 15 日 | **洋にいちゃんちエリアのフクロウ山方面突入**<br>●オノで木を倒して十六夜沢に橋をかけた。 | ▼終戦記念日 |
| 16 月 | ●凪咲仕事はじめ。<br>●静江ちゃん帰京。 | |
| 17 火 | | |
| 18 水 | ●おばちゃん42歳の誕生日。 | ▼朝顔枯れた |
| 19 木 | ●フクロウ山の先の小屋でオオカミじじいにそうぐうした。 | |
| 20 金 | **裏山に洞穴を発見／雨あがりな日** | |
| 21 土 | ●谷口のおじちゃんがやってきた。 | |

| | TOPICS | MEMO |
| --- | --- | --- |
| 22 日 | | |
| 23 月 | 裏山の洞穴に入れるようになった | |
| 24 火 | ●芳花ねえちゃんの友達がやってきた。 | |
| 25 水 | 雨あがりな日 | |
| 26 木 | | |
| 27 金 | | |
| 28 土 | ●芳花ねえちゃん、谷口のおじちゃん、テントのおにいさんが富海を出ていった。 | |

| | TOPICS | MEMO |
|---|---|---|
| 29 日 | ●ボク、おにいちゃんになる。 | |
| 30 月 | ●芳花ねえちゃんが戻ってきて、お別れパーティーを開いてくれた。 | |
| 31 火 | ●朝、靖子ねえちゃんと船にのり、富海のみんなにサヨナラをした。 | |

MEMO

カレンダーには、行ったことがなかった場所に
はじめて行けた日とか、
茜ハウスにお客さんがやってきた日なんかを
書いておこーっと。
そうそう、ちょっとたいへんだけど、
朝顔の水やりは花が枯れるまで
毎日やらなくちゃいけないから、
それも書いておかなきゃ。
そういえば、
平和記念日とか終戦記念日には
特別なテレビ番組をやっていたっけ。
3日の昼から夕には高校野球の実況を、
夜には試合結果もやっていたな。

# ボクの自由帳

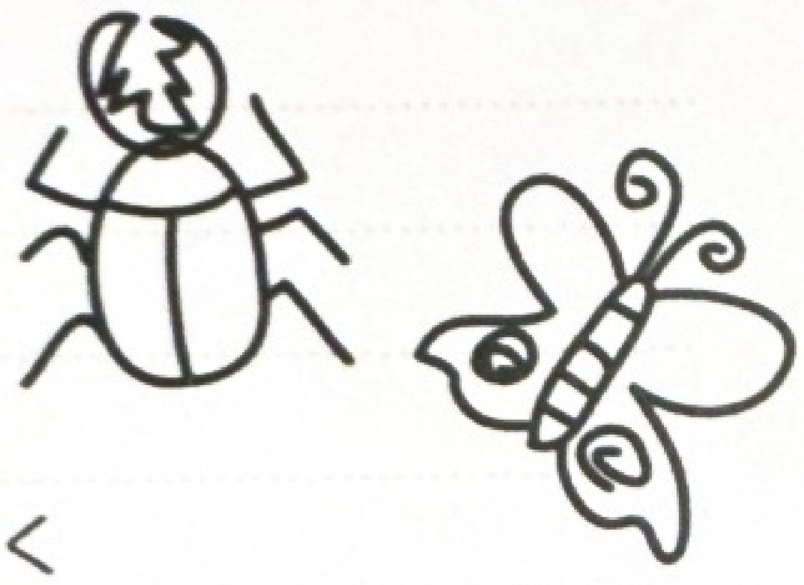
無地（3色紙）

3 ねん　くみ　なまえ

# ボクのムシムシ大研究

**チョウにトンボにカブトにクワガタ。富海には東京じゃ見られない虫がいっぱいいて、キレイな虫やカッコいい虫にボクはビックリ。たまにキモチ悪いのもいるけどね。**

## めざせ！　虫とり名人！



夏休みの遊びといえば、なんといっても虫とり。山や野原にいる虫をつかまえれば、いろいろ楽しめるし勉強にもなる。虫をつかまえること自体はそんなにむずかしくはないけど、ぜーんぶの種類を集めたり、タケシにいちゃんやシゲルくんとやる虫ずもうで勝ちぬくのはたいへんだ。いろいろとコツがあるみたいだから、ボクが見つけた虫の秘密を書いておこう。

⬆虫とりアミを手に入れたら、虫とり人生のはじまりだ。富海の虫をぜんぶ集めて絵日記を書こう。

### 虫とり覚え書きその1～虫とりアミ～

ふわふわ飛んでるチョウやトンボ、草むらバッタやてんとう虫。そんな虫たちをとるのに必要なのが虫とりアミだ。虫とりアミは1日の夜にタケシにいちゃんからもらえる虫とりセットに入ってるぞ。虫を見つけたらR1ボタンでアミをかまえて、○ボタンでアミを振る。これでバッチリさ。

⬅飛んでる虫以外にも、草むらや木のかげなんかの見えない場所にいる虫も。なにも見えなくってもアミは振ってみるべきだね。

### 虫とり覚え書きその2～砂糖水＆キック～

クワガタやカブトなんかの甲虫類はクヌギの木にしかいない。クヌギの木を見つけたら、○ボタンでキック！　運がよければ甲虫を見つけられるよ。前の日に砂糖水をぬっておくと、より多くの虫が集まってくるみたい。砂糖水の作り方は、タケシにいちゃんが教えてくれるんだ。

⬅西ハウスのそばに立っているクリの木は、夜にも調べられるたったひとつの木。夜見に行ったら特別な虫が見つかるかな？

## 虫とりのコツ —虫とりアミ編—

虫とりアミで虫をとるコツってのはとくにないとみた！虫がいたらアミを振る。ほんとにそれだけ。正確に虫の位置とアミをあわせなくても、つかまえることはできるみたい。いちばん肝心なのは、「いつ・どこを」探せばいいかってことだな。それって、ぜんぶの虫たちを集めるには、いろんな場所を時間をかけて探しまわらなくちゃいけないってことだよね。がんばらなくっちゃ！

⬆つかまえたい虫に逃げられたら、一度場所を移動してその場所にもどってみよう。

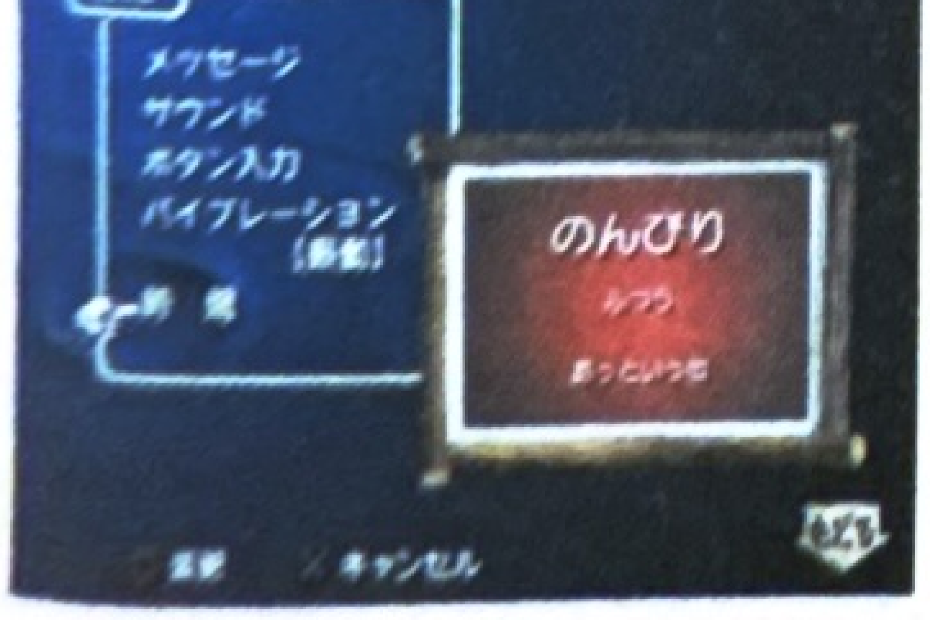
### 虫のいどころは決まっている

虫にはたくさんの種類があるけど、それぞれの種類ごとに、じつは住む場所がちゃんと決まっている。海辺にしかいない虫や、山の中のとくべつな花のそばにしかいない虫などいろいろ。どこにどんな虫が住んでいるかは、ボクお手製の虫マップに書いておこう。

⬅虫の住んでいる場所は決まっているといっても、かならずいつもそこにいるわけじゃない。運が悪いと虫がいないこともある。

### 虫たちは時間に正確

虫をすべてつかまえるには、場所だけでなく、行動時間も気にしないとダメみたい。虫のなかには早起きなヤツもいれば、午後にならないと動きださないヤツもいる。ホタルなんかは夜しか見つからないしね。虫たちのそれぞれの行動時間は虫ずかんに書いておいて、お目当ての虫がいる時間をねらって探しに行けるようにしておこう。




⬅遠い場所にいるのにはやい時間にしかとれない虫は、ちょっとズルだけど、時間の進み方を「のんびり」にして探しに行こう。

### 季節がかわると虫もかわる

自然とともに生きている虫は季節の変化にもビンカン。ボクが富海にいるのはたった1ヵ月だけど、そのあいだにも季節はすぎる。お盆がすぎると出てこなくなる虫がいたり、逆に秋が近づくとようやく姿を見せる虫もいるんだ。夏休みの途中で出てこなくなる虫は、とりのがさないよう虫ずかんを見てよーく確認しておこう。

⬅都会じゃあまり気がつかない季節の変化も、この富海では感じられる。そういえばセミの鳴き声って秋が近づくとかわるんだね。

# 虫とりのコツ―砂糖水&キック編―

クワガタやカブトなどの甲虫をとるには少し段取りが必要。まずクヌギかクリの木を見つけなきゃ。そして、より多くの甲虫が集まるように△ボタンで砂糖水をぬり、翌朝木を○ボタンで調べてキック、とこんな感じ。とれた甲虫は、秘密基地でのタケシにいちゃんたちとの虫ずもうの選手になるんだ。

⬅はじめてクヌギの木を見つけられるときには、まだ砂糖水は手に入れてないけど、砂糖水なしでも甲虫をつかまえられるよ。

## その1 クヌギの木を見つけよう

クワガタやカブトが見つかるのは、クヌギやクリというちょっと太目の木の根元なんだ。でも、富海にはクリの木は1本しかないんだ。最初の1本はタケシにいちゃんたちに教えてもらえるけど、ほかにも5本甲虫がとれる木があるんだ。くわしい場所は虫マップに書いておくとしよう。

## その2 台所で砂糖水を作ろう

タケシにいちゃんたちの秘密基地を見つけたら、そこでの会話で砂糖水のことを教えてもらえる。砂糖水を木にぬっておくと、甲虫がたくさんとれるようになるんだって。この話を聞いたら夜さっそく、茜屋の台所で砂糖水を入手。砂糖水は1日に1回ぬれば効果があるそうだよ。

## その3 キックキック キィーックッ!

クヌギの木に砂糖水をぬったら、その翌日の午前中のうちに木の根元で○ボタン。ボクの強烈なキックで虫が落っこちてくる。1匹とれてもそこで満足せず、しつこく何回かキックをすると、2匹目3匹目が手に入り、1本の木から多いと1日に4～5匹くらいはとれることもあるんだ。このとき時間に余裕があれば、おみくじ地ぞうのところによって大吉を出してからクヌギアタックをするとよりいいみたい。どうやら大吉のあとだと、とれる虫の数がいつもより増えるらしいんだ。

⬆甲虫をとりおえたら、砂糖水をぬってその場をさること。そして翌日またキック! ボクの経験では、15回くらいキックしたらその日は打ち止め。

## とった虫はどうするの？

虫とりアミでつかまえたり木をけって手に入れた虫は、みんなボクの虫カゴに入れられる。じゃんじゃん虫をとりまくりたいけれど、ボクの虫とりセットにとっておける数にはかぎりがあって、虫カゴのなかに15匹、展示台に200匹の合計215匹分しかとっておけないんだ。

←虫はぜんぶで101種類。1種類につき2匹強しかとっておけない計算だけど、甲虫以外は1匹だけ手もとに残しておけば十分。

### 展示台にキチンと入れておこう

虫カゴにしまった虫は、展示台に移そう。そうしないと虫リストに登録できないからね。展示台に並べるときには虫ずかんの順に並べておくと、つかまえていない虫のチェックがしやすくなる。新しい虫をつかまえたときは△ボタンの「挿入」をつかうと並びかえがラクチンだ。

### 標本にもできるけど……

注射器と薬をつかえば生きている虫を標本にすることができる。でもちょっとザンコク。虫は生きたまま展示しておけるから、無理に標本にしなくてもいいんだ。標本にしちゃうと逃がすこともできないし、虫を整理するためにも30日くらいまでは生かしておこう。

### チェックもこまめに

展示台に並べている虫は、データリストって書いてある、青い単語帳を見れば大きさや種類のチェックができる。ここで役に立つのが「価値」順に並べるコマンド。ここを見れば、「クワガタより価値の高い虫は？」ってぐあいに虫交換での価値が大ざっぱにつかめるんだ。

## 虫カゴがいっぱいだと…？

虫カゴ限界ギリギリの15匹の虫がいるときに新しい虫を手に入れても、1匹だけならボクのポケットに虫をしまっておくことができる。でも、なにか1匹、展示台にうつすか逃がしてあげないと、つぎに新しい虫をつかまえた場合、ポケットにいれていた虫は逃がすことになっちゃうんだ。

←いっぱいいっぱいになる前に、同じ種類の虫は、価値のチェックをして低い方を逃がしてあげよう。

# 勝ち抜け! 虫ずもう!!

**タケシにいちゃんとシゲルくんの秘密基地でのお楽しみは、タンバリンの土俵で戦う虫ずもう。甲虫の背中をたたいてはっけよい。押してつかんでひっくり返せ!**

## いざ勝負! 虫ずもうのイロハ

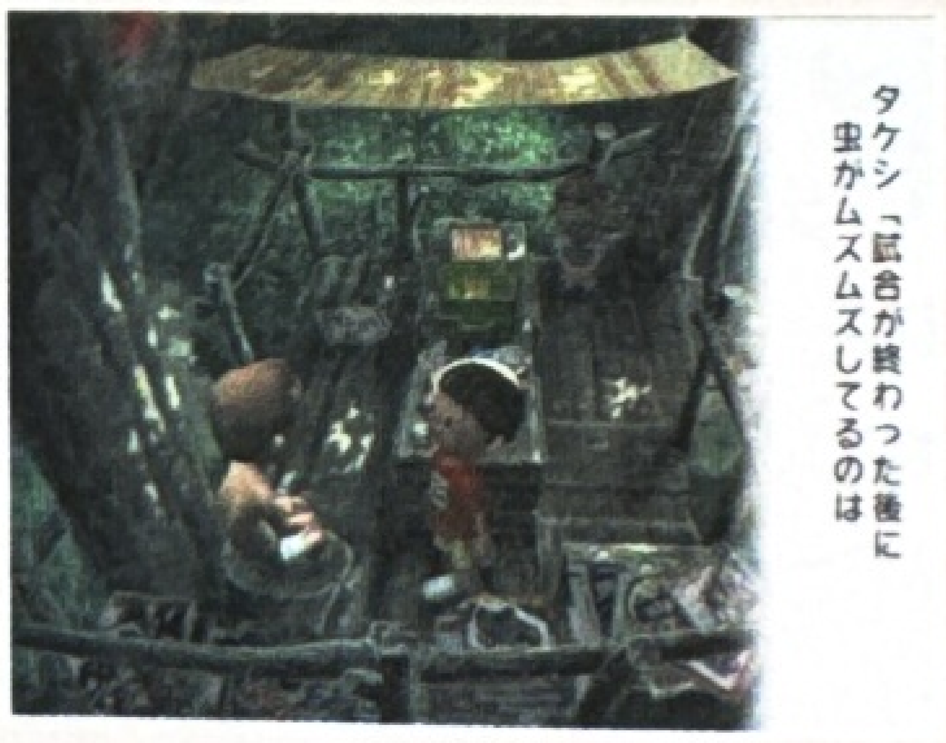
虫とりでつかまえた虫たちのなかで、クワガタ、カブト、そしてカマキリといった強そうなやつらは、虫ずもうに出場させて、タケシにいちゃんたちが持っている虫と戦わせることができるんだ。でも、ふだんから戦いなれてるふたりに勝つのはたいへん。虫ずもうのコツも研究しなきゃ。

⬅なれない最初のうちは、ボクはタケシにいちゃんたちの虫に負け続け。でも、きっとすぐに追いつけるようになるさ。

## 虫ずもうでの遊び方

虫ずもうで遊べるようになるのは、秘密基地を見つけてから。ふたりがボクに虫ずもうのことをいろいろ教えてくれるんだ。秘密基地にふたりがいない場合でも、風見鶏を調べれば、いつでもふたりが飛んできてくれて、虫ずもうをして遊ぶことができるよ。

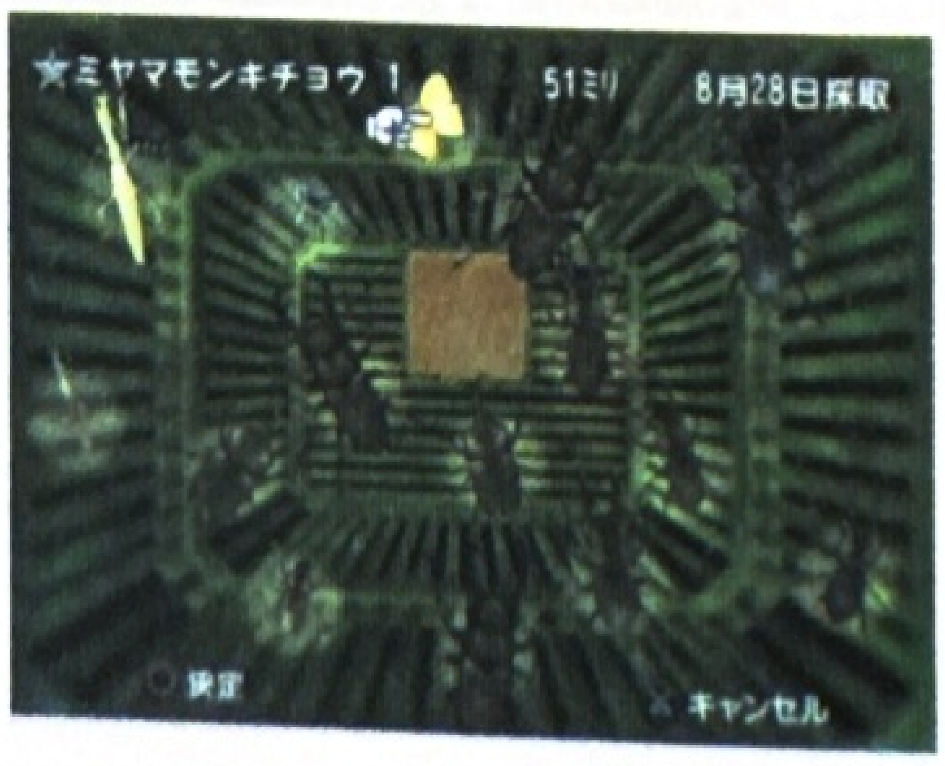
虫ずもうをやっていると、ついつい時間がたつのをわすれて晩ご飯の時間近くになっちゃうけど、メシだぜポイントにさえ移動しなければ、ずーっと遊んでいられるみたい。戦えるボクの虫がいなくなるか、タケシにいちゃんたちの手もちの虫がいなくなるまで、毎日毎日勝負するぞ!




⬅タケシにいちゃんやシゲルくんに話しかければ、虫ずもうのコツや虫のとくちょうを教えてくれる。よく聞いておこう。

## 虫カゴについて

虫ずもうの画面で最初に目につくのが虫カゴ。虫ずもうをはじめたら、ボクはここから選手になる虫をとり出すことになる。虫カゴは、いわば選手の控え室ってわけだ。展示台においてある虫で虫ずもうに出したいやつは、すもうの前に虫カゴに移しておいたほうがいいみたい。




⬅虫交換をするときも、前もって虫カゴに入れてある虫の中からしか選べない。こまめに虫カゴの中は整理しておこう。

## 土俵について

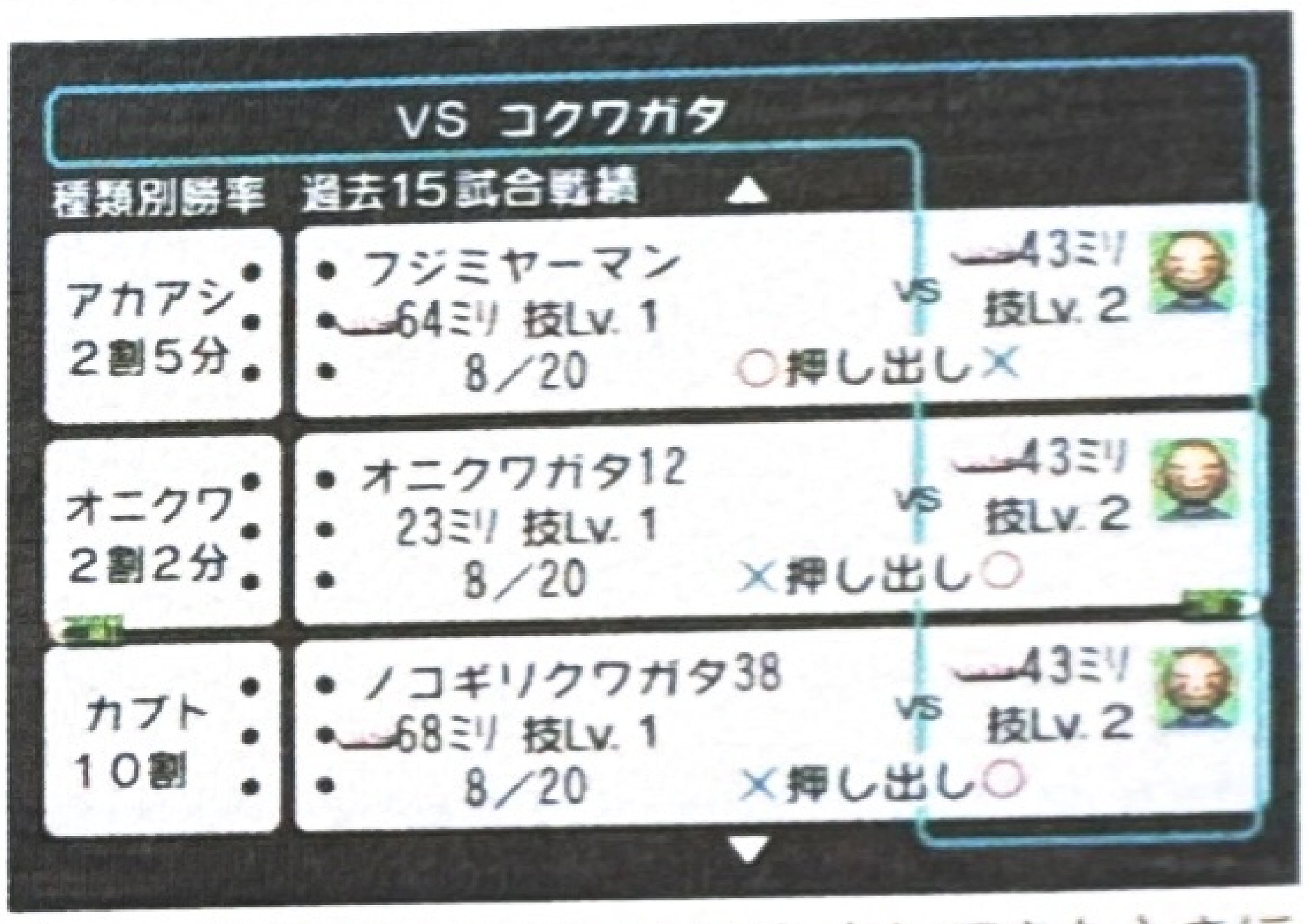
虫カゴの右にあるタンバリンが勝負の舞台となる土俵だ。虫カゴにいる甲虫を、そのままタンバリンのうえに持っていけば準備完了。あとは右下のベルをたたけば、戦いのはじまりだ。でもここであせりは禁物。かならずタケシにいちゃんたちの虫がさきに土俵におかれるから、その相手をよく見て、勝てそうな虫を出しちゃおう。

ここでひとつ注意しておきたいのが、土俵の左上にある難易度設定。「弱」だと弱い虫、「強」だと少し強い虫が出されるんだけど、この強さの基準はボクの虫ずもうのランクの高さで決められる。つまりボクの手もちの虫が弱くても、勝負を続けてボクの合計勝ち数が増えると、ふたりはどんどん強い虫を出してくるようになるんだ。

⬅勝負の前に、△ボタンで虫をたたいて怒らせることもできる。たたくとスタミナが減るけど、技が出やすくなることもある。

## 勝敗表について

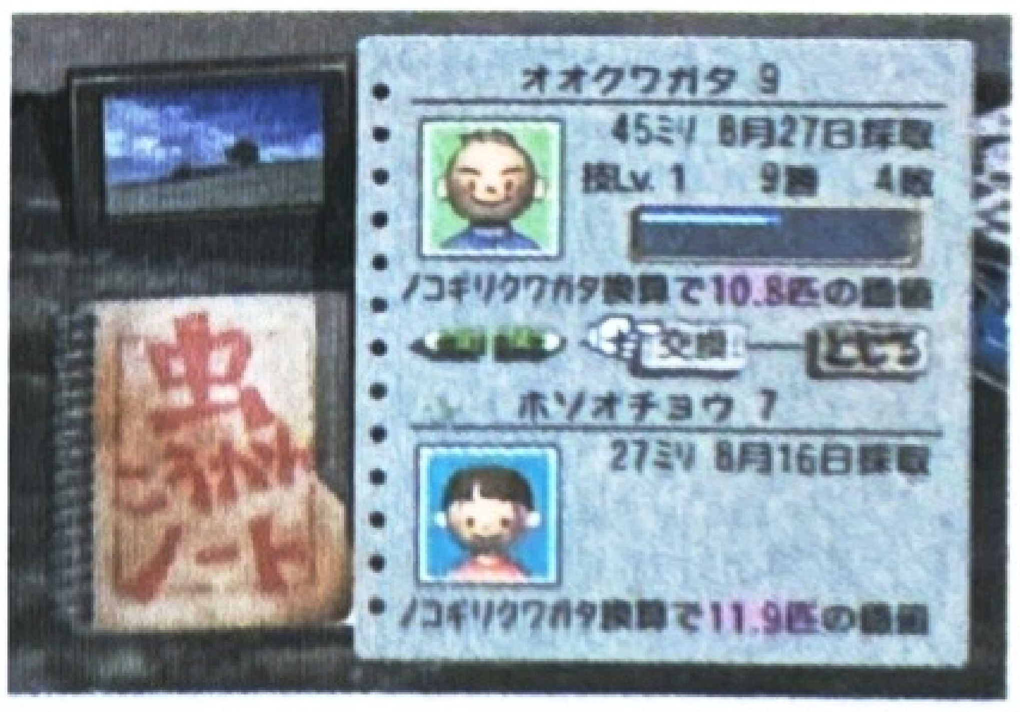
土俵のすぐ左にある勝敗表。これは虫どうしの相性を調べるのに便利なもの。タケシにいちゃんたちがいままでに出してきた虫に対して、ボクがどれだけ勝ったか負けたかが虫の種類ごとにわかるから、それぞれの虫が得意な相手と苦手な相手を調べられる。左端の勝敗の数だけまとめた部分を見ても、だいたいのことはわかるかな。いっぱい戦って勝敗データを集め、戦いの傾向を分析しちゃおっかなー。




⬆この場合、ふたりがコクワを出してきたときにボクがどんな虫で勝ったか負けたかがわかる。

## 虫交換ノートについて

虫カゴの左にある虫交換ノートはけっこう大事。タケシにいちゃんとシゲルくんが持っていた虫で一度でもボクの虫に負けたものは、この虫交換ノートをとおしてボクの虫と交換できるんだ。ふたりが出してくるのは虫ずもう用の甲虫ばかりだけど、ボクは持ってる虫ならなんでも交換用に出せる。これはじつはスゴイこと。ふたりが持ってた虫がどんなに強くても、たとえマグレでもいいからボクが勝てば、その強い虫を手に入れられるんだから。それにボクが交換に出した虫は、またふたりがつかってくれることもあるから、うまくやればふたりの手もちの虫をボクにとって都合のいい種類の虫でかためることもできるかも。ただし、ふたりが出してくる虫が育てば育つほど、大きければ大きいほど、ハンパな虫とは交換してもらえなくなる。交換用の高価な虫集めは欠かせなくなるな。




⬅虫の価値は、ノコギリクワガタが何匹分かで表示される。手持ちの虫を試しに交換に出してみて、虫の価値を見てみよう。

# どんな虫が強いのかな？

タケシにいちゃんとシゲルくんが教えてくれる、虫ずもうのいろいろなヒント。だけど肝心の知りたいこと、つまりどうすれば勝てるのかについてはあまり教えてくれない。まあ、それを教えちゃったらボクに負けちゃうわけだし、そもそも万能の必勝法ってのはないみたい。あるとしたら、とにかく強い虫を手に入れることかな。でも強い虫ってどういう虫なんだろう？

⬆体の大きなノコギリが小さなコクワに負けちゃうことも。強さの秘密はどこにある？

## 虫の大きさに注意

虫の強さには大きさが関係しているみたい。同じ種類で同じくらい育ってる虫どうしなら、大きいほうが確実に強いといえるんだ。目には見えないけれど、虫にはそれぞれ攻撃力や防御力があって、種類ごとにその基本能力が決まっている。そしてその種類の平均サイズの虫よりも大きいサイズの虫、いわゆるBIGとかキングサイズの虫には、さらに能力にボーナスがつくみたい。同じ種類の虫と戦うときだけでなく、ほかの種類の虫と戦うときも、大きい虫を出していくのが基本かな。

⬅もともとその虫が持つ基本能力での戦いで、大きい虫が小さい虫に負けるのは、基本能力で負けているからなんだね。

## 技レベルが重要

何度も戦わせて勝ち数が多くなってきた虫は、新しい技を覚えて技レベルがアップする。これこそ虫が育った、つまり強くなったということ。虫の種類ごとに覚える技は決まっていて、最初に持っている技がふたつ、あとから覚える技がふたつの計4つの技を持つことになる。技レベルでいうと最高レベル3まで。あとから覚える技にはけっこう強力なものもあって、育つと見違えるように強くなる虫もいるよ。虫によってはなかなか新しい技を覚えないものもいるけど、何度も勝っていればかならずいつかは技を覚えるはず。技は偶然覚えるようなものじゃないんだ。育てたい虫が負けちゃったら「なかったこと」にしてもう一度いちから1日をやりなおそう。

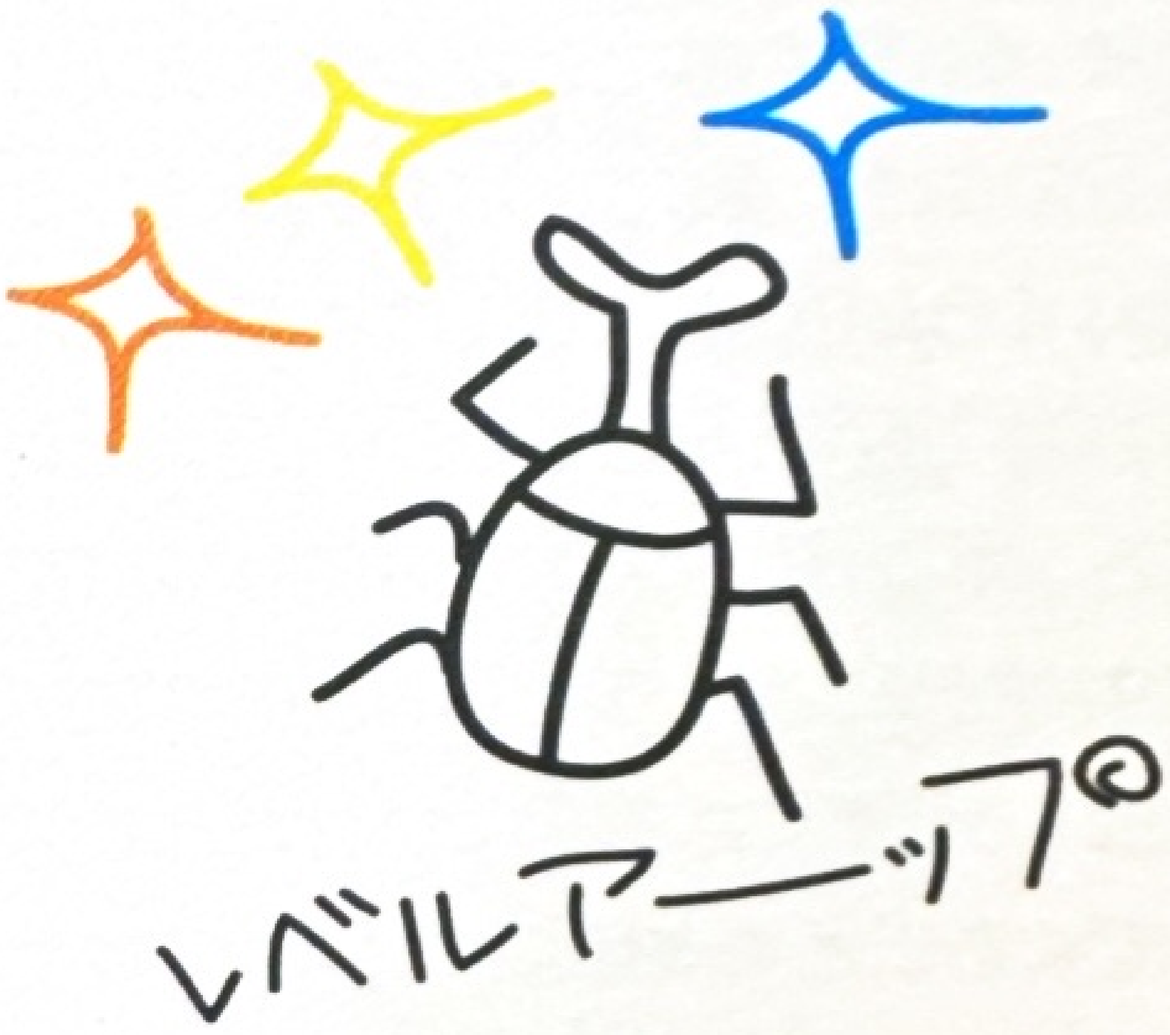
⬅技のなかには特別な条件でしか出さないものもあるんだ。虫ずもう選手データを見ていろいろ研究してみよう。

## やっぱり経験がモノをいう

左ページで説明した技レベルにも関係することだけど、経験をつんで育った虫がなにより強くなる。ってことは、どうすれば虫が育ってくれるのか、ちゃんと知っておかなきゃいけないね。とにかく虫ずもうに出せば、虫は大なり小なり成長するんだけど、どうせ育つなら1回の戦いでなるべくグーンと育ってほしいわけさ！

まず大事なのは勝つこと。もちろん勝てば、負けたときより虫はいっぱい成長する。目で見てわかるのはスタミナと技レベルだけだけど、見えない強さ、攻撃力や防御力も勝った分だけこっそりアップしているんだ。あと同じ勝ちでも強い敵に勝つほうがグーンと育つ。強い敵ってのはこの場合、たくさん勝ってる敵。育てたい虫は強敵にガンガン立ちあわせていこう。虫どうしの相性にも考えとかないとね。

⬅同じ種類、大きさ、技レベルでも、勝敗数で強さはかわる。10勝コクワと50勝コクワじゃ、もちろん50勝のほうが強いんだ。




## 虫どうしの相性も忘れるな

大きくて技レベルが高くて何勝もしている虫が、「どうしてこんなやつに？」って相手に負けちゃうのはなんでなんだろう？　これは虫どうしの相性が、勝負の分かれ目になってることが多いからしいんだ。それぞれの虫には得意な相手、苦手な相手があって、苦手な虫にはどうやっても勝てないってことがあるわけさ。勝負が決まったときに、タケシにいちゃんが「う～ん、○○は○○には弱いんだ」なんてつぶやくことがあるけど、これは相性のことをいっているみたいなんだ。選手データにも書いておくけど、タケシにいちゃんのつぶやきを聞いているだけで、相性についてはけっこうな勉強になるな。基本的には虫の技がきくかきかないかで相性は決められてるけど、それ以外にも基本能力的に押しに弱いとか、技をかけられると弱いとかがあるみたいだね。

⬅いずれ出てくる強敵、クイーンカブトやグレートオオキングと戦うときには、虫どうしの相性も考えないと勝つのはむずかしい。

# 敵はタケシにいちゃんたちの虫たち

虫ずもうのライバルとしてボクの前に立ちふさがる、タケシにいちゃんとシゲルくん。ふたりが出してくる虫はまさに強敵ぞろい！　……といいきりたいところけど、じつはそれなりにボクのレベルにあわせてくれている。ボクが勝った数にあわせた強さの虫を、難易度ごとに出してきてくれるんだ。これはふたりから見たボクの強さランクによるもので、難易度弱だとボクよりランクがふたつくらい下の虫を、強だとボクよりランクがひとつ下か同じくらいの虫を出してくれる。ボクが出す虫にあわせているんじゃないんだ。ただ日にちがすぎると、ボクのランクに関係なしにがだんだん大きな虫がとれるようになる。それにあわせてふたりの虫も大きくなるので、ときどきスゴイ強敵を出してくることもある。いつまでも手かげんばかりはしてくれないんだな。

⬅弱で勝つより、強で勝ったほうがボクのランクも上がりがはやい。でも、あまり勝ちすぎると、ふたりはどんどん強い虫を出してくるよ。

⬅タケシにいちゃんは力押しが強い虫、シゲルくんは技が多彩な虫を出してくるみたい。タイプにあわせて出す虫をかえなきゃ。

## 名前のついた強敵

ボクが何勝もあげていると、ときどきヘンな名前のついた敵が登場する。これはタケシにいちゃんたちが大事に育てたふつうよりちょっと強い虫。ボクが10勝すると自分の虫に名前をつけられるのと同じく、ふたりが10勝した虫に好きな名前をつけたんだ。同じ大きさ、同じ種類、同じ技レベルの虫とくらべると、この名前がついた虫は少し強くなるから相性を考えて戦いを挑まなきゃ。ふつうの戦いと同じつもりでいたら勝てないかも。

⬅タケシにいちゃんはカッコいい名前、シゲルくんはかわいい名前の虫が多いかな？　ボクも負けずにスゴイ名前をつけよう。

## 最強！　キングと秘密兵器

ボクの虫ずもうランクが上がると、タケシにいちゃんが出してくる「秘密兵器」。難易度キングで登場する巨大オオクワガタ、グレートオオキングは、いままでに見たことのないほどでっかいクワガタなんだ。やっとの思いでこいつをたおしても、そのあとには「ヒミツの秘密兵器」のアメリカザリガニ戦が待っている。けれど、こいつは体力が回復しないぶん総当りでいけば勝てる相手。最強の敵はグレートオオキングなのかもしれないね。

⬅はじめて見たときはグレートオオキングの大きさにビックリしたよ。どんなに大きな虫で対抗しても勝てる気がしなかったな。

## タケシにいちゃんの名前つき虫リスト

| 名前 | 虫の種類 | 出てくるタイミング※ |
|---|---|---|
| タケシノコギリ1号 | ノコギリクワガタ・技レベル1・普通サイズ | 6日以降 |
| くれないのジャガー | ミヤマクワガタ・技レベル1・普通サイズ | 10日以降、ボクが25勝以上 |
| レッドフット | アカアシクワガタ・技レベル2・小サイズ | 2日以降、ボクが10勝以上 |
| 神風ハリケーン | ミヤマクワガタ・技レベル2・普通サイズ | 15日以降、ボクが25勝以上 |
| フジミヤーマン | フジミヤマクワガタ・技レベル1・大サイズ | 13日以降、ボクが40勝以上 |
| マシンガンボギー | フジミヤマクワガタ・技レベル2・大サイズ | 10日以降、ボクが10勝以上 |
| 黒いデストロイヤー | オオクワガタ・技レベル1・大サイズ | 14日以降、ボクが10勝以上 |
| ギザギザ大将 | ノコギリクワガタ・技レベル3・普通サイズ | 20日以降、ボクが10勝以上 |
| ミラクルホーン | カブトムシ・技レベル2・大サイズ | 22日以降、ボクが80勝以上 |
| マンモスビートル | オオクワガタ・技レベル2・大サイズ | 24日以降、ボクが80勝以上 |
| 黄金のはげたか | ミヤマクワガタ・技レベル3・大サイズ | 26日以降、ボクが80勝以上 |
| 👑クイーンカブト | カブトムシ♀・技レベル1・小サイズ | 10日以降、ボクが10勝以上 |
| 👑グレートオオキング | オオクワガタ・技レベル3・大サイズ | 22日以降、ボクが80勝以上 |

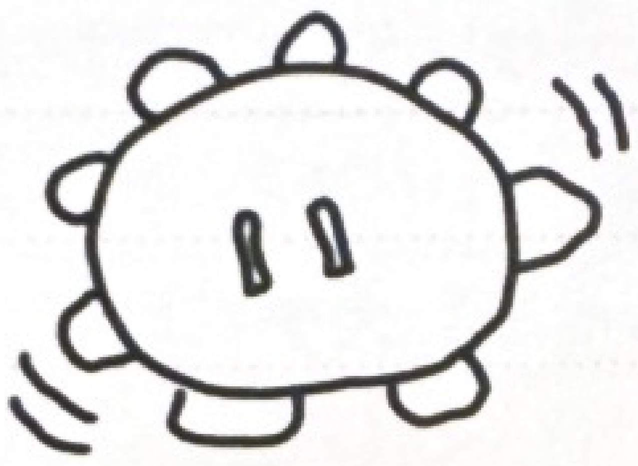
## シゲルくんの名前つき虫リスト

| 名前 | 虫の種類 | 出てくるタイミング※ |
|---|---|---|
| ないたオニくん | オニクワガタ・技レベル2・小サイズ | 12日以降 |
| ツノツノおーに | オニクワガタ・技レベル3・大サイズ | 20日以降 |
| コクワっち | コクワガタ・技レベル2・普通サイズ | 6日以降、ボクが10勝以上 |
| つよいぞガオー | オニクワガタ・技レベル2・普通サイズ | 12日以降、ボクが10勝以上 |
| おやまのヒラちゃん | ヒラタクワガタ・技レベル2・普通サイズ | 15日以降、ボクが25勝以上 |
| ハサミでちょっきん | コカマキリ・技レベル1・普通サイズ | 18日以降、ボクが40勝以上 |
| ちびっこブー | コクワガタ・技レベル3・小サイズ | 20日以降、ボクが40勝以上 |
| いっぽんヅノ | カブトムシ・技レベル1・大サイズ | 22日以降、ボクが60勝以上 |
| まんまるちゃん | カブトムシ♀・技レベル3・小サイズ | 24日以降、ボクが60勝以上 |
| ブクブクじょおう | カブトムシ♀・技レベル2・大サイズ | 2日以降、ボクが80勝以上 |
| よるのズシーン | オオクワガタ♀・技レベル2・大サイズ | 22日以降、ボクが80勝以上 |
| ほしのドバーン | オオクワガタ♀・技レベル3・普通サイズ | 26日以降、ボクが80勝以上 |
| かまかまセブン | コカマキリ・技レベル3・大サイズ | 28日以降、ボクが80勝以上 |

※ここで「ボクが○勝以上」とあるのは、難易度「強」か「キング」で勝った数。「弱」だとその倍の数だけ勝たなきゃだめなんだ。でもボクが「弱」での勝負で20勝すると、そのあとは、いくら「弱」で勝っても新しい名前つきの虫は出てこないよ。

# 勝負開始！……の前にやること

虫ずもうの基本を覚えたら、いよいよ実践だ。でも、戦いのゴングを鳴らす前にもういちどよく見なおそう。じっくり考えていても、ふたりは待っててくれるから、自分が出そうとしている虫がホントに勝てるのかどうかよーくチェックしないとね。ふたりの出した虫に対する相性を見るほかにも、確認したりやらなきゃいけないことってわりと多いんだ。



⬆相性は大事だけどそれだけじゃ勝てない。気力、体力、時の運。いろんな要素を見ておこう。

## 怒りパワーを上手にコントロール

虫ずもうの前に虫の背中をたたくと、虫を怒らせられるんだけど、これをむやみにやるとスタミナのムダづかいになっちゃう。怒っていると出る技、逆に怒ってると出ない技など、いろいろと条件があるんだ。怒りには2段階あるんだけど、必要なだけ怒らせるようにしないとね。

⬅怒ってないときのほうが出やすい技のほうが相手に効果的ってこともある。無理に怒らせずに自然体で戦いを挑むのも重要。

## 力こそパワー！　押し負けないために！

相手のよりも大きい虫を出したのに、ずりずり土俵から押し出されて負けちゃうことがたまにある。でも、これってけっこうよくあることみたい。押しあいずもうになったときは、たいてい単純に力が強いほうが押し勝つようになっているんだ。だいたい大きい虫のほうが力は強いんだけど、たまに小さいくせに力持ちの虫や、勝って経験をつむとぐんと力が強くなる虫がいる。キンオニやネブトなんかがその代表選手なんだ。それぞれの虫の力の強さは、「虫ずもう選手リスト」に書いておいたから、勝負の前に忘れずチェックしないとな。あと、力が弱くても押しずもうに効果のある技を持ってるやつもいる。これも開始前に見ておきたいポイントだな。

⬅「BIG！」マークがつくくらいの大きさなら、とりあえずは安心。これで負けたら、相性か運が悪かったとあきらめるしかないな。

⬅体格差があるノコギリとコクワだけど、力の強さはほとんどいっしょ。でも、スタミナがすくないコクワはちょっと不利？

## 技の相性をしっかり確認

それぞれの虫の技には、ある虫にききやすかったりききにくかったりと相性があるんだけど、ほかにも気をつけなきゃいけないことがあるんだ。それは技が出る条件のこと。

たとえばコクワの場合、自分が土俵際に追いつめられてると出せる「大うっちゃり」っていう技は、相手が押してこないと意味がない。逆に相手が押してくるタイプでも、スタミナがあるていど減らないと出せない「自分ボンバー」は出す間もなく押し出されちゃうことがあるんだ。ほかにも、「がぶりより」を受けたときだけ出せる返し技の「いなし」は、もちろん「がぶりより」をつかわない相手と戦うときには意味がない。せっかくかっちょいい技を持った虫を出しても、その技をつかうチャンスがないんじゃちょっとつまんないな。

虫たちにどんな技を出させるかは、ボクの自由にならない。ときには虫をたたいて怒らせたり、スタミナをへらして技を出す条件をととのえてあげられるけど、結局は相手の戦い方を想像して、それにあった技を持つ虫を出し、いろいろな技をつかって健闘してくれるのを期待して待つしかないんだ。

でもね、たとえ技を出しても、たまに失敗しちゃうこともあるんだよね……。ガックシ。

←たまに虫が「えいっ」て感じで動くけど、なにも起きないときってあるよね。あれは技を失敗しちゃったときなんだって。

←技をつかうと少しだけスタミナが減っちゃうんだ。技の失敗が続くとスタミナ切れで負けちゃうこともしばしば……。

### 勝負中の虫の動きに注目

勝負中の虫の動きをよく見ていると、いろいろな行動パターンがあるのに気づくはず。押しあってるだけじゃなくて、たまに退いたり、動かずじっとしていたり。これは、それぞれの虫が自分なりに考えてとってる行動。動いてないときにはスタミナが回復してることもあるんだ。押しが強い虫はガンガン前進するだけだけど、小技が得意な虫はときどき下がって間合いを計ったりする。でも、小技をつかおうとした虫が、間合いをとろうとした瞬間に突き押し一本のミヤマあたりにあっさり押し出されちゃうこともあるけどね。怒っている虫は後退や休息をしないことをうまく利用したいな。そういえば、勝負がはじまった瞬間にダッシュをする虫がいるけど、これは30勝以上した虫が出せる技で、ちょっとだけ戦いが有利になるんだ。

←技の相性以外にも、戦い方の相性も考えていきたいね。押しが得意な相手には持久戦型のアカアシをぶつける、とかね。

←土俵際まで押されたときに「うっちゃり」なんかの強い技を出せる虫の場合、逆に相手が押してくれたほうがいいことも。

# 上手な虫の集め方！

いろいろな虫ずもうのコツがわかってきたら、今度は最強の虫ずもう選手をどうにかして手に入れていかないとな。とはいっても、どんな虫にも勝てる万能の1匹っていうのはいないんだ。ジャンケンみたいにみんなそれぞれに得意な相手や苦手な相手がいるからね。なるべくいい虫を集める方法を考えてみよう。

⬆タケシにいちゃんのグレートオオキング。コイツに勝ったあとにはザリガニがひかえているぞ。

## 大きい虫を手に入れろ！

さて、大きい虫を手に入れる方法とはいかに。これにはふたつの方法があって、ひとつは日がたつのを待って、虫が自然に成長するのを待つ方法。もうひとつは、ボクの虫ずもうのランクが上がるとなぜか大きい虫がとれるようになるので、虫ずもうにじゃんじゃん勝ちまくる方法なんだ。

⬅運しだいで大きい虫がとれることもあるけど、確実なのは勝ちつづけること。でも園つには大きい虫がいる。うーん……。

## 弱きをくじけ！

というわけで、なるべくはやい時期に大きい虫をとれるようにするには勝たなきゃいけない。だからはじめは無理せずに難易度「弱」の勝負をかさねよう。タケシにいちゃんたちが最初のころに弱で出してくる虫なら、ボクの虫が少々小さくても、相性だけ見てれば勝ち抜ける。ある程度大きい虫がとれるようになるまでは、勝ち数をかせぐつもりでたくさん戦ったほうがいい。20勝くらいしたら「強」に切りかえるといいかな。はやくお気に入りの1匹をみっちり育てたいけど、最初にとれる虫の大きさじゃ、あとあと出てくる大きい虫には力負けしちゃう。最初はとにかく虫の数と種類をそろえて何回も挑戦。できるだけいっぱい戦って、ボクの虫ずもうランクを上げていこう。

⬅負けた虫はその日はもう戦えない。なるべくたくさん控えの虫を用意しておこう。最初は大きさにこだわらなくてもいいしね。

⬅虫交換で手に入れた虫は、すぐに勝負に参加させることができる。戦える虫がいなくなったら、適当な虫と交換だ。

## 他力本願も実力さ!

ボクの勝ち数が多くなってくると、自分でつかまえられる虫だけじゃなく、タケシにいちゃんとシゲルくんが出してくる虫もどんどん大きくなっていく。名前の前に王冠マークがついたキングサイズの虫を運良く手に入れられればいいけど、自力でつまえられなかった場合は虫交換を利用して手に入れちゃおう。たまに難易度「キング」戦ができることもあるから、敵との技の相性をよく見て挑戦だ。でもわりとムチャな戦いになるから、このときだけは、ボクの虫が負けたら「なかったこと」として1日をやりなおそう。うまくたおせたら虫交換でそっこー交換だ。

⬅「なかったこと」にしなくてもいいけど、あまり負けてると相手の虫も育っちゃう。キングサイズが育つと手に負えなくなるよ。

⬅このへんでとれるジョウザンシジミとシータテハの大きいのは、ノコギリ10匹分以上の価値がある。交換用にストック!

## 最強の5人衆を育てよう!

万能の最強選手はいないけど、相手をタケシにいちゃんの秘密兵器グレートオオキングとヒミツの秘密兵器ザリガニにしぼれば、有利に戦える虫はいる。それはコクワガタ、ミヤマクワガタ、ヒラタクワガタ、カブトムシ、オオクワガタの5種類。この5人衆のキングサイズかビッグサイズが手に入ったら、いよいよみっちり育てる時期だ。だけど、それ以外の種類の虫がいらないってわけじゃない。ミヤマやヒラタくらいまでなら、自力で大きいのも見つけられるけど、カブトやミヤマ、ヒラタ以外のクワガタはタケシにいちゃんたちが出してくるのを交換でもらったほうがてっとりばやい。となると、それらに相性のいい虫も必要になってくる。メインの5匹にくわえて、ふつうにつかまえられる虫のなかから、控えの選手を選んで育てておくのも忘れないようにしよう。控えのオススメはオニクワガタ、キンオニクワガタ、ネブトクワガタあたりかな。こいつらは大きい虫にも対抗できる長所を持っているんだ。

⬅ミヤマとヒラタにはオニクワワで、カブトにはネブトかヒラタで、オオクワにはヒラタかカブトで戦いを挑むといいみたいだね。

⬅ザリガニ戦では弱い虫でもかまわず投入。相手は回復しないから、たとえ1ミリでもスタミナを減らせればそれでいいのだ。

# 虫ずもう選手データ

さてさて最後はそれぞれの虫のとくちょうをすぐに見られるようにまとめておこう。それぞれの虫の強いところや弱いところをどれだけ知ってるかっていうのは大切だもんね。そこで、虫ずもうに登場する虫たちの基本的な能力やつかう技、そして長所や弱点なんかでわかったことを、種類ごとに書いておくことにしよう。

⬆最初は弱くてもだんだん強くなる虫たち。未来を信じてじっくり育ててあげたいね。

## データ・表の見方

**サイズ**：その虫の平均サイズと最大サイズ。手持ちの虫の大きさを見るときの目安にしよう。

**力**：その虫の力をSS、S、A、B、Cの5段階で大ざっぱに表わしている。おもに押しあいに強い虫かどうかがわかる。

**技**：その虫がどれくらい便利な技を持っているか、そして戦いでつかってくれるのかどうか。力と同じく5段階評価。この評価が高めの虫は、つまり技重視の戦いかたをするんだ。

**スタミナ**：基本的なスタミナの高さと成長率を同じく5段階評価している。虫の大きさによって、スタミナは上下するよ。

**技名**：それぞれの虫が持つ技の名前。上ふたつは最初から持ってる技で3段目と4段目は技レベルが上がると覚える技。

**種類**：技はいくつかの種類にわけられるんだけど、ここにはその技の種類を書いておく。それぞれの種類の意味は下のとおり。

・小ダメージ技＝たたいたりしてスタミナを直接減らす技。減る量はあまり多くない。

・ダメージ技＝小ダメージ技よりスタミナを多く減らす技。

・投げ技＝相手を投げてスタミナを減らす技。なかには一撃で相手をたおす技も。成功すると相手の体勢がくずれるものが多い。

・掴み技＝相手をつかまえて仕掛ける技。投げ技とちょっとにてる。

・押し技＝ふつうに押すより強力な押し技。これを使っているときは力もアップしている。

・すかし技＝相手に押されているときに、それをすかして仕掛ける技。

・いきなり技＝相手のスキを突いて出す技。くっついてると出せないむずかしい技。

・返し技＝相手の出す技に対する反撃技。決まった技で攻撃されないと出せない。

・強化技＝力をアップさせたり守りをかためたりする技。

・ガード技＝相手の攻撃を受けてもスタミナが減らない技。オニクワの「巌防御」だけ。

**条件**：その技を出せる条件。残りスタミナの量や土俵上の位置関係、特定の技を受けていることが条件になる。ただし条件を満たしていても、かならずその技をつかうわけじゃない。

**成功率**：その技を虫がつかったときに、成功する確率。◎は成功しやすい、○は五分五分、△は成功しにくいことを表わしている。

**怒り**：虫をたたいて怒らせたときに、その技が出やすくなるかどうか。○だと怒らせるほど出やすくなり、△だと少しだけ出やすくなる。×は怒らせると出にくくなる技で、一は怒ってても怒ってなくても関係ない技だ。

**威力**：技が成功したときの効果。大中小はそれぞれスタミナの減り方を、それ以外の技無効、場外、力アップなどは、技によって得られる効果をかんたんに説明したもの。

**虫の相性**：ほかの虫に対する、技の成功率と威力に関する相性。○＝よく減る、△＝あまり減らない、×＝ほとんど減らない、無＝ぜったいに減らない、で分けている。また相性によって減らすスタミナの量がかわるものは、ふつうよりたくさん減らせるものには↑、ふつうよりあまり減らせないものには↓をつけている。

## コクワガタ

サイズ(平均／最大)：34.5mm／53mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| C | A | C |

からだが小さめで力が弱いので、押してくる敵はちょっと苦手。でも大きめのコクワを見つけて、技レベルを上げていけば大丈夫。最初から覚えてる「自分ボンバー」はグレートオオキングやザリガニによくきく技だから、根気よく育てれば最後まで使える選手になるよ。得意な相手はアカアシ。中くらいのサイズまでのノコギリにも強い。スタミナが成長しにくいのが弱点かも。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| すそはらい | 小ダメージ技 | スタミナ80%以下で近くにいる場合か押しあい中 | ○ | ○ | 小 |
| 虫の相性：アカアシ○、コカマ○ | | | | | |
| 自分ボンバー | ダメージ技 | スタミナ40%以下で近くにいる場合 | ○ | ○ | 大 |
| 虫の相性：オオクワ♀×、グレート↑、ザリガニ↑ | | | | | |
| いなし | 返し技 | 対がぶりより | ○ | × | 技無効 |
| 虫の相性：アカアシ○、オオクワ×、グレート無 | | | | | |
| 大うっちゃり | すかし技 | 土俵際で押し負け中 | ○ | — | 場外 |
| 虫の相性：コクワ×、オニクワ×、コカマ×、オオカマ×、ノコギリ◎、ミヤマ◎、ザリガニ無 | | | | | |

## オニクワガタ

サイズ(平均／最大)：23mm／26mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| C | B | S |

最高でも26mmと体が小さくて力も弱いから、大きい敵には押し負けちゃう。でも育てるとスタミナはけっこう上がるんだ。それに、押しをかわす「うっちゃり」、小ダメージ技とダメージ技を防ぐ「鉄防御」、投げられそうなときや、うっちゃり失敗時に身体が浮かない「超ふんばり」とかの技で弱点をカバーできる。得意な相手はノコギリ。対グレートオオキングとザリガニ戦にはイマイチかな。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 足引き | いきなり技 | スタミナ70%以下で近くにいる場合か押しあい中 | △ | × | 小 |
| 虫の相性：ノコギリ○↑、コカマ○、ネブト×、ミヤマ↓、フジミヤマ↓、カブト↓、ザリガニ無 | | | | | |
| うっちゃり | すかし技 | 土俵際で押し負け中 | △ | — | 場外 |
| 虫の相性：コクワ×、オニクワ×、コカマ×、オオカマ×、ノコギリ◎、ミヤマ◎、ザリガニ無 | | | | | |
| 鉄防御 | ガード技 | スタミナ60%以下、対小ダメージ、ダメージ技 | ◎ | — | 技無効 |
| 虫の相性：とくによくきく相手はいない。 | | | | | |
| 超ふんばり | 強化技 | 対投げ技＆すかし技、うっちゃり失敗時 | ◎ | ○ | 技無効 |
| 虫の相性：とくによくきく相手はいない。 | | | | | |

## キンオニクワガタ

**サイズ(平均/最大):32mm/40mm**

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| S | B | B |

オニクワガタより体は少し大きめ。育ってくるとオオクワ並に強くなるよ。とくにボクのランクが上がったころに登場する、ミヤマ、フジミヤマとは相性がいい。技レベル2の「あびせ倒し」を覚えたら、ミヤマとフジミヤマにはほとんど負けなくなるんだけど、ダメージ技を無効にする技を持ってるヒラタクワガタはちょっと苦手。「ツノ刈り投げ」はきかない相手も多いから注意注意。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| きあい ※1 | 強化技 | 中央より押し負け中 | ◎ | △ | 力アップ |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |
| ぶちかまし | ダメージ技 | とくになし | ◎ | △ | 小 |
| 虫の相性:ミヤマ○↑、フジミヤマ○↑、オオクワ♀↓ | | | | | |
| あびせ倒し | ダメージ技 | スタミナ50%以下で押しあい中 | ○ | ○ | 中 |
| 虫の相性:ミヤマ○↑、フジミヤマ○↑ | | | | | |
| ツノ刈り投げ ※2 | 投げ技 | スタミナ40%以下で土俵中央付近で押しあい中 | ○ | △ | 大 |
| 虫の相性:カブト×、カブト♀無、オオクワ♀無、コカマ無、オオカマ無、ザリガニ無 | | | | | |

※1 怒り小、大どちらでも確率アップの程度は同じ。
※2 怒り小より大のほうが確率ダウン。

## ノコギリクワガタ

**サイズ(平均/最大):55mm/74mm**

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| C | C | B |

とくにとくちょうがない平均的な力の持ちぬし。大きいサイズのノコギリは力も強いから、押しあい勝負にはまあまあ強いんだけど、技をあまり出してくれないし、出しても成功しにくいんだ。技をあんまり出してこない相手を選んで戦っていきたいね。たくさん怒らせておけば、けっこう強烈な「すくい投げ」を出すことがあるから、試合開始前に5、6回たたいておくといいかも。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| ぶちかまし ※1 | ダメージ技 | とくになし | ○ | ◎ | 小 |
| 虫の相性:オニクワ×、オオクワ♀↓ | | | | | |
| すくい投げ | 投げ技 | スタミナ40%以下で押しあい中 | ○ | ○ | 中 |
| 虫の相性:オニクワ×、オオクワ♀×、ザリガニ無 | | | | | |
| 巴投げ ※2 | 返し技 | スタミナ50%以下で対いきなり技 | ◎ | △ | 中 |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |
| がぶりより | 押し技 | 押し合い中 | ◎ | △ | 押し |
| 虫の相性:カブト♀△、ザリガニ無 | | | | | |

※1 相手のスタミナが高いとダメージアップ。
※2 怒り小、大どちらでも確率アップの程度は同じ。

## アカアシクワガタ

**サイズ（平均／最大）**：42.5mm／58mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| B | B | A |

ほかの甲虫よりもスタミナがやや高めなので、押しあいや組みあいの持久戦に強いタイプ。とくに返し技の「しっぺ」があるから、小ダメージ技を出してくる相手とは相性バツグン。ただしボクが虫ずもうになれてきたころに出てくる、カブトやオオクワにはほとんど勝ち目はないかな。それと「いなし」を覚えたコクワも苦手。選手として育てるより、虫交換につかうほうがいいかもね。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| がぶりより | 押し技 | 押しあい中 | ◎ | ○ | 押し |

虫の相性：カブト♀△、ザリガニ無、コクワの「いなし」で無効

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| しっぺ | 返し技 | 対小ダメージ技 | ◎ | × | 技無効 |

虫の相性：カブト×、オオクワ×、グレート無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| つり出し | 押し技 | 土俵際で押し勝ち中 | △ | — | 場外 |

虫の相性：ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| タイマン※ | 掴み技 | スタミナ40%以上で押しあい中 | ◎ | 大のみ | 特殊 |

虫の相性：ザリガニ無

※強制的に相手と組みあい、そのあいだ力に応じた分だけお互いのスタミナを減らす。相手の力のほうが強かったら不利な技。

## ネブトクワガタ

**サイズ（平均／最大）**：24.5mm／30mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| A | A | B |

シゲルくんとの虫交換で入手するしかないネブト。ちいさいわりに、じつはけっこう力が強い。手に入れたら対カブト戦用選手として大事に育てていきたいね。押しあい中に出す技をふたつ持っているんだけど、技レベルの上がったノコギリ相手だと、「いきなり技」は「巴投げ」で封じられてしまう。それと、大きめで力が強いコクワが相手のときも、「がぶりより」がいなされてちょっと苦労するかな。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| がぶりより | 押し技 | 土俵中央をこえて押し負け中 | ◎ | △ | 押し |

虫の相性：カブト♀△、ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 引き落とし※1 | いきなり技 | スタミナ70%以下で押し合い中 | ○ | — | 小 |

虫の相性：オオクワ♀×、ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 宙返り※2 | いきなり技 | スタミナ60%以上で近くにいる場合 | ◎ | × | 敵硬直 |

虫の相性：ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 一本背負い | 投げ技 | スタミナ40%以下で組みあい中 | ○ | ○ | 中 |

虫の相性：カブト◎、オオクワ♀×、ザリガニ無

※1 土俵の中央より押されていると出やすい。
※2 相手がしばらく押したり技を出したりできなくなる。

## ミヤマクワガタ

サイズ(平均/最大):57.5mm/72mm

力 A　技 B　スタミナ B

ややカが強いノコギリクワガタって感じの中堅選手。とにかく押せ押せで戦うから、「うっちゃり」などのすかし技にやや弱いみたい。それと、技レベルが上がって投げ技封じの「超ふんばり」を覚えたオニクワが苦手かな。たまにしか出さないものの「ぶちかまし」と「大ぶちかまし」は対ザリガニ戦の切り札になる。戦う相手をよくえらんで、大事に育てておくと最後の戦いがラクになるね。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 上手投げ | 投げ技 | スタミナ60%以下で押しあい中 | ○ | ○ | 大 |
| 虫の相性:カブト♀○↑、ザリガニ無 | | | | | |
| ぶちかまし※ | ダメージ技 | とくになし | ○ | ◎ | 小 |
| 虫の相性:オオクワ♀↓、コカマ○↑、オオカマ○↑、ザリガニ○ | | | | | |
| がぶりより | 押し技 | 押し勝ち中 | ◎ | — | 押し |
| 虫の相性:カブト♀×、ザリガニ無 | | | | | |
| 大ぶちかまし | ダメージ技 | スタミナ30%以下で組みあっていないとき | ○ | ○ | 中 |
| 虫の相性:オオクワ♀↓、コカマ○↑、オオカマ○↑、ザリガニ○ | | | | | |

※ 相手の最大スタミナが高いとダメージアップ。

## ヒラタクワガタ

サイズ(平均/最大):55.5mm/72mm

力 A　技 A　スタミナ C

体の大きさや力の強さはミヤマと同じくらいだけれど、いろいろな技をつかいこなすなかなかテクニシャンなヤツ。押しに強い「うっちゃり」はなかなかいいけど、相性の悪い相手もいる。コクワ、オニクワ、コカマ、オオカマが出てきたときは温存して、得意な相手が出てきたときにガンガン戦わせていこう。育ったヒラタはカブトに対してなかなか有効だよ。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| うっちゃり | すかし技 | 土俵際で押し負け中 | △ | — | 場外 |
| 虫の相性:コクワ×、オニクワ×、コカマ×、オオカマ×、ノコギリ○、ミヤマ○、カブト♀×、オオクワ♀×、ザリガニ無 | | | | | |
| きあい※ | 強化技 | 押し負け中 | ◎ | △ | 力アップ |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |
| バックステップ | 返し技 | 対小ダメージ、ダメージ、投げ、掴み技 | ◎ | × | 技無効 |
| 虫の相性:カブト△、オオクワ× | | | | | |
| 首投げ | 投げ技 | スタミナ25%以下で押しあい中 | △ | ○ | 大 |
| 虫の相性:フジミヤマ○、カブト○、オオクワ○、カブト♀×、オオクワ♀×、ザリガニ無 | | | | | |

※ 怒り小、大どちらでも確率アップの程度は同じ。

## フジミヤマクワガタ

**サイズ(平均／最大)**：57.5mm／72mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| A | A | A |

ある程度ボクの虫が勝ちつづけていくと姿を見せる、中堅の強敵。自分でつかまえることはできず、タケシにいちゃんたちが出してくるのを待つしかない、フジミヤマ。天敵はキンオニ。とはいうものの、ある程度育ってないと勝つのはむずかしいな。育ったオニクワガ、ヒラタやカブト、オオクワあたりじゃないとたちうちできないかも。ザリガニに弱いのが残念。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 | 虫の相性 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| つっぱり※ | 小ダメージ技 | とくになし | ○ | ◎ | 小 | キンオニ× |
| がぶりより | 押し技 | とくになし | ◎ | △ | 押し | カブト♀△、キンオニ×、ザリガニ無 |
| サバ折り | 掴み技 | スタミナ50%以下で押しあい中 | △ | △ | 中 | キンオニ×、ザリガニ無 |
| フジミヤマドロップ | 掴み技 | スタミナ40%以下で押しあい中 | ◎ | ○ | 大 | キンオニ×、コカマ△、ザリガニ無 |

※力が強いほどダメージアップ。

## カブトムシ♀

**サイズ(平均／最大)**：30mm／40mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| S | A | S |

ボクのランクがアップするとタケシにいちゃんが出してくる「クイーンカブト」がこれ。のっそりと歩みよってきて、押し返すのはとてもたいへん。技もたくさん出してくるし、スタミナも高い。成功率の高い「がぶりより」があるから押しにも強く、アカアシやネプト相手でも平気。メスカブトには「上手投げ」がよくきくから、ミヤマが手に入ったら育てて挑戦するのがいちばん効率的かな。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 | 虫の相性 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| どぶちかまし※ | ダメージ技 | スタミナ50%以下または土俵際で押し負け中 | △ | ○ | 中 | オオクワ♀↓ |
| 引き落とし | いきなり技 | スタミナ80%以下で押しあい中 | ○ | — | 中 | ザリガニ無 |
| がぶりより | 押し技 | 押し負け中 | ◎ | △ | 押し | カブト♀△、ザリガニ無 |
| プリマドンナ | ダメージ技 | スタミナ50%以下で組みあっていないとき | ◎ | △ | 大 | コカマ△ |

※相手の最大スタミナが高いとダメージアップ。

## カブトムシ

サイズ（平均／最大）：43mm／54mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| SS | S | A |

ひたすら押してくる虫ずもう界の重戦車！　押しだけじゃなく技のほうも、相手の最大スタミナによって威力がかわる「ぶちかまし」はかなりこわい。この一発が決まると大ダメージをくらうことになるんだ。秘密兵器をのぞけば、最強の横綱かも。育ったネブトやヒラタなら、カブトにきく技を持ってるのでなんとか戦える。それか「ぶちかまし」がききにくいオオクワもいいかもね。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| つっぱり※1 | 小ダメージ技 | 押しあい中 | ◎ | ○ | 小 |

虫の相性：とくによくきく相手はいない

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| ぶちかまし※2 | ダメージ技 | とくになし | ◎ | ○ | 中 |

虫の相性：オオクワ↓

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| ひっくり返し | 投げ技 | スタミナ35%以下で押しあい中 | ○ | △ | 特大 |

虫の相性：コカマ×、ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| カサ回し | 掴み技 | とくになし | ◎ | 小のみ | 中 |

虫の相性：ザリガニ無

※1 スタミナが減っていると出やすくなる。力が強いほどダメージアップ。
※2 土俵際に追いつめられると出やすくなる。相手の最大スタミナが高いとダメージアップ。

## オオクワガタ♀

サイズ（平均／最大）：38.5mm／41mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| S | A | A |

あまりお目にかかることがないめずらしいオオクワのメス。オスより力は弱いけど、スタミナがすっごく高い。持ってる技は押しずもう専用のものばかりだから、押しに弱い選手をあてるとひどい目にあっちゃう。かといって、こっちからグイグイ押して土俵際に追いつめても「うっちゃり」で負けちゃうこともある。カブトのオスならなんとか押し勝てそうだけど、あまり戦いたくない相手。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| うっちゃり | すかし技 | 土俵際で押し負け中 | ○ | — | 場外 |

虫の相性：ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| がぶりより | 押し技 | 押し負け中 | ◎ | △ | 押し |

虫の相性：カブト♀△、ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 突き出し | 押し技 | 土俵際で押し勝ち中 | ◎ | △ | 場外・小 |

虫の相性：ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| やりすごし※ | 返し技 | 対押し技 | ○ | × | 小 |

虫の相性：とくによくきく相手はいない

※ ダメージは少ないが相手と位置が入れかわる。

## オオクワガタ

メスと同じく、ボクの虫ずもうレベルがすっごく強くならないとお目にかかれない相手。押しのカブトに対して、技のオオクワって感じかな。基本的に、オオクワのつかってくる「つっぱり」と「がぶりより」は、ほかの虫が持つ返し技がなかなかきかない強力なもの。ききやすいのはヒラタの「首投げ」くらい。「うっちゃり」での一発逆転をねらうっていうのもいいかもね。

サイズ(平均／最大)：56mm／76mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| S | SS | A |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| つっぱり※1 | 小ダメージ技 | 押しあい中 | ◎ | △ | 小 |

虫の相性：とくによくきく相手はいない

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| がぶりより | 押し技 | 押しあい中 | ◎ | △ | 押し |

虫の相性：オオクワ♀△、ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| ブレンバスター | 掴み技 | スタミナ40%以下で押しあい中 | ◎ | ○ | 特大 |

虫の相性：コカマ△、ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 道連れ※2 | 返し技 | 対すかし技 | ○ | — | 特殊 |

虫の相性：とくによくきく相手はいない

※1 スタミナが減っていると出やすくなる。力が強いほどダメージアップ。
※2 相手のすかし技が成功したときのみ出る技。相手もいっしょにリングアウトする。

## コカマキリ

カブトやクワガタにくらべると、ややスタミナが低いかんじのコカマキリ。そのかわり、ほかの虫にはマネできないヘンテコな技を出してくるぞ。力もけっこう強いから、押しずもうになってもわりと対抗できる。いちばんのとくちょうは、逆転負けのもとになる「すかし技」に強いこと。相手によってはいい戦いが期待できそう。それでもやっぱり大きい敵にはちょっと弱いんだけどね。

サイズ(平均／最大)：50mm／60mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| B | S | B |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 張り手 | 小ダメージ技 | スタミナ80%以下 | ○ | ○ | 中 |

虫の相性：とくによくきく相手はいない

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 死んだフリ※1 | 特殊技 | 押し合い中 | ○ | × | 中 |

虫の相性：ザリガニ無

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 空中三回転※2 | 返し技 | 対すかし技 | ○ | — | 技無効 |

虫の相性：とくによくきく相手はいない

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 猫だまし※2 | いきなり技 | スタミナ70%以上で近くにいる場合 | ◎ | — | 敵硬直 |

虫の相性：ザリガニ無

※1 相手のすかし技が成功したときのみ出る。
※2 相手がしばらく押したり技を出したりできなくなる。

## オオカマキリ

**サイズ(平均/最大)**: 77.5mm/90mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| SS | SS | B |

ちょっと大きいけれど、コカマキリと同じく見た目のわりにスタミナが低い。ただし力はものすっごく強いから、押しの力ははばかにできない。よく出す「大張り手」は、力が強くなればそれに比例してダメージが大きくなる強力な技。オオクワのメスじゃないと、なかなか勝つのはむずかしいけど、よく育ったミヤマで戦いを挑むのもいいみたい。オオカマキリにとくによくきく技を持っているしね。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 大張り手※ | ダメージ技 | スタミナ60%以下で押しあい中 | ◎ | △ | 小 |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| つり出し | 特殊押し技 | 土俵際で押し勝ち中 | ○ | — | 場外 |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| うっちゃり投げ | 投げ技 | 土俵際で押し負け中 | ○ | × | 場外 |
| 虫の相性:コクワ○、オニクワ○、ザリガニ無 | | | | | |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| カマキリバスター | 掴み技 | スタミナ50%以下で押しあい中 | ○ | ○ | 特大 |
| 虫の相性:コカマ△、ザリガニ無 | | | | | |

※ 力が強いとダメージアップ。

## グレートオオキング

**サイズ**:80mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| S | SS | S |

ボクが連勝を続けていると、最後の最後にタケシにいちゃんが出してくる最強のオオクワガタ。基本的にはふつうのオオクワと同じなんだけど、「つっぱり」のかわりにもっと強力な「グレートつっぱり」をつかってくる。さらにすべての技がききにくい嫌な敵。対抗できそうなのは、コクワ、ミヤマ、ヒラタ、カブト、オオクワ、オオカマキリ。もちろんガンガン育ててから挑戦しないと勝てないけどね。

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| グレートつっぱり※1 | ダメージ技 | 押しあい中 | ◎ | △ | (力) |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| がぶりより | 押し技 | 押しあい中 | ◎ | △ | 押し |
| 虫の相性:オオクワ♀△ | | | | | |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| ブレンバスター | 掴み技 | スタミナ40%以下で押しあい中 | ◎ | ○ | 特大 |
| 虫の相性:コカマ△ | | | | | |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 道連れ※2 | 返し技 | 対すかし技 | ○ | — | 特殊 |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |

※1 スタミナが減っていると出しやすくなる。
※2 相手のすかし技が成功したときのみ出る技。相手もいっしょにリングアウトする。

## アメリカザリガニ

サイズ:120mm

| 力 | 技 | スタミナ |
|---|---|---|
| SS | S | SS |

力もスタミナもすっごく高いヒミツの秘密兵器。でも、ふつうはひと試合ごとに回復するスタミナが、回復しないところがヤツの弱点。まずはザリガニにききやすい技を持つコクワとミヤマか、「叩きつけ」と「弾き飛ばし」を防げるヒラタをぶつけてスタミナをけずっていこう。スタミナが減ってくると押しが激しくなってくるから、カブトやオオクワにかえていっきにたたきつぶそう!

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 叩きつけ | 掴み技 | スタミナ25%以下で押しあい中 | ◎ | — | 大 |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |

| 技名 | 種類 | 条件 | 成功率 | 怒り | 威力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 弾き飛ばし | ダメージ技 | スタミナ50%以下で押しあい中 | ○ | — | 小 |
| 虫の相性:とくによくきく相手はいない | | | | | |

## 目には見えない虫のあれこれ

虫ずもうに出てくる虫たちは、見た目が小さくても「力」が強かったりするんだ。ほかにも、目には見えない虫の秘密にボクは気づいちゃった。わかりやすいよう、メモにしてまとめてみたよ。

**●速度と知能と防御力**

「力」以外にそれぞれの虫が持つ見えない能力。それが速度と知能と防御力だ。まず速度は、押しあうときに虫が動く速さのこと。これが高いと相手をすぐに押し出せるし、力負けして押されてても少しは時間をかせぐことができる。つぎに知能。これは状況にあわせた行動ができるかどうかを決める能力。知能が低いとスタミナ切れしそうなのに、休まず相手と押しあいつづけちゃったりするんだ。さいごの防御力は、押しあうときにだけ関係する能力。これが高いと力で負けててもふんばってたえやすくなるんだ。どれも押しあうときに関係するから、覚えておけば力の強い虫と対戦するときに虫を選ぶめやすになるかも。右にボクが調べたベスト3とワースト3を表にして書いておこう。

**●怒りの度合い**

虫をたたくと怒らせることができる。それには2段階あるってことは知ってたけど、ついにそれぞれの虫を何回たたけば2段階目の「怒り大」になるかがわかったぞ。これも右に表にして書いておこう。技のなかには1段階目の「怒り小」でないと出せない技を持つやつもいるから、これは要チェックだな。

■速度ベスト3

| | |
|---|---|
| 1 | キンオニ |
| 2 | コクワ |
| 3 | ネブト |

■速度ワースト3

| | |
|---|---|
| 1 | オオクワ♀ |
| 2 | オオカマ |
| 3 | カブト |

■知能ベスト3

| | |
|---|---|
| 1 | オオクワ |
| | オオカマ |
| 3 | カブト |
| | オオクワ♀ |

■知能ワースト3

| | |
|---|---|
| 1 | キンオニ |
| 2 | コクワ |
| 3 | オニクワ |

■防御力ベスト3

| | |
|---|---|
| 1 | カブト♀ |
| | ミヤマ |
| 2 | カブト |
| | フジミヤマ |

■防御力ワースト3

| | |
|---|---|
| 1 | ノコギリ |
| | アカアシ |
| 2 | キンオニ |
| | コカマ |

■怒り大にするために必要なたたき回数

| | | | |
|---|---|---|---|
| コクワ | 10回 | カブト♀ | 15回 |
| ノコギリ | 10回 | オオクワ | 12回 |
| オニクワ | 6回 | オオクワ♀ | 15回 |
| アカアシ | 8回 | フジミヤマ | 10回 |
| キンオニ | 7回 | ネブト | 8回 |
| ミヤマ | 10回 | オオカマ | 5回 |
| ヒラタ | 8回 | コカマ | 5回 |
| カブト | 12回 | | |

# 虫マップ

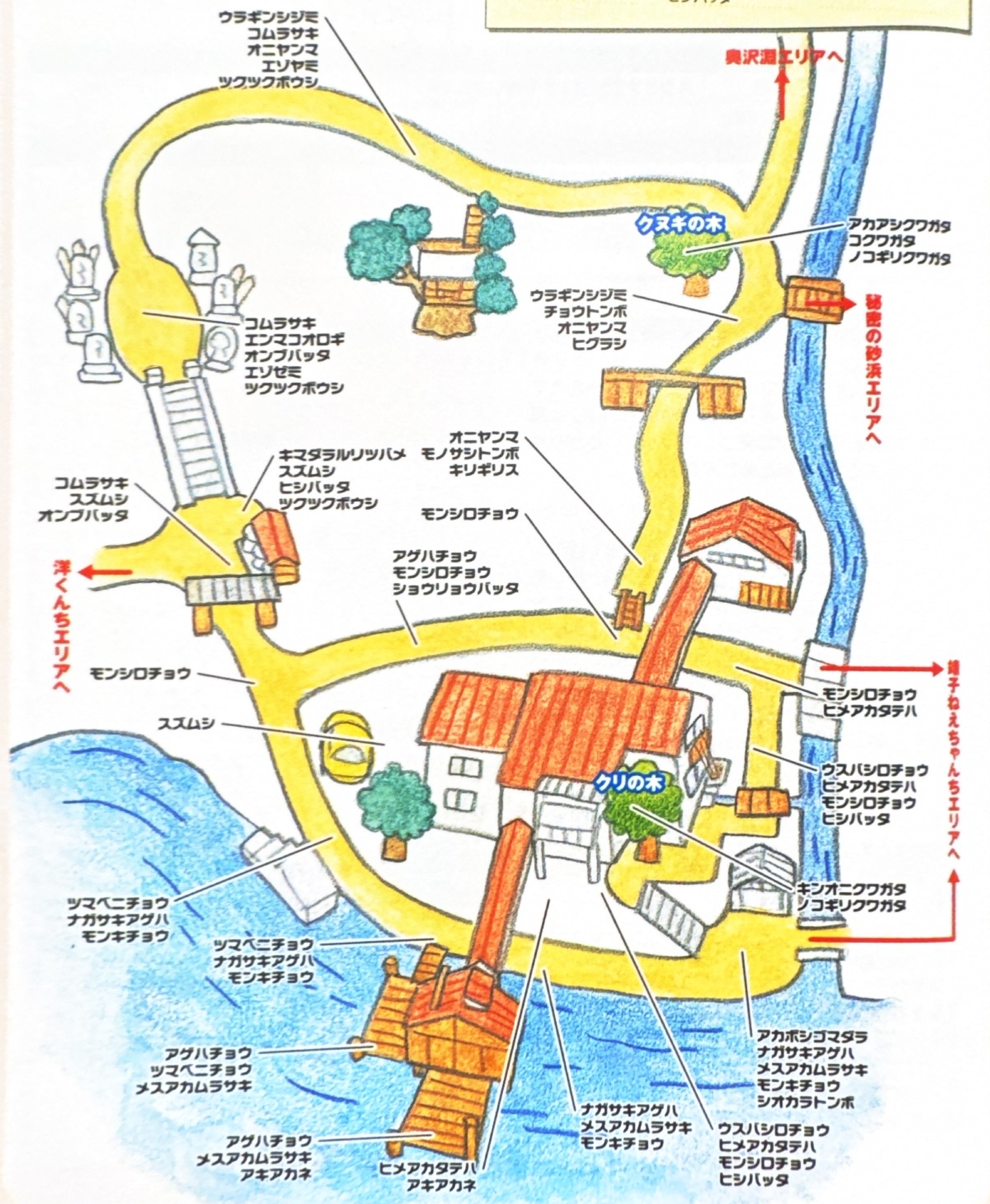
## おじちゃんちエリア

**このエリアでとれる虫**

アカボシゴマダラ
アゲハチョウ
ウスバシロチョウ
ウラギンシジミ
キマダラルリツバメ
コムラサキ
ツマベニチョウ
ナガサキアゲハ
ヒメアカタテハ
メスアカムラサキ
モンキチョウ
モンシロチョウ
アキアカネ
オニヤンマ
シオカラトンボ
チョウトンボ
エンマコオロギ
オンブバッタ
キリギリス
ショウリョウバッタ
スズムシ
ヒシバッタ
ヒグラシ
エゾゼミ
ツクツクボウシ
モノサシトンボ

**クリ・クヌギの木**

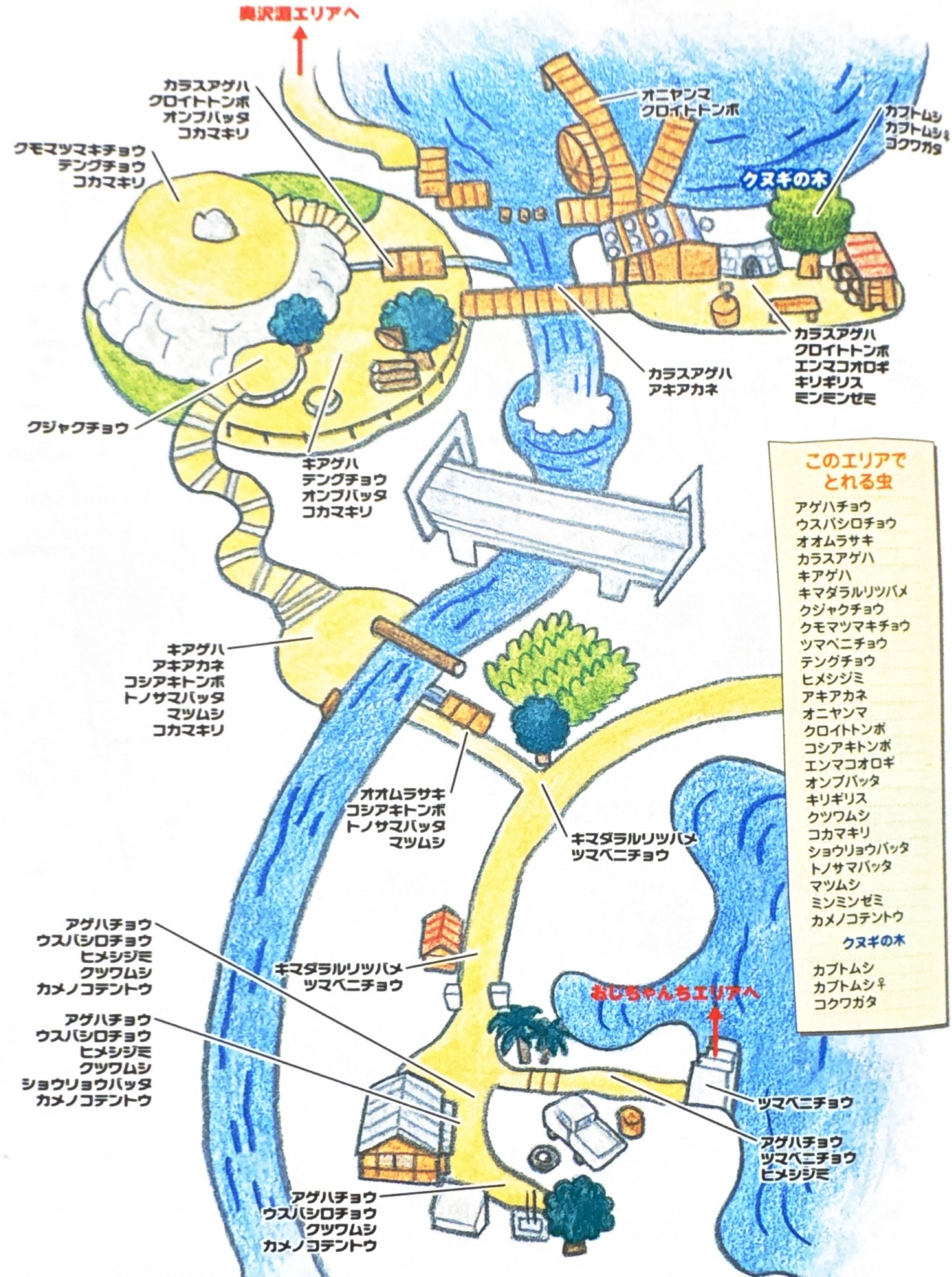
アカアシクワガタ
キンオニクワガタ
コクワガタ
ノコギリクワガタ



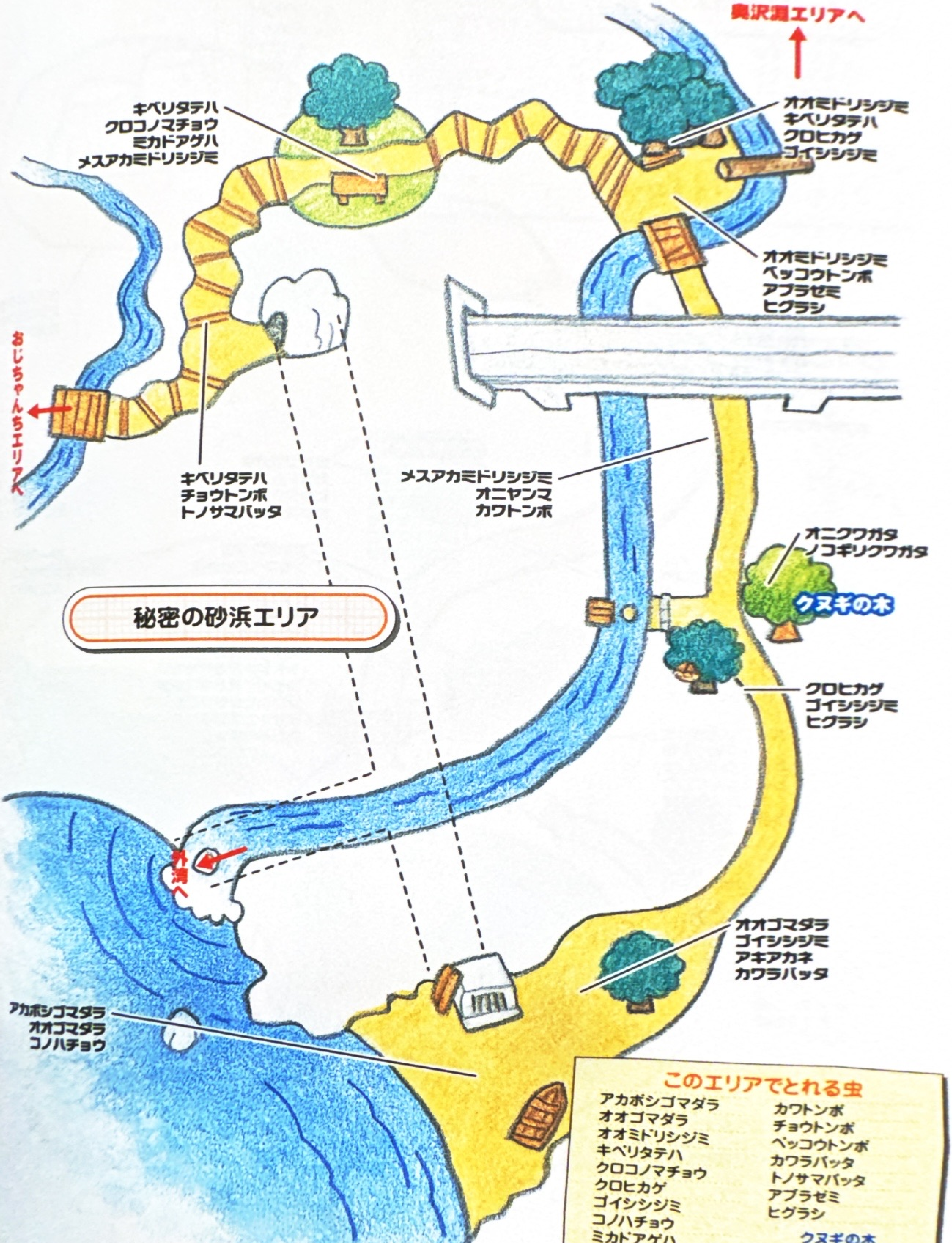
## 靖子ねえちゃんちエリア

### このエリアでとれる虫

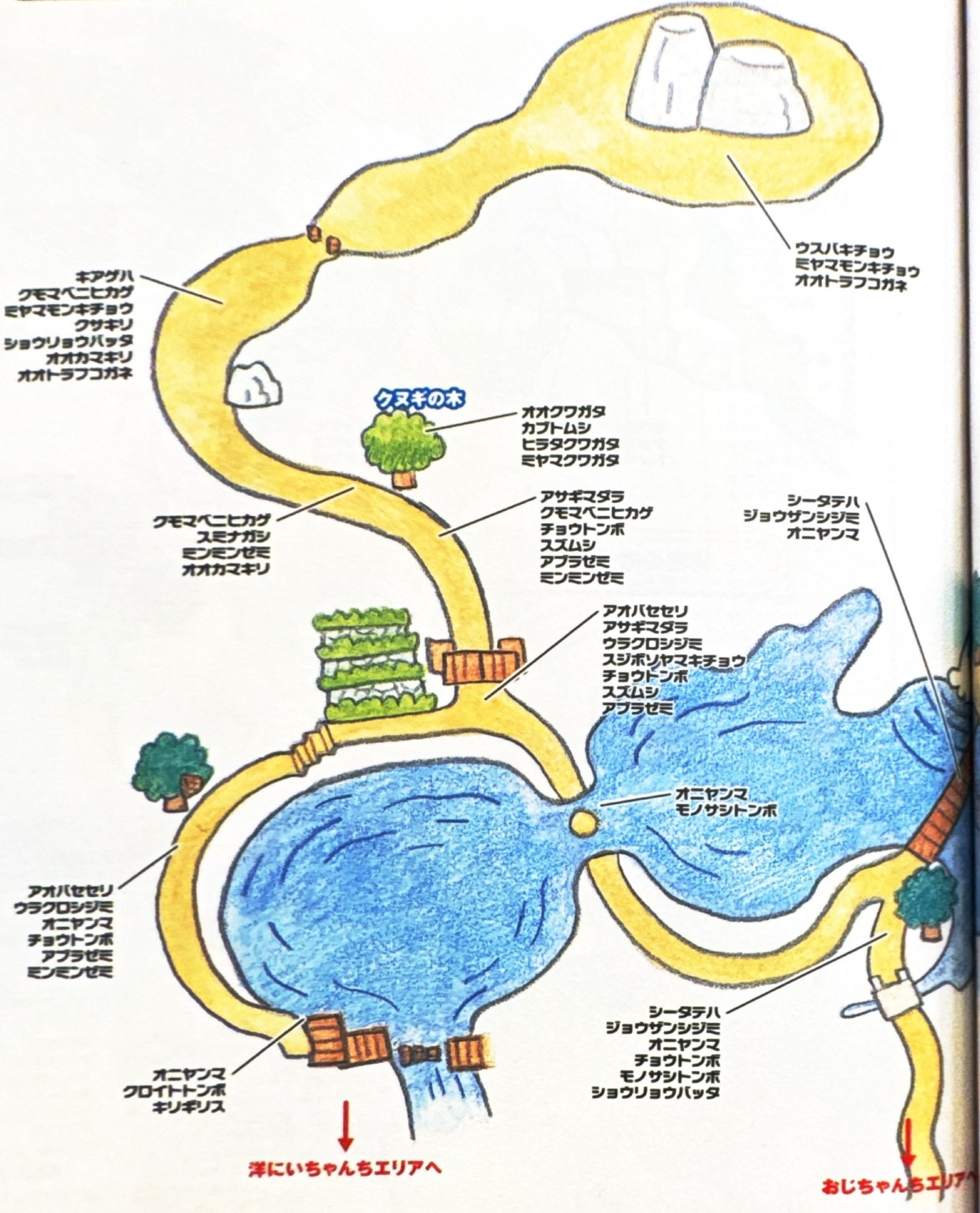
| | | | |
|---|---|---|---|
| アオスジアゲハ | ヒメジャノメ | カワトンボ | スズムシ |
| アカボシゴマダラ | メスアカムラサキ | キイトトンボ | トノサマバッタ |
| アゲハチョウ | モンキチョウ | シオカラトンボ | ヒシバッタ |
| エゾシロチョウ | モンシロチョウ | カワラバッタ | マツムシ |
| オオゴマダラ | ルリタテハ | キリギリス | アブラゼミ |
| オナシアゲハ | ヘイケボタル | クサキリ | ニイニイゼミ |
| スモモシジミ | アキアカネ | クサヒバリ | ニジュウヤホシ |
| ツマベニチョウ | オニヤンマ | ショウリョウバッタ | |


奥沢道エリアへ
カラスアゲハ
クロイトトンボ
オンブバッタ
コカマキリ
クモマツマキチョウ
テングチョウ
コカマキリ
オニヤンマ
クロイトトンボ
カブトムシ
カブトムシ♀
コクワガタ
クヌギの木
クジャクチョウ
キアゲハ
テングチョウ
オンブバッタ
コカマキリ
カラスアゲハ
アキアカネ
カラスアゲハ
クロイトトンボ
エンマコオロギ
キリギリス
ミンミンゼミ
このエリアでとれる虫
アゲハチョウ
ウスバシロチョウ
オオムラサキ
カラスアゲハ
キアゲハ
キマダラルリツバメ
クジャクチョウ
クモマツマキチョウ
ツマベニチョウ
テングチョウ
ヒメシジミ
アキアカネ
オニヤンマ
クロイトトンボ
コシアキトンボ
エンマコオロギ
オンブバッタ
キリギリス
クツワムシ
コカマキリ
ショウリョウバッタ
トノサマバッタ
マツムシ
ミンミンゼミ
カメノコテントウ
クヌギの木
カブトムシ
カブトムシ♀
コクワガタ
キアゲハ
アキアカネ
コシアキトンボ
トノサマバッタ
マツムシ
コカマキリ
オオムラサキ
コシアキトンボ
トノサマバッタ
マツムシ
キマダラルリツバメ
ツマベニチョウ
アゲハチョウ
ウスバシロチョウ
ヒメシジミ
クツワムシ
カメノコテントウ
キマダラルリツバメ
ツマベニチョウ
アゲハチョウ
ウスバシロチョウ
ヒメシジミ
クツワムシ
ショウリョウバッタ
カメノコテントウ
おじちゃんちエリアへ
ツマベニチョウ
アゲハチョウ
ツマベニチョウ
ヒメシジミ
アゲハチョウ
ウスバシロチョウ
クツワムシ
カメノコテントウ

洋にいちゃんちエリア


奥沢湖エリアへ
オオミドリシジミ
キベリタテハ
クロヒカゲ
ゴイシシジミ
キベリタテハ
クロコノマチョウ
ミカドアゲハ
メスアカミドリシジミ
オオミドリシジミ
ベッコウトンボ
アブラゼミ
ヒグラシ
おじちゃんちエリアへ
キベリタテハ
チョウトンボ
トノサマバッタ
メスアカミドリシジミ
オニヤンマ
カワトンボ
オニクワガタ
ノコギリクワガタ
クヌギの木
秘密の砂浜エリア
クロヒカゲ
ゴイシシジミ
ヒグラシ
外海へ
オオゴマダラ
ゴイシシジミ
アキアカネ
カワラバッタ
アカボシゴマダラ
オオゴマダラ
コノハチョウ
このエリアでとれる虫
アカボシゴマダラ
オオゴマダラ
オオミドリシジミ
キベリタテハ
クロコノマチョウ
クロヒカゲ
ゴイシシジミ
コノハチョウ
ミカドアゲハ
メスアカミドリシジミ
アキアカネ
オニヤンマ
カワトンボ
チョウトンボ
ベッコウトンボ
カワラバッタ
トノサマバッタ
アブラゼミ
ヒグラシ
クヌギの木
オニクワガタ
ノコギリクワガタ

## 奥沢淵エリア

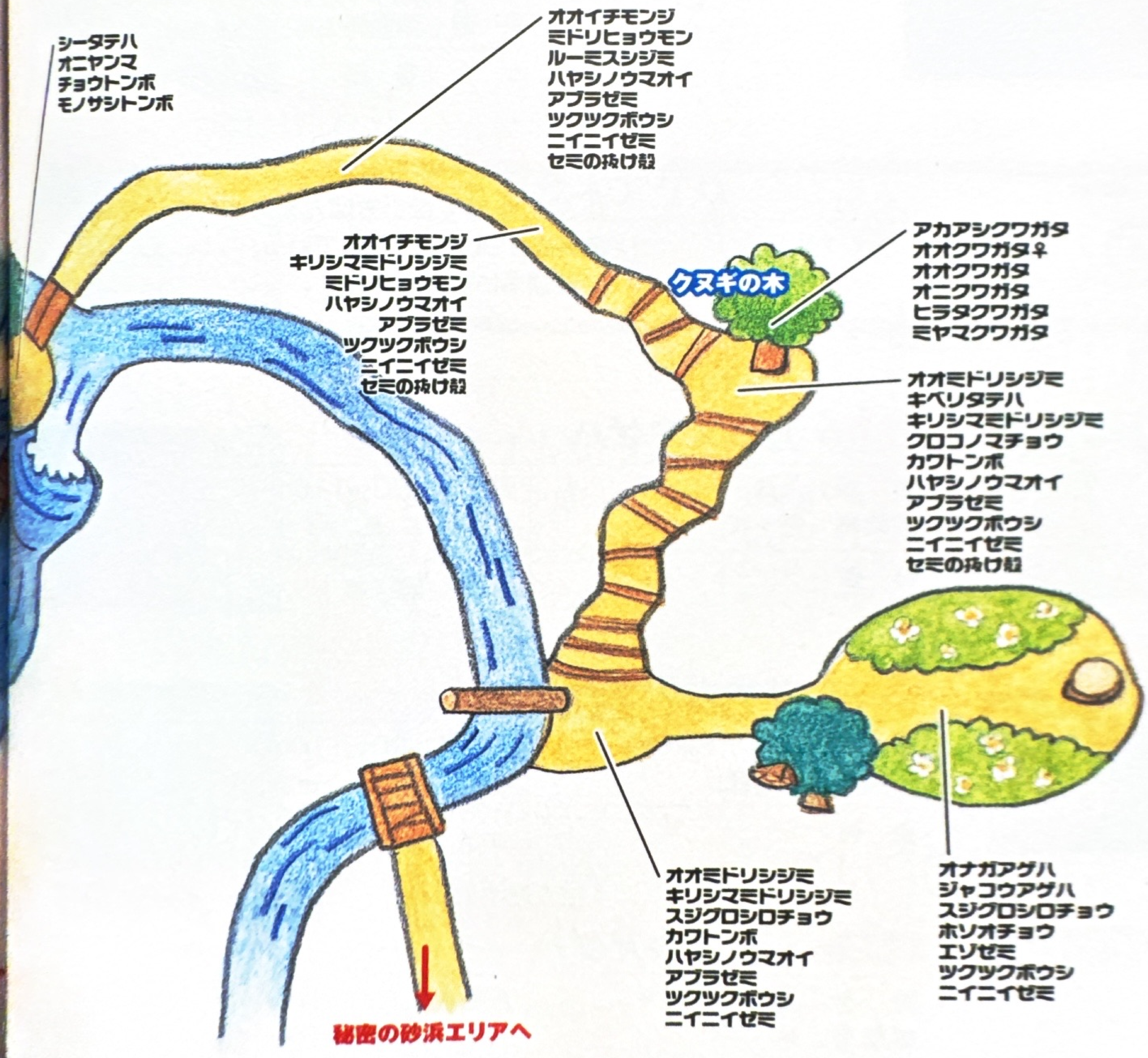

ウスバキチョウ
ミヤマモンキチョウ
オオトラフコガネ
キアゲハ
クモマベニヒカゲ
ミヤマモンキチョウ
クサキリ
ショウリョウバッタ
オオカマキリ
オオトラフコガネ
クヌギの木
オオクワガタ
カブトムシ
ヒラタクワガタ
ミヤマクワガタ
クモマベニヒカゲ
スミナガシ
ミンミンゼミ
オオカマキリ
アサギマダラ
クモマベニヒカゲ
チョウトンボ
スズムシ
アブラゼミ
ミンミンゼミ
シータテハ
ジョウザンシジミ
オニヤンマ
アオバセセリ
アサギマダラ
ウラクロシジミ
スジボソヤマキチョウ
チョウトンボ
スズムシ
アブラゼミ
オニヤンマ
モノサシトンボ
アオバセセリ
ウラクロシジミ
オニヤンマ
チョウトンボ
アブラゼミ
ミンミンゼミ
シータテハ
ジョウザンシジミ
オニヤンマ
チョウトンボ
モノサシトンボ
ショウリョウバッタ
オニヤンマ
クロイトトンボ
キリギリス
洋にいちゃんちエリアへ
おじちゃんちエリア

## このエリアでとれる虫

アオバセセリ
アサギマダラ
ウスバキチョウ
ウラクロシジミ
オオイチモンジ
オオミドリシジミ
オナガアゲハ
キアゲハ
キベリタテハ
キリシマミドリシジミ
クモマベニヒカゲ
クロコノマチョウ
シータテハ
ジャコウアゲハ
ジョウザンシジミ
スジグロシロチョウ
スジボソヤマキチョウ
スミナガシ
ホソオチョウ
ミドリヒョウモン
ミヤマモンキチョウ
ルーミスシジミ
オニヤンマ
カワトンボ
クロイトトンボ
チョウトンボ
モノサシトンボ
キリギリス
クサキリ
ショウリョウバッタ
スズムシ
ハヤシノウマオイ
アブラゼミ
エゾゼミ
ツクツクボウシ
ニイニイゼミ
ミンミンゼミ
オオカマキリ
オオトラフコガネ
セミの抜け殻

**クヌギの木**

アカアシクワガタ
オオクワガタ
オオクワガタ♀
オニクワガタ
カブトムシ
ヒラタクワガタ
ミヤマクワガタ



# ボクのパーフェクト虫ずかん！

富海には、草むらに野原に林に森に、いろんな種類の虫がいる。この夏休みにボクが虫とりでがんばった成果を、このパーフェクト虫ずかんにまとめておこう。虫が見つかる時季や時間帯から、虫ずもうの虫交換での価値までひと目でわかるスゴイものにするぞ！

⬅虫によっては見られる時季や時間が決まってるんだ。ホタルなんかは夕方から夜にしか見つけることができないんだ。

## 虫ずかんの見方

P○○：虫の名前の前にある数字は、持ち物画面で見られるボクの虫ずかんのページ数。この本のページ数ではないので要注意。

時　季：ボクが富海ですごす1ヵ月を、上旬、中旬、下旬の3つに分けて、虫の姿が見られる時季を書いておいた。カッコのなかにある記号は、△＝だんだん増えてくる、▼＝だんだん減ってくる、という意味。

時間帯：虫を見つけやすい時間帯。カッコ内に「×」とあったら、その時間帯にはぜったい見つからないという意味。

価　値：虫交換のときの価値を星印で表わしてみた。★1個はクワガタ約2匹分。☆1個は10匹分以上の価値があるという意味。

## 蝶のなかま

たぶん富海ではいちばんたくさん目にする虫。あちこちでヒラヒラ飛んでいる。すっごくめずらしい種類もいるんだって。

### P1 カラスアゲハ

（鱗翅目アゲハチョウ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★

大きさ：80〜110mm
羽の表が緑、裏に赤い水玉があるキレイな蝶。オオカミじじいの炭焼き小屋から、フクロウの山あたりを行ききしてるよ。

### P2 オナガアゲハ

（鱗翅目アゲハチョウ科）

時　季：上旬〜下旬（▼）
時間帯：朝〜夜
価　値：★

大きさ：90〜110mm
水場でよく見られる蝶で、奥沢の入口、電柱橋付近の秘密の花畑にいる。秋が近くなるにつれ、あんまり見られなくなってくる真夏の虫だ。

### P3 ジャコウアゲハ

（鱗翅目アゲハチョウ科）

時　季：上旬〜中旬（▼）
時間帯：朝〜夜
価　値：☆

大きさ：100〜120mm
テカテカ光る羽の蝶。奥沢へ行く途中の秘密の花畑でしか見つからない。ひらひらあでやかに飛ぶから、別名「山女郎（やまじょろう）」なんて呼ばれてるよ。

稀少な虫には★をつけてやるのだ！

## P4 アゲハチョウ
(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～下旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：65～90mm
黄色と黒のツートンカラーの蝶で、わりとどこででもつかまえられる。おじちゃんちエリアにもいっぱいいる。中旬をすぎるとあまり見かけなくなる。

## P5 キアゲハ
(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★

大きさ：70～90mm
アゲハチョウににてるけどちがう種類。羽のつけねが黒いのがキアゲハ。人里はなれた野原が大好き。いる場所を見つけても、たどりつくのが大変かも。

## P6 ホソオチョウ ★
(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：☆★★★★

大きさ：26～32mm
ジャコウアゲハと同じく、秘密の花畑にしかいない。羽のうしろのはしっこが、長く突き出してるめずらしい蝶なんだ。サナギの状態で冬を越すんだって。

## P7 ナガサキアゲハ
(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～中旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：★★★

大きさ：110～140mm
民宿近くの海のそばにいる蝶。ごくたまにヒラヒラ飛んでいるよ。でも近くにいるからってうっかりしているとダメ。8月下旬になると姿を消しちゃうんだ。

## P8 オナシアゲハ
(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～下旬(△)
時間帯：朝～夜
価　値：★★★

大きさ：40～50mm
羽のうしろにある、青色のワンポイントがオシャレな蝶。靖子ねえちゃんちのそばでよくつかまる。下旬になるにつれ数がふえるから、あせらなくても大丈夫。

## P9 アオスジアゲハ
(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★

大きさ：50～60mm
名前のとおり、羽に青いすじがはしってる。クスノキに集まるみたいで、公園にあるクスノキのそばでよく見かけるな。回旋塔のあたりで探そう。

## P10 ミカドアゲハ ★
(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～中旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：☆★★

大きさ：60～80mm
裏山の森の中でたまに見かける、黄緑がかったスジもようの蝶。中旬をすぎると姿が見えなくなるから、けっこう貴重。はやめにつかまえよう。

## P11 ウスバキチョウ

(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～昼(夜×)
価　値：☆ ☆ ☆ ☆

大きさ：45～60mm
トッテン山のてっぺんでしか見つからない、すっごくめずらしい蝶。半透明の羽がとてもキレイ。夕方になるとほとんどいなくなるから、はやい時間がチャンス!

## P12 ウスバシロチョウ

(鱗翅目アゲハチョウ科)

時　季：上旬～中旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：50～70mm
民宿近くでたくさん見つかる蝶。白くて半透明の羽を持っていて、けっこうキレイ。下旬になると姿を消すから、たくさんいるうちにとっておこう。

## P13 ツマベニチョウ

(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～昼(夜×)
価　値：あんまり高くない

大きさ：90～110mm
民宿そばの海ぞいでたくさん見つかる白い蝶。羽のはしっこが赤いのがポイント。ほとんど朝のうちにしか見つからない。日が沈むとみんな寝ちゃうんだね。

## P14 スジボソヤマキチョウ

(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：☆

大きさ：60～70mm
奥沢のワサビ田にしかいない、わりと貴重な蝶。雨あがりにできる水たまりに、水を飲むために集まってくるから、雨あがりな日がチャンス。

## P15 エゾシロチョウ

(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：35～45mm
白っぽい半透明の羽を持つ蝶。公園の鉄棒のあたりでかんたんにつかまえられる。秋が近づくと数が減ってくるけど、そんなにめずらしい種類じゃないな。

## P16 モンシロチョウ

(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：45～50mm
日本中どこででも見られる、おなじみの蝶。東京でも見かけたことはあるね。民宿前から公園のあたりまでが、モンシロチョウをよく見かける場所。

## P17 スジグロシロチョウ

(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：50～60mm
最初のころは見かけないけど、秋が近づくと多くなる蝶。電柱橋のあたりでよく見かける。湿ったところが好きだから、日陰がお気に入りなんだ。

## P18 モンキチョウ
(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：40～50mm
おじちゃんの作業場近く、海のそばで見かける蝶。小さくて黄色に黒いもようがかわいい。だいたい、いつとりに行っても見つかるおなじみさん。

## P19 ミヤマモンキチョウ
(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～昼(夜×)
価　値：☆ ☆

大きさ：44～56mm
トッテン山でしか見つからない貴重な種類。朝はすっごい早起きで暑いのも苦手だから、早朝のすずしいうちに探しにいかないと見つからないかも。

## P20 クモマツマキチョウ
(鱗翅目シロチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：☆ ★

大きさ：36～46mm
炭焼き小屋にいく途中にある、フクロウ山にしかいないめずらしい蝶。羽の裏に唐草もようがあるんだ。数も少ないから、何度も行かないとつかまえられない。

## P21 クロコノマチョウ
(鱗翅目ジャノメチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：夕方～夜
価　値：★ ★

大きさ：64～90mm
日が沈むころじゃないと姿を見せない蝶。夜行性っていうんだって。裏山や奥沢に行く途中の森でしか見かけないから、晩ご飯に遅れないようとりに行こう。

## P22 クロヒカゲ
(鱗翅目ジャノメチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：46～66mm
診療所の裏手、桜川あたりや水たまりに集まっている。名前どおりの黒っぽい色だけど、メスはちょっと茶色がかってるんだ。逃げ足がはやいぞ。

## P23 クモマベニヒカゲ
(鱗翅目ジャノメチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：☆ ★

大きさ：22～28mm
ワサビ田からトッテン山に行く途中でしか見つからないめずらしい蝶。高い山の上が好きなんだって。トッテン山に行けるようになったら、すぐつかまえよう。

## P24 ヒメジャノメ
(鱗翅目ジャノメチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：40～50mm
廃屋から靖子ねえちゃんちに行く途中の道を、よく飛んでいるおなじみの蝶。茶色の羽に目のようなもようがあるよ。朝から晩までいつでもとれる。

## P25 コノハチョウ

(鱗翅目タテハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★

大きさ：70～100mm
黙ってると枯れ葉にしか見えない、忍者みたいなやつ。光ちゃん自慢の秘密の海岸でしか見つからない。沖縄では天然記念物なんだって。つかまえてもいいの？

## P26 オオムラサキ

(鱗翅目タテハチョウ科)

時　季：上旬～中旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：★★

大きさ：100～120mm
フクロウ山へいく途中の橋のところにいる、大きな大きな紫色の蝶。中旬をすぎるとほとんど見つからない。日本の国蝶になんだって。

## P27 アカボシゴマダラ

(鱗翅目タテハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：35～50mm
民宿そばの海沿いから、秘密の海岸あたりでも見つかるありふれた蝶。黒と青白のまだらもようで、羽のはしっこにちょっとだけ赤い斑点。けっこうカラフル。

## P28 コムラサキ

(鱗翅目タテハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：60～70mm
お墓の近くで見つかる紫色の蝶。だけど羽の裏側はだいだい色なんだって。秘密基地のあたりでもたまに見かける。クワガタみたいに木の樹液が好物なんだ。

## P29 スミナガシ

(鱗翅目タテハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★★★

大きさ：50～65mm
トッテン山に行く途中、クヌギの大木があるところでしか見つからない青緑色の蝶。こいつも樹液が大好物。すっごくはやく飛ぶから、とるのに苦労した。

## P30 メスアカムラサキ

(鱗翅目タテハチョウ科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：30～45mm
民宿近くから公園下の海岸あたりにいる蝶。メスが赤紫だから、こんな名前なんだって。風呂場前から裏山方面へ移動していくのを見かけたな。

## P31 シータテハ

(鱗翅目タテハチョウ科)

時　季：上旬～中旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：★★★

大きさ：50～60mm
看板橋あたりにいる、あざやかなオレンジ色の蝶。だいたい決まった花でミツを吸ってるよ。下旬になると姿を消すから、はやい時季につかまえよう。

## P32 クジャクチョウ

（鱗翅目タテハチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：☆★★

大きさ：55～65mm

フクロウ山から飛びおりた、ちいさい丘のところにしかいないめずらしい蝶。名前どおりにクジャクの羽根みたいな目玉もようがあるんだ。

## P33 ルリタテハ

（鱗翅目タテハチョウ科）

時　季：中旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★★★

大きさ：55～65mm

公園のブランコ近くにあるコンクリの壁。ここに咲く花にしかよりつかない蝶。下のほうに花が咲かないと、アミがとどかないんだよね。11日以降がチャンス。

## P34 キベリタテハ

（鱗翅目タテハチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★

大きさ：40～55mm

裏山の森いったいに住んでる、濃い紫色の羽を持つ蝶。羽のヘリが黄色っぽいからキベリタテハっていうんだって。ゆっくり飛んでるからつかまえやすい。

## P35 ヒメアカタテハ

（鱗翅目タテハチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：夕方～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：50～60mm

民宿の庭先で見つかる、オレンジ色に黒いまだらもようの蝶。夕方から夜にかけていつも飛んでいるから、晩ご飯が終わったあとにでも探してみよう。

## P36 オオイチモンジ

（鱗翅目タテハチョウ科）

時　季：上旬～中旬（▼）
時間帯：朝～夜
価　値：★★★

大きさ：100～120mm

奥沢に行く途中の森でしか見つからない、かなり大きい蝶。白い一文字型のもようがある。中旬をすぎると姿を消しちゃうから、はやめに探しにいこう。

## P37 ミドリヒョウモン

（鱗翅目タテハチョウ科）

時　季：上旬～下旬（▼）
時間帯：朝～夜
価　値：★★

大きさ：60～70mm

オオイチモンジと同じような場所で見つかるヒョウ柄もようの蝶。見られる時季もだいたい同じだけど、こっちのほうが秋近くまで残っている。

## P38 テングチョウ

（鱗翅目テングチョウ科）

時　季：中旬～下旬（△）
時間帯：朝～夜
価　値：☆

大きさ：40～50mm

フクロウ山でしか見られない。テングの鼻みたいなでっぱりが頭についてるヘンチクリンな蝶なんだ。中旬をすぎないと姿を見せないよ。

## P39 オオゴマダラ

（鱗翅目マダラチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★★

大きさ：120～140mm

海岸近くで見られる、白地に黒いもようの大きな蝶。数が少ないのか、あんまり姿を見せないんだ。出そうな場所に何度も確認に行かないとな。

## P40 アサギマダラ

（鱗翅目マダラチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：☆

大きさ：90～100mm

ワサビ田の近くでしか見られない蝶。雨あがりの水たまりに集まることがあるから、雨あがりな日にはなんとしてでもつかまえたいね。

## P41 ウラギンシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：35～45mm

秘密基地と、そのそばの小川あたりにいる蝶。それほどめずらしい種類じゃなく、くるくる輪をかいて飛んでる姿がよく見られる。小さくてかわいい蝶だね。

## P42 キマダラルリツバメ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬（▼）
時間帯：夕方～夜（朝×）
価　値：☆

大きさ：12～18mm

墓地の近くの松林に住んでいる、とっても小さな蝶。下旬になると姿を消しちゃうし、夕方すぎないと出てこない。見つけたらかなりラッキーかも。

## P43 スモモシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：13～17mm

診療所裏手の川でよく見かける蝶。ホントにスモモみたいな、オレンジがかった黄色い羽を持っている。わりと簡単に見つかる種類だよ。

## P44 ウラクロシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬（▼）
時間帯：昼～夜
価　値：★★★

大きさ：16～19mm

ワサビ畑そばの水辺を飛んでいる、銀色の蝶。岸に生えているクリの木の花からミツを吸うんだって。活動時間は昼すぎ。中旬をすぎると数が少なくなる。

## P45 オオミドリシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夕方（夜×）
価　値：★

大きさ：17～23mm

奥沢淵に行く途中でよく見つかる、緑色の羽を持つかわいい蝶。朝から昼にかけてしか飛んでないから、あんまり遅くならないようにつかまえに行こう。

## P46 メスアカミドリシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～中旬(▼)
時間帯：朝～夕方(夜×)
価　値：★★

大きさ：18～24mm

診療所裏手から行ける、高速道路の下あたりで見つかる小さい蝶。中旬になると数が減ってくる。お昼ごろじゃないとなかなか見つからないみたい。

## P47 キリシマミドリシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夕方(夜×)
価　値：★★★★

大きさ：18～24mm

ほとんど午前中にしか見つけられないから、けっこう貴重な蝶。奥沢に行く途中の森がすみかなんだけど、そうそう姿を見せてくれない。

## P48 ルーミスシジミ ★

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：下旬のみ
時間帯：朝～夜
価　値：☆☆☆★★★

大きさ：25～35mm

すごく居場所が限られてて、奥沢に行く途中の1ヵ所でしかつかまえられないめずらしい蝶。しかも下旬にならないと姿を見せないんだ。

## P49 ヒメシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：11～17mm

洋にいちゃんの家の近くでよく見つかる種類。姫って名前がよくにあうかわいい蝶だよ。下旬になると数が減っちゃうけど、そんなにつかまえにくくはない。

## P50 ジョウザンシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬(▼)
時間帯：朝～夜
価　値：★★★★

大きさ：10～16mm

看板橋あたりで見つかる、岩場が好きな蝶。看板橋の近道ができる前でも、たまにアミがとどくところを飛んでる。下旬になると数が減るからはやめにとろう。

## P51 ゴイシシジミ

（鱗翅目シジミチョウ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：20～25mm

秘密の砂浜の手前あたりでたまに見かける、白地に黒い斑点がついた蝶。碁石みたいなもようなんだよね。暗いところにかくれてるから、少し見つけにくいな。

## P52 アオバセセリ

（鱗翅目セセリチョウ科）

時　季：上旬～下旬(▼)
時間帯：夕方～夜
価　値：★★★

大きさ：40～60mm

ワサビ田の近くの水辺で、夕方くらいに飛んでいるのを見かけられるダークグリーンの蝶。ちょっと数が少なくて、中旬をすぎるとさらに数が減っちゃうんだ。

# クワガタ・カブトのなかま

硬いヨロイに体をおおわれたカブトやクワガタは、甲虫ってよばれる種類の虫。ピカピカきれいなホタルも同じなかまになるんだよ。

## P53 ミヤマクワガタ

（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★★

大きさ：43～72mm

赤茶色でアゴが短めのクワガタ。電柱橋の近くにあるクヌギの木でよくとれる。砂糖水をぬりにいくのがめんどうだけど、虫ずもうで勝つためにとりにいこう。

## P54 オオクワガタ

（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：☆★★★

大きさ：36～76mm

まっ黒い体と大きなアゴ。かんろく十分の虫ずもうの王者。つまえるのはけっこう大変。虫交換で手に入れちゃってもいいな。

## P55 ヒラタクワガタ

（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★★

大きさ：39～72mm

頭がザラザラ、つや消ししたクワガタみたいな感じ。大アゴがシャキっとまっすぐ伸びててカッコいい。電柱橋近くのクヌギの木でよく見つかるよ。

## P56 コクワガタ

（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：16～53mm

体もアゴも小さいクワガタ。かわいいけどけっこう強い。民宿そばや秘密基地近くのクヌギの木にたくさんいる。虫ずもうでは最後までお世話になるかな。

## P57 ノコギリクワガタ

（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：36～74mm

数が多くてはやい時期から見つかるクワガタ。大アゴがギザギザしてて、ホントにノコギリみたい。見た目は強そうなんだけど、虫ずもうではイマイチかな。

## P58 アカアシクワガタ

（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：27～58mm

名前のとおり、足に赤色の靴下をはいているみたいなクワガタ。秘密基地の近くか診療所裏手にあるクヌギの木で見つかることが多いよ。

※クワガタやカブトの価値は虫ずもうで育てるとさらに上がる。最高で10倍くらいになるよ。

## P59 オニクワガタ
（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★

大きさ：20〜26mm
オニなんて名前がついてて強そうだけど、じつはコクワより小さな、かわいいクワガタ。民宿そばか秘密基地近くのクヌギの木でたまに見つかる。

## P60 カブトムシ
（甲虫目コガネムシ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★★★★

大きさ：32〜54mm
オオクワとならぶ虫ずもうの王者。そんなに大きいわけではないんだけど、力はバツグンに強いんだ。炭焼き小屋の前にあるクヌギの木で見つけられる。

## P61 オオクワガタ♀
（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★★★★

大きさ：36〜41mm
オオクワガタのメスは、オスとちがって体もアゴも小さめ。でもこれでけっこう虫ずもうは強いんだ。電柱橋近くにあるクヌギの木で、ごくたまに見つかるよ。

## P62 カブトムシ♀
（甲虫目コガネムシ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★★

大きさ：20〜40mm
ツノがなくって体も小さなカブトのメス。でもオオクワのメスと同じでけっこう強い。炭焼き小屋の前にあるクヌギの木でつかまえることができる。

## P63 キンオニクワガタ
（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★★

大きさ：24〜40mm
名前どおり金色っぽい体の小さなクワガタ。かたちはオニクワとちょっとにてる。民宿にあるクヌギの木にいて、朝よりも、夜のほうが見つけやすい。

## P64 ネブトクワガタ
（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：—
時間帯：—
価　値：★★★

大きさ：16〜33nm
アゴの根元に大きな歯がある小さなクワガタ。タケシにいちゃんたちがたまに虫ずもうで出してくる。虫ずもうで勝つしか手に入れる方法はない。

## P65 フジミヤマクワガタ
（甲虫目クワガタムシ科）

時　季：—
時間帯：—
価　値：★★★★

大きさ：43〜72mm
虫ずもうではオオクワなみの強さをほこるクワガタ。自分で見つけることはできない。タケシにいちゃんたちが虫ずもうで出してきたときに手に入れるしかない。

**P66** **ヘイケボタル** （甲虫目ホタル科）

時　季：上旬～中旬（▼）
時間帯：夕方～夜（朝・昼×）
価　値：★

大きさ：7～10mm
夜になると淡く光って飛ぶ、情緒あふれる虫。桜川に住んでいて、夜になると診療所前を飛んでいる。1cmくらいしかない虫だから、光ってないと見つからない。

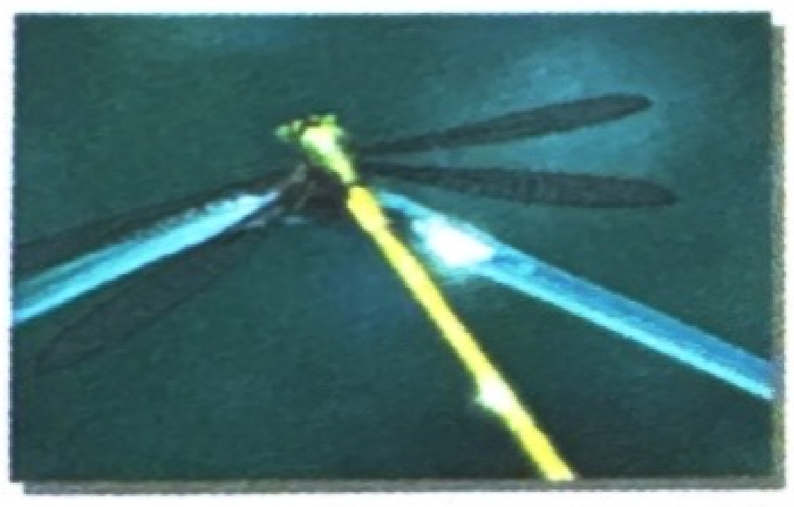
## トンボのなかま

一直線に動いてはピタッととまる。独特の飛び方をするのがトンボのなかま。動きがはやいからつかまえるのはたいへんだ。

**P67** **クロイトトンボ** （トンボ目糸トンボ科）

時　季：中旬～下旬（△）
時間帯：昼～夕方（朝・夜×）
価　値：★

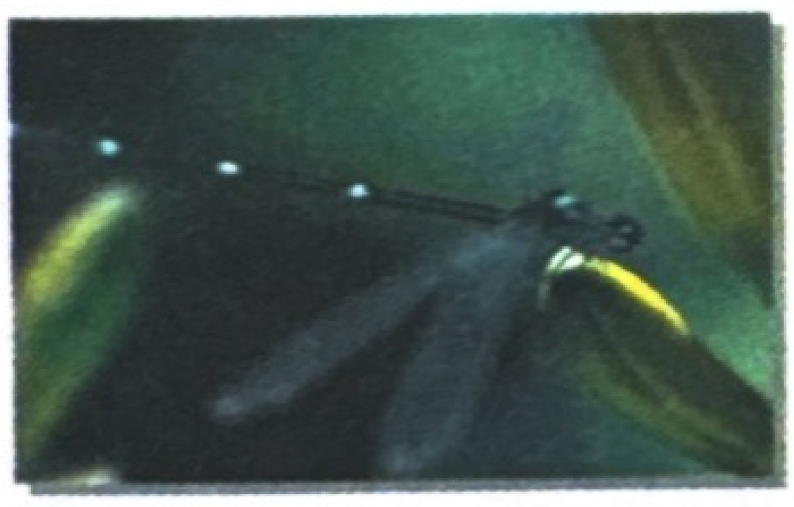
大きさ：16～21mm
炭焼き小屋の近くでよく見つかる、黒くて細い体のトンボ。池や沼の近くでよく見つかるんだって。下旬になると、だんだん数が増えて見つけやすくなるよ。



**P68** **キイトトンボ** （トンボ目糸トンボ科）

時　季：上旬～下旬（△）
時間帯：朝～夜
価　値：★

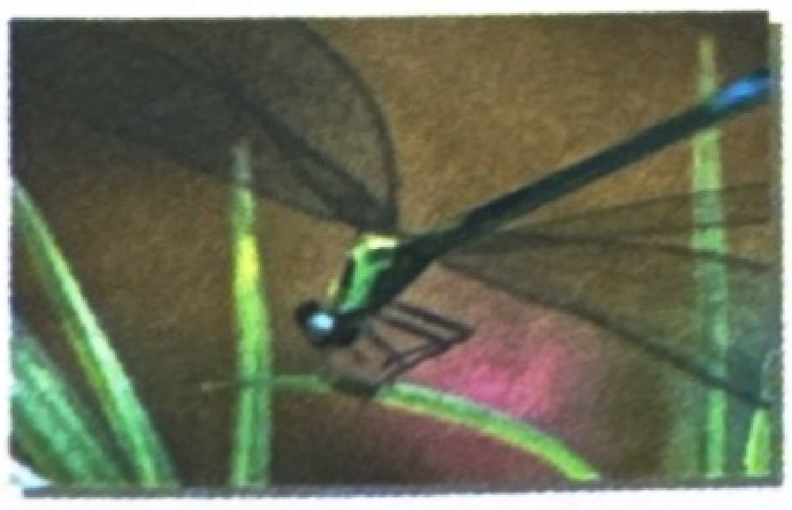
大きさ：30～45mm
診療所の前から靖子ねえちゃんちの裏あたりで見つかる。桜川から飛んできてるみたい。イトトンボって名前のわりに、少し体が太いんだ。



**P69** **モノサシトンボ** （トンボ目モノサシトンボ科）

時　季：中旬～下旬（△）
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：30～50mm
風呂場前から、奥沢淵のあたりにかけて見つかるトンボ。物差しみたいに、体に目盛りみたいなもようがあるんだ。秋が近づくにつれて、だんだん数が増えるよ。



**P70** **カワトンボ** （トンボ目カワトンボ科）

時　季：上旬～中旬（▼）
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：33～43mm
診療所裏手から、高速道路の下を抜けるあたりまでが見つかる場所。名前どおり川のそばが好きみたい。中旬をすぎると姿を消すからはやめにつかまえよう。

**P71** **オニヤンマ** （トンボ目オニヤンマ科）

時　季：上旬～下旬（△）
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：53～65mm
奥沢淵や桜川など水場の近くほか、廃屋や秘密基地の近くでも見つかるおなじみのトンボ。日本にいるトンボでは、いちばん大きくて10cmにもなるんだって。

## P72 シオカラトンボ

（トンボ目トンボ科）

**時　季：** 上旬～下旬（△）
**時間帯：** 昼前後（夜×）
**価　値：** ★

**大きさ：** 36～43mm

名前どおり塩の空気が好きなのか、おじちゃんの作業場前から公園下の海岸のあたりまでで見つかる。明るい場所が好きみたいで、夜になると姿を消すよ。

## P73 チョウトンボ

（トンボ目トンボ科）

**時　季：** 上旬～下旬（△）
**時間帯：** 朝～夜
**価　値：** ★

**大きさ：** 30～40mm

藍色の大きな羽を持つトンボ。飛んでるところはホントに蝶みたいに見える。風呂場裏や川ぞい、ワサビ畑近くなど、キレイな水が流れているところにいるよ。

## P74 コシアキトンボ

（トンボ目トンボ科）

**時　季：** 上旬～下旬（△）
**時間帯：** 朝～夜（日陰）
**価　値：** ★ ★

**大きさ：** 37～40mm

水田と炭焼き小屋をむすぶ、丸木橋の近くでよく見つかる。日陰が好きだから、木の陰なんかを探さないとつかまえられないかも。下旬になると数が増えるよ。

## P75 ベッコウトンボ ★

（トンボ目トンボ科）

**時　季：** 上旬～中旬（▼）
**時間帯：** 朝～夜
**価　値：** ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

**大きさ：** 30～34mm

電柱橋のところでしか見つからない、すっごくめずらしいトンボ。なかなか姿を見せないし、中旬をすぎるといなくなるから、つかまえるのがもうたいへん。

## P76 アキアカネ

（トンボ目トンボ科）

**時　季：** 中旬～下旬（△）
**時間帯：** 昼～夕方（朝×）
**価　値：** あんまり高くない

**大きさ：** 30～40mm

名前どおりにあざやかな茜色のトンボ。秋が近くなると姿を見せる。夕方の公園でたくさん見つかるよ。夕日をバックに飛ぶアキアカネって、キレイなんだ。

# バッタのなかま

草むらにひそんでて、あまり姿を見せてくれないバッタたち。よーく見てると、草の陰からときどきチラッと緑色の姿が見られるよ。

## P77 トノサマバッタ

（直翅目バッタ科）

**時　季：** 上旬～下旬
**時間帯：** 朝～夜
**価　値：** ★

**大きさ：** 35～40mm

公園や水田近くの草むらにたくさんいる、おなじみのバッタ。つかまえるのもかんたん。いる場所によって、体の色が緑色だったり茶色だったりするんだ。

## P78 クツワムシ

(直翅目キリギリス科)

時　季：中旬～下旬(△)
時間帯：昼～夜
価　値：★

大きさ：50～55mm
下旬、秋が近くなると姿を見せるキリギリスのなかま。洋にいちゃんの家の近くにたくさんいる。活動時間が昼すぎだから、朝のはやい時間には出てこないんだ。

## P79 クサキリ

(直翅目キリギリス科)

時　季：中旬～下旬(△)
時間帯：昼～夜
価　値：★

大きさ：40～50mm
ジーッと小さく鳴くキリギリスのなかま。中旬に近づくにつれ姿を見せる。とれる場所がかぎられてて、光ちゃんの畑かトッテン山くらいでしか見つからない。

## P80 ハヤシノウマオイ

(直翅目キリギリス科)

時　季：中旬～下旬(△)
時間帯：昼～夜
価　値：★

大きさ：25～40mm
中旬～下旬の夕方ごろに、奥沢に行く途中の森で見つかるへんな声で鳴く虫。この声が馬追いのかけ声ににてるんだって。でも馬追いってなんだろう?

## P81 キリギリス

(直翅目キリギリス科)

時　季：上旬～下旬
時間帯：昼前後
価　値：★

大きさ：35～45mm
民宿の風呂場裏や、炭焼き小屋の近くで見つかる。ギッチョンギッチョンの鳴き声はおなじみ。昼間の暑い時間がいちばんとりやすい。

## P82 エンマコオロギ

(直翅目コオロギ科)

時　季：上旬～下旬(△)
時間帯：朝～夜
価　値：★

大きさ：25～30mm
秘密基地や炭焼き小屋の前で見つかる、怖い顔のコオロギ。エンマさまみたいだから、こんな名前になったんだって。でも鳴き声はかわいく、コロコロ鳴くよ。

## P83 クサヒバリ

(直翅目コオロギ科)

時　季：上旬～下旬(△)
時間帯：昼～夜
価　値：★ ★

大きさ：6～8mm
キレイな鳴き声のコオロギのなかま。光ちゃんの畑と公園の回旋塔あたりで見つかる。でも中旬をすぎると数が増えるんだ。出てくる時間はだいたい昼すぎ。

## P84 スズムシ

(直翅目コオロギ科)

時　季：中旬～下旬(△)
時間帯：昼～夜
価　値：★

大きさ：15～18mm
おみくじ地ぞうのそばや、ワサビ田、公園の回旋塔近くで見つかる秋の虫。探すなら、下旬の夕方がいちばん。たまに上旬に見つかることも。

**P85** マツムシ （直翅目マツムシ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★★

大きさ：20〜25mm
水田と、公園のシーソーの近くでたまに見つかる。有名な歌のとおりチンチロリンと鳴くんだよ。あまり姿を見せないし、すばしっこいからつかまえるのはたいへん。

**P86** ショウリョウバッタ （直翅目バッタ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★

大きさ：45〜50mm
民宿の玄関前や公園、洋にいちゃんちの庭なんかでたくさん見つかる細っこいバッタ。夏休み中はいつでもいるから、つかまえるのはラク。

**P87** ヒシバッタ （直翅目ヒシバッタ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★

大きさ：8〜11mm
民宿の庭や靖子ねえちゃんちの前のあたりでよく見つかるおなじみのバッタ。ほとんど一年中いるんだって。アミを振ると勝手に入ってることがある。

**P88** オンブバッタ （直翅目オンブバッタ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：★

大きさ：20〜40mm
ショウリョウバッタににてるけど、少し小さめ。メスがオスをおんぶしているへんなヤツ。おみくじ地ぞうの近くや炭焼き小屋手前の野原でよく見つかるよ。

**P89** カワラバッタ （直翅目バッタ科）

時　季：上旬〜下旬
時間帯：昼〜夜
価　値：★★

大きさ：25〜30mm
診療所裏の桜川で見つかる、灰色の体をしたバッタ。川原にいるんだけど保護色で見つけにくい。お昼をすぎないと姿を見せないから、夕方ごろに探しに行こう。

## セミのなかま

**ミンミンカナカナジージーと大声で鳴く夏の虫。ほんの少ししか生きられなくてかわいそう。うるさくてもガマンしてあげたいね。**

**P90** ニイニイゼミ （同翅目セミ科）

時　季：上旬〜中旬(▼)
時間帯：朝〜夕方
価　値：★★

大きさ：20〜26mm
お昼ごろに奥沢へ行く途中の森や、公園横から靖子ねえちゃんちの裏あたりで見つかる。中旬をすぎるとほとんど姿を消すんだ。

## P91 アブラゼミ

(同翅目セミ科)

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夕方
価　値：★

大きさ：34〜40mm
夏のあいだじゅう見つかるセミ。奥沢に行く途中の森からワサビ田のあたりまで、あちこちで見つかる。でも、このセミも日中しか見つからない。

## P92 エゾゼミ

(同翅目セミ科)

時　季：上旬〜中旬(▼)
時間帯：朝〜夕方
価　値：☆★★★★

大きさ：40〜45mm
お墓や秘密基地、秘密の花畑でたまに見つかる大きなセミ。あまり姿を見せないから、何度も探しに行かなきゃいけない。中旬をすぎるといなくなる。

## P93 ヒグラシ

(同翅目セミ科)

時　季：上旬〜中旬(▼)
時間帯：朝〜夕方
価　値：★★★★

大きさ：32〜39mm
中旬くらいでいなくなっちゃう。薄暗いところが好きで、秘密基地のそばと診療所裏のクヌギの木の近くでたまに見つかる。

## P94 ミンミンゼミ

(同翅目セミ科)

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夕方
価　値：★

大きさ：30〜39mm
ミンミンと大きな声で鳴くセミ。ワサビ田の近くや炭焼き小屋の前なんかの、クヌギの木の近くでよく見つかるんだ。東京でもけっこう見かけるな。

## P95 ツクツクボウシ

(同翅目セミ科)

時　季：中旬〜下旬(△)
時間帯：朝〜夕方
価　値：★

大きさ：26〜33mm
中旬をすぎると鳴きはじめる、夏の終わりを告げるセミ。お墓や秘密基地近く、あとは奥沢へ行く途中の森など、少し暗いところでよく見つかるよ。

# テントウムシのなかま

テントウムシはクワガタやカブトと同じ甲虫のなかま。ぜんぜんちがって見えるけどね。羽の水玉もようがとってもオシャレだよ。

## P96 カメノコテントウ

(甲虫目テントウムシ科)

時　季：上旬〜下旬
時間帯：朝〜夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：8〜13mm
洋にいちゃんの庭でよく見つかるテントウムシ。クルミの葉っぱが好きらしいけど、あそこの庭に生えてるのかな？　8月中ならいつでも見つかる。

### P97 ニジュウヤホシテントウ
（甲虫目テントウムシ科）

時　季：上旬～下旬
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：6～7mm
赤地に黒い星みたいな斑点がたくさんある。ホントに28個あるのか数えてみたけど、小さすぎて無理だった。光ちゃんの畑で見つかるんだ。

## そのほかの虫たち

いままでの分け方に入りきらなかった虫たちをまとめて紹介。なかには虫じゃないのも入っちゃってるけど、気にしない気にしない。

### P98 オオカマキリ
（カマキリ目カマキリ科）

時　季：中旬～下旬（△）
時間帯：朝～夕方
価　値：☆★★★

大きさ：65～90mm
名前のとおり大きくて怖い顔のカマキリ。ワサビ田を抜けたトッテン山のふもとでにしかいない。下旬になると数が増えるけど、それでも見つけるのはたいへん。

### P99 コカマキリ
（カマキリ目カマキリ科）

時　季：上旬～下旬（△）
時間帯：朝～夕方
価　値：★★★★

大きさ：40～60mm
フクロウ山のふもとで見つかる、少し小ぶりのカマキリ。下旬になると少し数が増えるんだ。大きいのを見つけたら虫ずもうに出してみよう。

### P100 オオトラフコガネ
（甲虫目コガネムシ科）

時　季：上旬～下旬（△）
時間帯：朝～夜
価　値：☆

大きさ：12～16mm
トッテン山のてっぺん近くでしか見つからない貴重な種類。いちおう甲虫だけど、クヌギの木じゃなくて花が好き。花の近くを探すとつかまえられる。

### P101 セミの抜け殻
（──）

時　季：上旬～下旬（▼）
時間帯：朝～夜
価　値：あんまり高くない

大きさ：25～40mm
上旬ごろに、奥沢に行く途中の森でたまに見つかるよ。セミが脱皮したあとに残していくお洋服なんだ。価値は低いけど、これもそろえて虫ずかんを完成させるぞ。

※カマキリとコカマキリは虫ずもうで育てると価値が上がる。最高でノコギリクワガタ30～40匹分にもなるぞ。

# ボクのお魚ふんとう記

**海にかこまれた富海の里には、魚釣りのできる場所がいっぱいさ。海なら防波堤に海岸に岩場、山なら渓流や大きな湖。おじちゃんからもらった釣りざおで、めざせ大漁!**

## 釣りざおを手に入れよう

釣りをするには、まず釣りざおを手に入れなくっちゃね。と思っていたら、2日の日におじちゃんの作業場をとおりかかったら、おじちゃんが釣りざおをくれたよ。おじちゃんが作業場にいない日は、さおを調べてもっていっていいんだって。さおを手に入れたら、つぎはエサさがしだな。

⬅2日目の朝に、さっそく釣りざおを入手! おじちゃんはそのあとも、釣りのコツをいろいろと教えてくれるんだ。ガンバルぞ!

## エサを手に入れよう

富海では海釣りと淡水釣りのふたつができるんだ。エサの種類によって魚の食いつきがかわるみたい。用水路で見つかるザリガニや、ときどき砂浜をノコノコ歩いてるイワガニ、ベニイシガニなんかがいいエサになるんだって。ミミズやイソメもつかえるよ。

⬅エサの居場所は釣りマップに書いておこう。イワガニとベニイシガニは海岸を歩いてるのが見えるから○ボタンでつかまえよう。

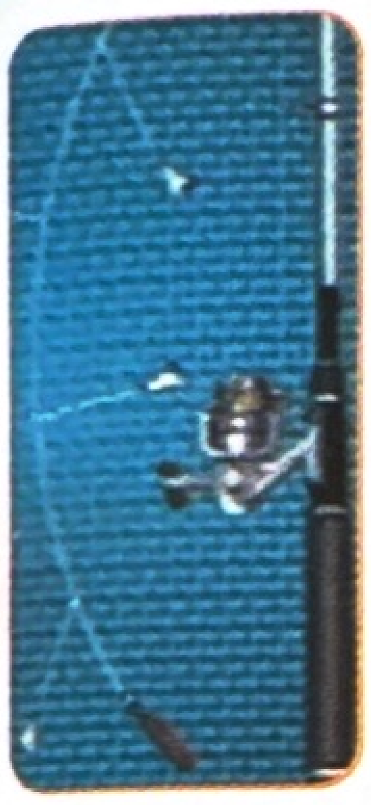
## あとはじっくりアタリを待つだけ

釣りざおとエサを手に入れたら、一直線に海に向かおう。釣りができるポイントに行って、海に向かって△ボタンを押せば釣り開始。さおをかまえているときに□ボタンを押せば、仕掛けをかえられる。仕掛けの種類は海釣り用が4つ、淡水釣り用が3つあるんだ。それぞれの仕掛けについては右のページに書いておこう。釣り糸をたらしてると、ときどきブルっとふるえるんだけど、これをアタリっていうみたい。アタリがあったらすかさず○ボタンか×ボタンを押して釣りあげよう。

⬆砂浜やコンクリ浜からは投げ釣りしかできないんだって。

# 釣り方いろいろ・仕掛けの紹介

## 海釣りの仕掛け

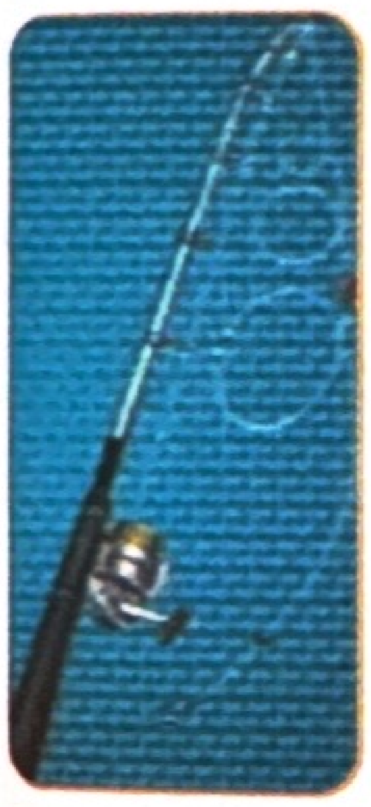


### サビキ

魚の皮で作ったニセのエサをつけた仕掛け。エサがなくても釣れるけど、あまり大物はねらえないみたい。湾の中でのマアジ釣りに向いてる。ネンブツダイやキタマクラもよく釣れる。

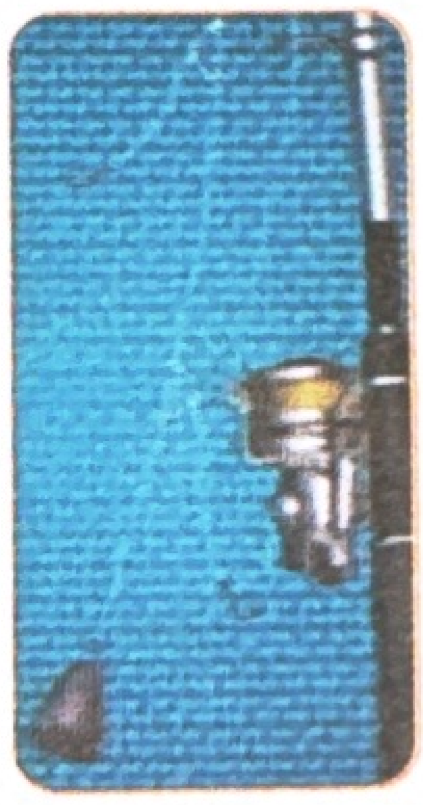
### 浮き

ぷかぷかする浮きがついた仕掛け。目でもアタリがわかるんだ。防波堤のはしっことかからメジナやメバルをねらうときに向いてる。エサはイソメか、ザリガニやイワガニをつかまえてつかおう。



### ミャク

浮きをつかわずアタリのみで勝負する仕掛け。湾の中ではニシキベラやボラが釣れる。湾内の釣りにはこれがいちばんかな。たまにイシダイもひっかかる。いいエサをつければ大物もねらえるね。



### 投げ

大物が期待できる仕掛け。糸の先にオモリをつけて投げるんだ。水底にまでとどくからマコガレイも釣れる。湾内よりも外海に向けて釣るときにつかおう。これでないと釣れない魚もいるよ。

## 淡水釣りの仕掛け

### 毛ばり

羽毛や動物の毛で、虫そっくりなかたちに作った仕掛け。うまくあやつれば、だまされた魚がガブッと食いつくんだ。ヤマメがとくによく釣れる。流れのある川ではこれをつかおう。

### 浮き

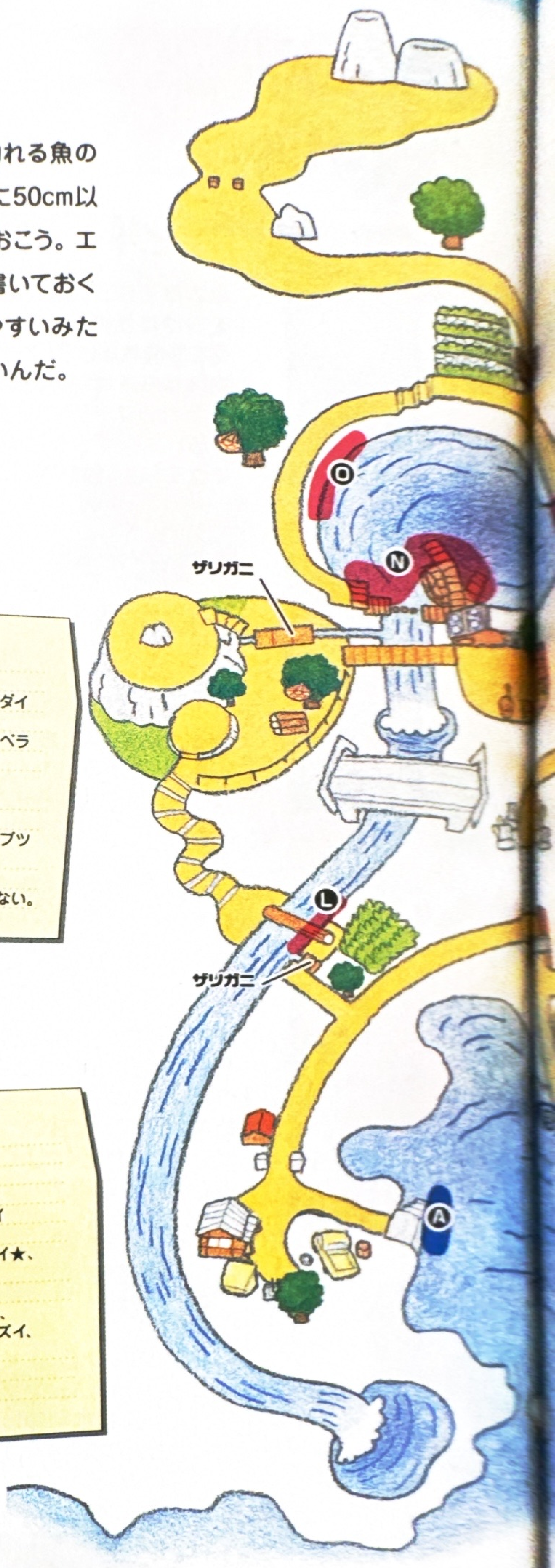
海釣りの浮きと基本的にはいっしょ。川では浮きが流されやすいから、湖でつかうのがいいかも。ニジマスを釣りたいときには、これがいちばん向いてる。エサとあわせて大物をねらおう。

### ミャク

海釣りのミャクと同じく糸になにもつけないシンプルな仕掛け。釣れないわけじゃないけど、釣れやすくなる魚はいないみたい。淡水釣りのときは、とくにつかわなくてもいいかもしれないな。

## 釣りマップ

富海の釣りポイントは合計24ヵ所。それぞれのポイントで釣れる魚の種類を、ボクなりにまとめてみた。その場所で釣りをしたときに50cm以上の大物が釣れそうな魚には、名前のあとに★印をつけておこう。エサになるザリガニやイシガニ、ベニイシガニがとれる場所も書いておくとべんりかな。イシガニとベニイシガニは、夜のほうがとりやすいみたい。海岸にはヤドカリがいることもあるけど、エサにはできないんだ。




### 磯（サビキ、浮き、ミャク）で釣れる魚

**Ⓐ・洋にいちゃんちそばの石階段**
イシダイ★、メバル、キタマクラ、カワハギ、ボラ

**Ⓑ・茜屋そばの石階段**
メジナ幼魚、マアジ、メバル※、ソラススズメダイ、ニシキベラ

**Ⓒ・茜屋桟橋**
イシダイ、マアジ、メバル、ソラススズメダイ、ニシキベラ

**Ⓓ・茜屋桟橋**
イシダイ、マアジ、メバル、ネンブツダイ、ソラススズメダイ、ニシキベラ

**Ⓔ・作業場前**
メジナ幼魚、キタマクラ、ソラススズメダイ

**Ⓕ：防波堤の船着場**
メジナ幼魚、マアジ、メバル、ニシキベラ

**Ⓖ：防波堤のはしっこ**
イシダイ★、メジナ成魚、シロギス、ソラススズメダイ、カワハギ

**Ⓗ：防波堤・湾外がわ**
イシダイ★、ホウボウ、マアジ、ネンブツダイ、アオリイカ

※メバルは16日すぎじゃないと釣れない。

### 沖（投げ）で釣れる魚

**Ⓐ・洋にいちゃんちそばの石階段**
シロギス、キタマクラ、ボラ

**Ⓑ・茜屋そばの石階段**
ミノカサゴ、シロギス、メバル、ボラ

**Ⓒ・茜屋桟橋**
イシダイ★、シロギス、キタマクラ、ハリセンボン

**Ⓓ・茜屋桟橋**
イシダイ★、シロギス、メバル、アオリイカ

**Ⓔ・作業場前**
シロギス、マコガレイ

**Ⓕ・公園下の海岸・左**
ミノカサゴ、シロギス、マコガレイ

**Ⓖ・公園下の海岸・右**
シロギス、マコガレイ、カワハギ

**Ⓗ：防波堤船着場**
ミノカサゴ、シロギス、マコガレイ

**Ⓘ：防波堤のはしっこ**
イシダイ★、シロギス、マコガレイ★、アオリイカ、マダコ、カワハギ

**Ⓙ：防波堤・湾外がわ**
イシダイ★、オジサン、ホウボウ、マコガレイ★、アオリイカ、ゴンズイ、ハリセンボン

**Ⓚ：秘密の砂浜**
シロギス、マコガレイ★、ボラ

■=海釣りの場所
■=投げ釣りだけできる場所
■=淡水釣りの場所

## 川・湖で釣れる魚

Ⓛ・十六夜川・丸太橋
ニジマス
Ⓜ・奥沢湖真ん中
ヤマメ、イワナ
Ⓝ・奥沢湖・ハチの巣
ヤマメ、イワナ★
Ⓞ・水車そば
ヤマメ、ニジマス
Ⓟ・電柱橋
ヤマメ、イワナ

# ボクのお魚ずかん

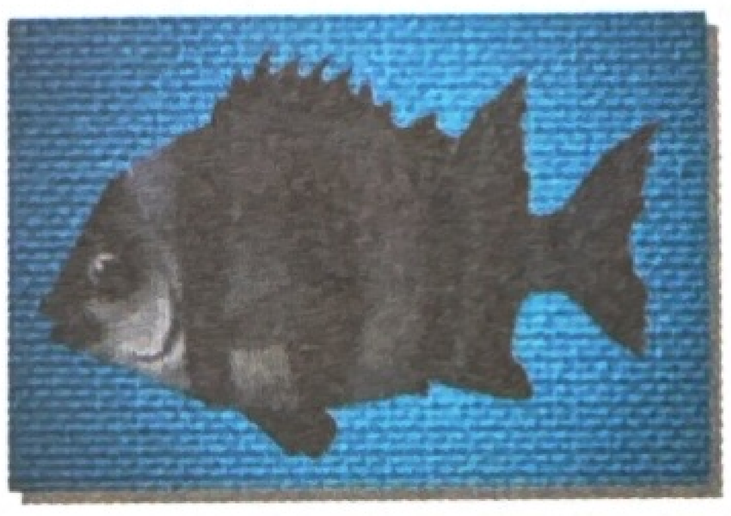
富海にはたくさんの魚たちが生息している。そこで、どんな魚たちがどこにいるのか、そして釣るにはどうしたらいいのかを、海の魚と川や湖の魚に分けてまとめることにした。これでどこでなにが釣れるのか、なんの仕掛けでどの魚が釣りやすくなるのか一目リョウゼン？

←時季や時間によって大きさや釣りやすさが少しだけかわるけど、魚はだいたいいつでもよく釣れるみたいね。

## 海の魚たち

海釣りができるのは、民宿の桟橋や、防波堤、秘密の砂浜などあちこち。湾外の魚は秘密の砂浜か防波堤の高いところからねらうといいよ。湾内の魚はどこでもいいかな。お盆ごろには卵からかえった小魚もかかるんだ。

### イシダイ (10cm～70cm)



黒い横じまもようの魚。丈夫な歯を持っていて、貝やカニもガリガリ食べちゃう。湾内でもそこそこ大きいのを見かけるけど、50cm以上のものを釣るには防波堤から湾外へ向かってさおをふるといいみたい。

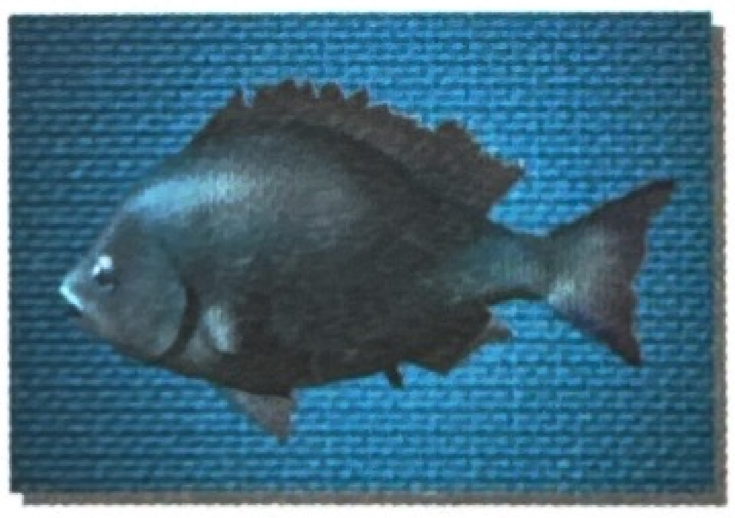
おすすめ仕掛け：ミャク△、投げ▲、浮き▲
おすすめエサ：ザリガニ◎、ベニイシ△、イワガニ△

### メジナ幼魚 (6cm～15cm)

岸近くを群れで泳いでいる、黒っぽい色の魚。生まれて2年たつと、10cmくらいに育つんだ。岩場をちょろちょろかくれて泳いでいるから、浮きで釣るのがいいかも。夜は寝ちゃうから、日中がチャンス。

おすすめ仕掛け：浮き◎、ミャク○、サビキ△
おすすめエサ：なんでも◎

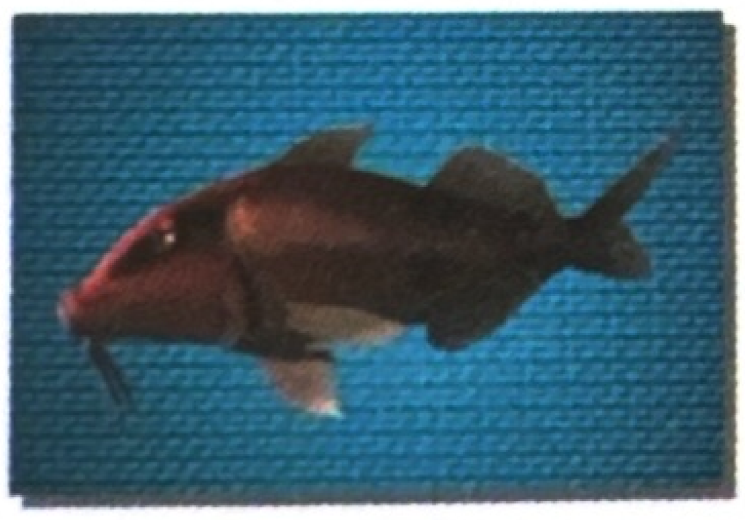
### メジナ成魚 (15cm～48cm)



生まれて3年以上たって大きくなったメジナは、湾外近くの岩礁に住むようになるんだ。だから幼魚とちがって湾外のほうが釣りやすい。刺身や潮汁で食べられるけど、夏より冬のほうがおいしいんだって。

おすすめ仕掛け：浮き△、投げ▲、ミャク▲
おすすめエサ：ベニイシ◎、ザリガニ△、イワガニ△

### オジサン (10cm～30cm)



ヒゲがあってホントにおじさんっぽい魚。英語ではゴート（ヤギ）フィッシュっていうんだって。秘密の砂浜沖の砂底にいるから防波堤からの投げ釣りでチャレンジ。あまり釣れない魚だから気長にいこう。

おすすめ仕掛け：投げ○、その他×
おすすめエサ：イワガニ◎、ベニイシ○、ザリガニ△

### ミノカサゴ (15cm～30cm)

横じまがあって背びれと胸びれがヒラヒラしてるきれいな魚。でもひれには毒があるんだ。大物ねらって投げ釣りしてると、たまにひっかかる。鑑賞用で飼われることが多いけど、食べてもいいらしい。

おすすめ仕掛け：投げ○、ミャク▲、その他×
おすすめエサ：ザリガニ◎、その他○

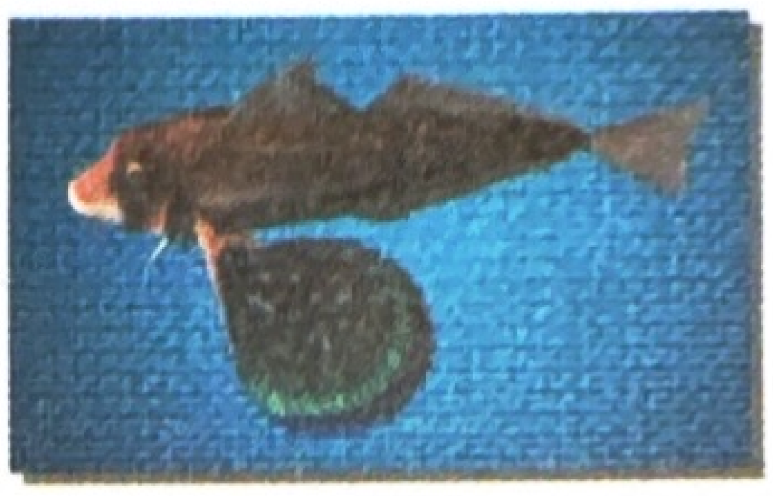
※おすすめ記号の意味：◎＝すごくいい　○＝いい　△＝まあOK　▲＝まあまあ　×＝ダメ

## シロギス (10cm～30cm)

投げ釣りしてるとよくひっかかる細長い魚。釣りやすいから釣り好きには人気があるんだって。食べるには初夏が旬で、刺身、酢の物、マリネ、てんぷら、フライ、塩焼きなど、どんな食べ方でもおいしい。

おすすめ仕掛け：投げ◎、浮き▲、ミャク▲
おすすめエサ：イソメ◎、ザリガニ◎、その他○

## ホウボウ (20cm～40cm)



岸から見ても目立つ翼みたいな胸びれがあって、水の中で鳴くヘンな魚。どんな仕掛けをつかっても釣れるけど、数が少ないからあまりお目にかかれないかも。味がよくて、高級魚あつかいらしいよ。

おすすめ仕掛け：浮き△、投げ▲、ミャク▲
おすすめエサ：その他◎、イソメ△

## マアジ (8cm～20cm)

魚屋さんでもおなじみの、キラキラ光った魚。脇腹のところに、「ぜいご」って呼ばれる硬いウロコがあるのがとくちょう。サビキでかんたんに釣れる。タタキや塩焼きのほか、干物にしてもおいしい。

おすすめ仕掛け：サビキ◎、ミャク○
おすすめエサ：イソメ◎、その他○

## メバル (8cm～35cm)

黒目がちのパッチリした目がかわいい魚。じつはミノカサゴと同じ種類なんだって。夜のほうが少し釣りやすいけど、昼間でも大丈夫。脂がのってて、煮付けや塩焼き、カラアゲにして食べるとおいしい。

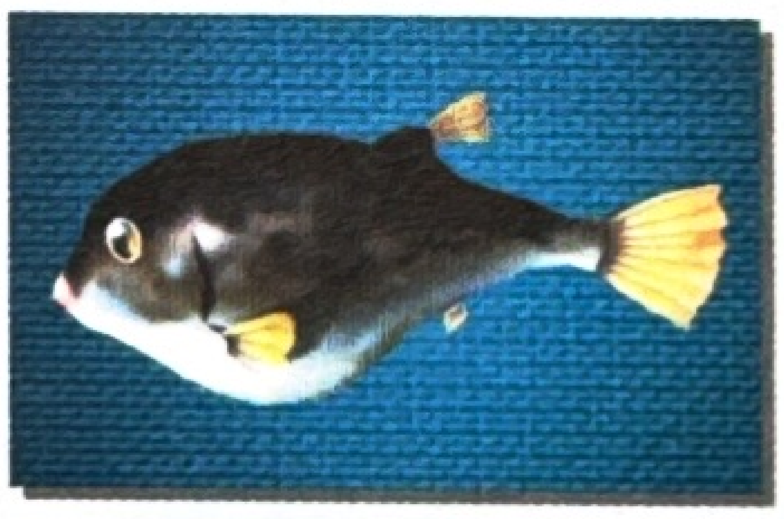
おすすめ仕掛け：浮き◎、ミャク○、サビキ△
おすすめエサ：なんでも◎

## ネンブツダイ (6cm～10cm)

やたらたくさん釣れるけど、小さくて料理しにくいから人気がないかわいそうな魚。南蛮漬けにするとおいしくいただけるんだけどな。メスが産んだ卵をオスが口の中で守る習性があるんだって。

おすすめ仕掛け：サビキ◎、浮き○、ミャク▲
おすすめエサ：なんでも◎

## キタマクラ (6cm～12cm)



「北枕」なんて縁起が悪い名前なのは、内臓と皮に毒があるから。さすがフグの仲間。イソメがエサだと、ねらってなくてもよく釣れちゃう。マアジとかの光物といっしょで、サビキがいいみたい。

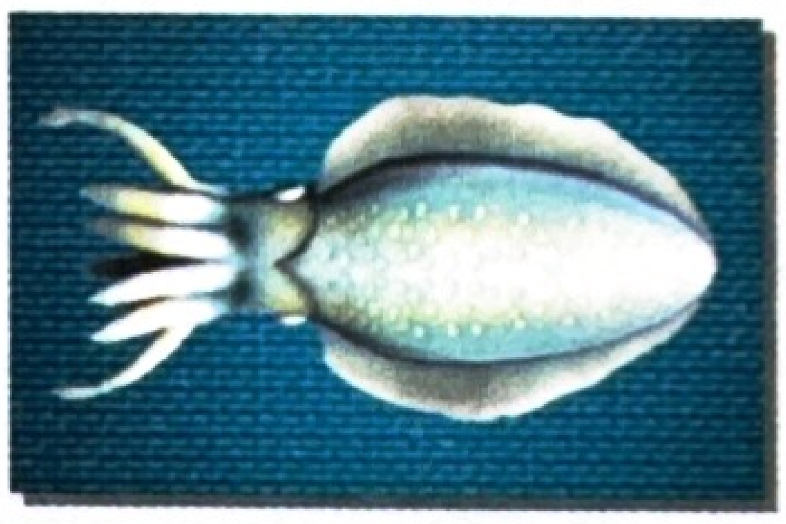
おすすめ仕掛け：サビキ◎、ミャク○、投げ△
おすすめエサ：イソメ◎、その他○

## マコガレイ (10cm～60cm)

砂底にこっそりひそむ平べったい魚。「左ヒラメの右カレイ」のことばどおりいつも右向き。午前中に投げ釣りすると、けっこう大きいのがよく釣れるよ。大ものを釣って、カラアゲにしておいしくいただこう。

おすすめ仕掛け：投げ◎、その他×
おすすめエサ：その他◎、イソメ○

## アオリイカ (10cm～25cm)



だ円形の大きなイカで、イカの仲間のなかではいちばん美味と評判。富海の港は有名な産卵場所らしく、湾内でも外海でもよく釣れる。刺身、フライ、てんぷら、スミ汁と、どう料理してもおいしい。

おすすめ仕掛け：投げ◎、ミャク△
おすすめエサ：イソメ◎、その他△

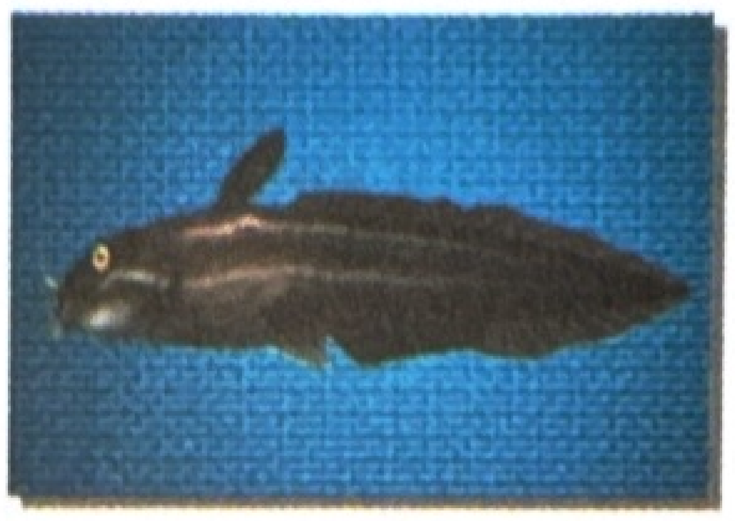
※おすすめ記号の意味：◎＝すごくいい　○＝いい　△＝まあOK　▲＝まあまあ　×＝ダメ

## マダコ (30cm～50cm)

ぬるぬるくねくね、重くて釣りにくいのがこのマダコ。カニが好物で、岩場の穴に住んでるほかあちこち回遊してることも。投げ釣りをしてるとたまに釣れる。刺身や酢の物のほか、おでんの具にしてもいい。

**おすすめ仕掛け**：投げ○、その他×
**おすすめエサ**：イワガニ◎、その他△

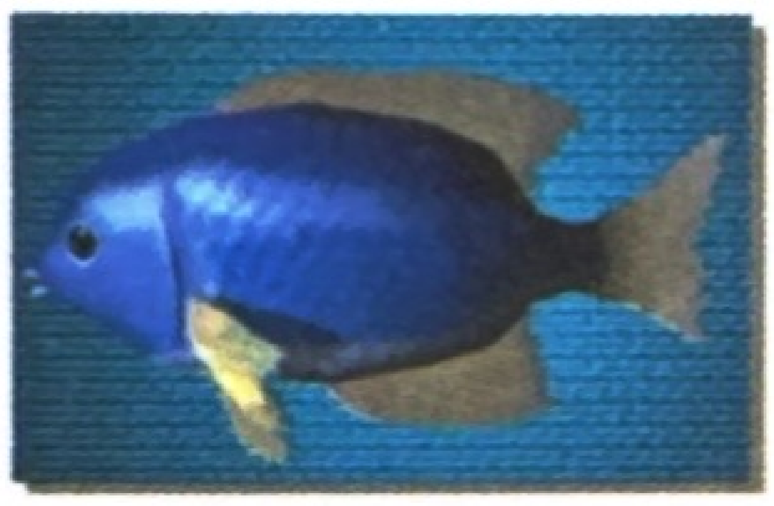
## ゴンズイ (6cm～12cm)



ヒゲがあるナマズの仲間で、ギリギリ音を出すヘンなヤツ。ひれには毒のトゲがあるんだって。夜釣りをするとよく釣れるよ。海にもぐると、たまにごちゃごちゃ群れてるのが見られるんだ。

**おすすめ仕掛け**：投げ◎、浮き▲、その他×
**おすすめエサ**：なんでも◎

## ソラスズメダイ (2cm～5cm)



きれいな青色、小さい体のおもちゃみたいな魚。どんなに大きくても数センチだから、もちろん食用には向かない。湾内で釣ってると、たくさんひっかかるよ。お盆すぎにたくさん子供が産まれるんだ。

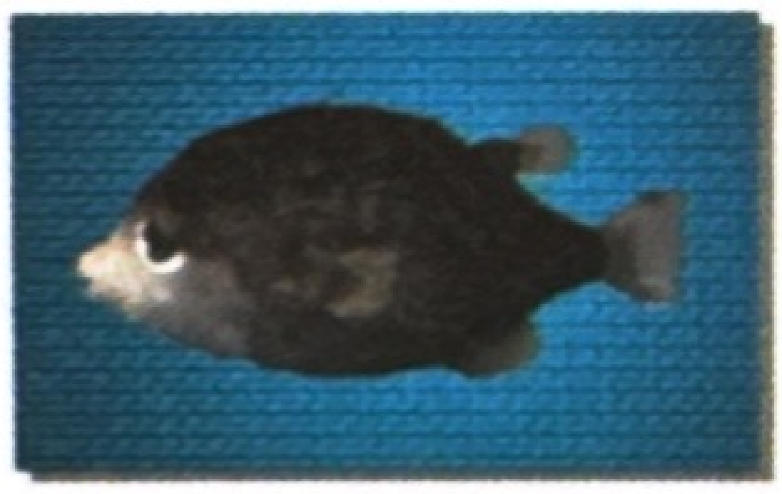
**おすすめ仕掛け**：浮き△、ミャク△
**おすすめエサ**：なんでも△

## ニシキベラ (4cm～8cm)

青緑の地色に赤いしまもようの、錦って名前どおりにカラフルな魚。オスは青っぽくてメスは赤っぽいんだって。浅いところに住んでて、日中の防波堤でよく釣れる。きれいだけど味はイマイチよくない。

**おすすめ仕掛け**：ミャク◎、サビキ○、浮き△
**おすすめエサ**：イソメ◎、その他▲

## ハリセンボン (8cm～14cm)



釣りあげられて怒るとプーっとふくらんで、トゲトゲになるフグの仲間。ホントは400～500本くらいしかトゲはないらしいんだけどね。湾外に向かって投げ釣りしてると、ごくたまに釣れるよ。

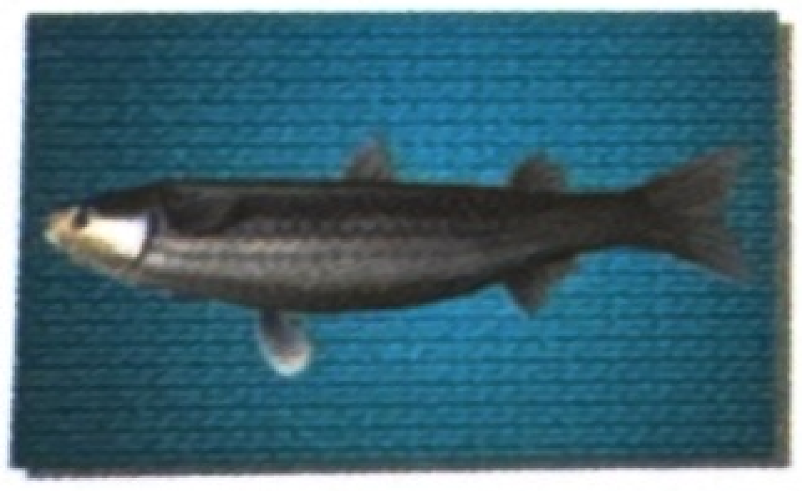
**おすすめ仕掛け**：投げ○、その他×
**おすすめエサ**：ベニイシ◎、イワガニ◎、その他△

## カワハギ (8cm～35cm)

硬い皮をはがないと食べられないからカワハギっていうんだって。浅いところから深いところまで、いろんな場所を回遊している。アタリが弱いから少し釣りにくいかも。ミャク釣りでねらうのがいいみたい。

**おすすめ仕掛け**：ミャク○、投げ○、浮き△
**おすすめエサ**：ベニイシ◎、イワガニ◎、その他×

## ボラ (15cm～40cm)



育つと名前がかわる出世魚。小さいころから順に、オボコ→スバシリ→イナ→ボラ→トドと呼び、「トドのつまり」ってことばの由来にもなってるよ。食べても美味で、卵を加工したカラスミも有名。

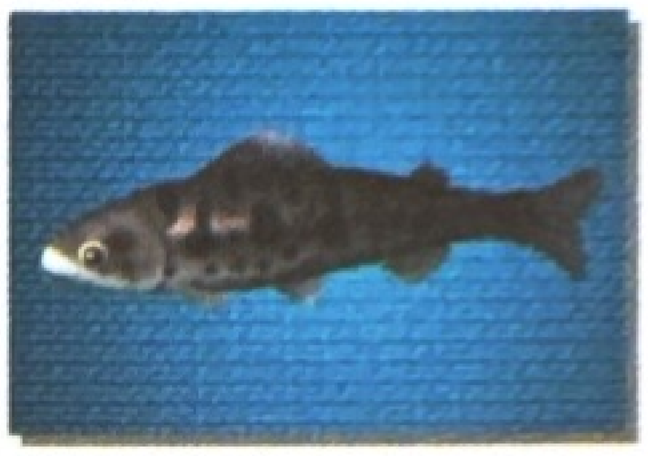
**おすすめ仕掛け**：ミャク◎、浮き△、その他▲
**おすすめエサ**：ザリガニ◎、イソメ○、その他▲

※おすすめ記号の意味：◎＝すごくいい　○＝いい　△＝まあOK　▲＝まあまあ　×＝ダメ

# 川・湖の魚たち

川や湖の魚たちを淡水魚っていうらしい。淡水魚を釣るには、奥沢淵までいくのがいちばんかな。豊海の里で釣れる淡水魚自体、3種類しかいないんだけど、奥沢淵にはわりかし大きな淡水魚が生息しているんだ。

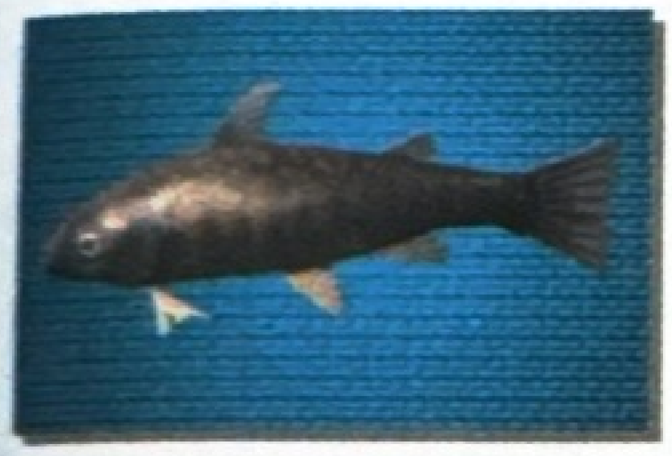
## ヤマメ (9cm～30cm)



丸いもようがかわいい、おくびょうな川魚。渓流や湖で毛ばりをつかってねらうといいけど、なかなか食いついてくれないから根気で勝負。奥沢淵よりも下流でねらうといいかも。塩焼きにすると最高だね。

おすすめ仕掛け：毛ばり◎、ミャク○、浮き△
おすすめエサ：ザリガニ◎、ミミズ△、その他▲

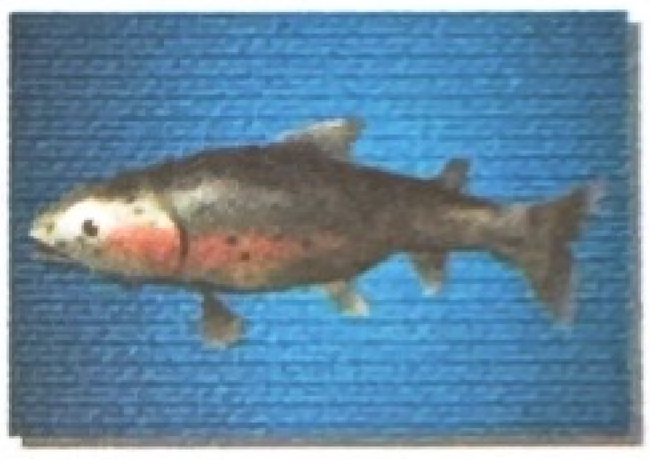
## イワナ (14cm～70cm)



大きいのは70cmにもなる淡水魚。奥沢淵のワサビ畑の下あたりのハチの巣があるところでよく釣れる。根気よくアタリを待とう。ヤマメと同じく塩焼きにして食べるとおいしい。骨もやわらかいんだ。

おすすめ仕掛け：なんでも△
おすすめエサ：イワガニ◎、ザリガニ△、ベニイシ▲、ミミズ×

## ニジマス (15cm～45cm)



黒い小さな点々もようと、虹色のキラキラがすてきな魚。大きさのわりにアタリが強いんだ。奥沢淵の水車小屋近くがいいポイント。刺身、塩焼き、カラアゲ、ムニエルと料理のしがいがある魚。

おすすめ仕掛け：浮き◎、その他○
おすすめエサ：ザリガニ◎、ミミズ○、その他▲

## 50センチ以上の魚を釣ると……

8月2日の晩ご飯で釣りの話題が出るんだけど、大きい魚を釣ったらおばちゃんが晩ご飯のおかずにしてくれるっていうんだ。これは、大人のしゃこうじれいじゃなくてホントの話。ただしおかずになるのは3種類。イシダイ、マコガレイ、イワナだけ。しかも50cm以上でないとダメなんだ。釣った日が、ほかにとくになにもない日だったら、もちろんボクは日記にもつけておく。はじめて大物を釣った記念日を祝おう。ただし、18日の晩ご飯だけは不動のメニュー。おばちゃんの大事な日だからね。この日は大きい魚を釣ってもメニューはかえてくれないよ。

※おすすめ記号の意味：◎＝すごくいい　○＝いい　△＝まあOK　▲＝まあまあ　×＝ダメ

# ボクの持ち物

ボクが東京から持ってきたかっちょいい黄色のスポーツバッグ。この中には、家から持ってきた物や富海で拾ったりもらったりした、ボクの宝物をしまっておくのだ!!

## ジェットサイダーの王冠

**01 アルケロン（茜ハウス玄関）**

うちで飼ってた犬の名は、ロンって言うから近いかも

**02 アロザウルス（湾外）**

頭でっかち恐竜だけど、ボクより勉強できるかな?

**03 アンキロザウルス（湾外）**

頭の形が変わってる。背中にぶつぶつトゲがあるんだ

**04 アンモナイト（湾内）**

デンデン虫に似てるけど、こっちの方がえらそうだ

**05 イグアノドン（湾内）**

イグアナなら知ってるけど、こっちはドンと強いんだ

**06 イクチオザウルス（奥沢淵）**

お魚みたいな形だけれど、先っちょとんがり怖いやつ

**07 エラスモザウルス（湾外）**

首がこんなに長くても、冬にはマフラーするのかな?

**08 オビラプトル（茜屋の冷蔵庫）**

身軽で俊足な恐竜だけどパン食い競争ならボクの勝ち

**09 ケントロザウルス（湾内）**

背中に大きなトゲのある、ちょっとふとっちょ恐竜だ

**10 始祖鳥（靖子の部屋の階段下）**

名前が少々言いづらいけど、鳥の祖先が始祖鳥なんだ

**11 シャントンゴザウルス（奥沢淵）**

歌でも歌いそうだけど、筋肉もりもり、大きな恐竜だ

**12 ステゴザウルス（茜屋の冷蔵庫）**

変な名前の恐竜だって、のんびり仲良く生きていた

**13 スピノザウルス（湾外）**

ハンサム恐竜なんだけど、背中に不思議なひれがある

**14 チラノザウルス（湾外）**

恐竜の王様は歯がいっぱい。歯みがき毎朝たいへんだ

**15 ディノニクス（奥沢淵）**

ワニにしか見えないけれど、やっぱりワニなのかな？

**16 ディプロドクス（奥沢淵）**

体の長い恐竜だから、尻尾ふんでも気づかないかも

**17 トリケラトプス（奥沢淵）**

頭の後ろは帽子かな？　なんだか看護婦さんみたい

**18 ノドザウルス（湾内）**

背中のガタガタ痛そうだけど、触ってみたい少しだけ

**19 ヒプシロフォドン（洞穴）**

ちょっとかわいい草食だから、お肉は食べない恐竜だ

**20 プテラノドン（茜ハウス風呂場）**

大空高く飛べるのに、びっくり巨大な恐竜なんだ

**21 ブラキオザウルス（湾外）**

五階建てのビルくらいの高さになるのもいたんだって

**22 プロトケラトプス（茜屋の冷蔵庫）**

オオムみたいな口を持つ、ちょっぴりかわいい恐竜だ

**23 ミンミ（湾内）**

なんだか恐竜らしくない名前なんだねミンミだなんて

**24 ムカシトンボ（茜ハウス3号室）**

恐竜じゃなくてトンボだよ。太古の地球を飛んでいた

**25 メガロザウルス（湾内）**

一番最初に恐竜だって、判った化石がこれなんだって

## MEMO

ジェットサイダーの王冠のありかは、
ボクの地図帳に書いておこう。
茜屋で買わないと手に入らない王冠が3つあるから、
毎日肩たたきをしておこづかいかせぎもしないとなー。
1本40円が3本。120円は大金だぞ。

## 持ってきた物・拾った物

### ラジオ体操カード

新しい朝のはじまりには、みんなそろって公園で体操

### 斧

ピカピカ光る、危険な匂いのするやつだ。注意、注意

### チョーク

石でも落書きできるけど、やっぱりこれが本格派だね

### 古い50円玉

あの夏休みの思い出が、小さなコインに詰まってる

### 静江が置いていった鍵

きれいなハンカチからお母さんのオシロイの匂い…

### ロケットのバルブA

海の底で見つけたけれど、ピカピカ輝くきれいな部品

### ロケットのバルブB

山の中で見つけたバルブ。ところでバルブってなに？

### ロケットのバルブC

ドブの中から発見したよ。ワタアメ作る機械に似てる

## 買える物

### チューチューアイス

カチンと硬く凍ってる。先っちょかじって開けるんだ

### オレンジガム

オレンジ色のガムなのに、風船の色は白なんだよね

### ベースボールバー

包み紙、たくさん集めて丸めると野球の玉に使えるよ

### 串イカ

串カステラと比べると、なんだかこっちは大人の味だ

**串カステラ**

串に残った食べかすが、とっても気になるおやつだね

**カツ**

味はなかなか好きだけど、どこを食べても衣ばっかり

**ボールガム**

赤や青のが好きなんだけどうちの近所は白だけなんだ

**クリーム**

クリームって呼んでるけど、よく見りゃ違う名前だよ

**梅ジャム・せんべい**

名前は梅ジャムなんだけどパンには塗らない物なんだ

**ベビースターラーメン**

袋の底に残ったやつも、ひとつぶ残らずおいしいな

**北極バー**

ボクの歯みがき粉と同じ味。だけどとっても好きな味

**タマゴアイス**

ゴムやぶらずに食べたなら、水を入れるとヨーヨーに

**しらゆめ**

カキ氷の中にアイスなんて、最初はちょっと驚いたね

**メロンアイス**

食べた後の容器は女の子のままごとに使われるんだ

**MEMO**

茜屋で買える物のお値段表は
ボクの地図帳の茜屋のところに書いておこう。
戦艦大和のプラモデルは
ボクのおこづかいが50円以上たまったころに
入荷されたっけ。

**バニラアイス**

バニラの味は好きだけど、ニラは嫌いなんだよね

**戦艦大和のプラモデル**

小さなボクがお金をためて、買った大きなプラモデル

# 写真

### 富海に到着

おすましポーズで
パチリ。ボクだけ
ちょっと白いかも

### 靖子ねえちゃんとデート

洋くんちの帰りに
お姉ちゃんと並ん
で記念さつえい

### 光ちゃんとデート

光ちゃんとふたり
で、秘密の砂浜ま
で歩いていったよ

### 小学生集合！

民宿二階に富海の
子たちが、みんな
でドンと大集合！

### 朝顔咲いた日

雨の日に開いた傘
みたい。仲良く
丸いの並んでる

### 朝顔2日目

お陽さま浴びて目
を覚まし、手足グ
グッと伸ばすんだ

### 朝顔3日目

みんな、ゆっくり
起き上がり、さぁ
今日一日何をする

### 朝顔4日目

兄弟、姉妹たくさ
んそろって、大空
向かって歌ってる

### 朝顔5日目

私がいちばん綺麗
かな。それとも
やっぱり隣の子

### 朝顔6日目

じっとこちらを見
つめてる。言葉が
判ればいいのにね

### 朝顔7日目

雲が大空流れてく
動いているのは雲
それとも…

### 朝顔8日目

ちょっぴり緊張。
いつもより、少し
だけ赤い顔の花

### 朝顔9日目

これでいつでも
大空へ、高く高く
飛んで行けるね

### また来年！

お別れの朝の写真
日焼け1　まった
く外に出なかった

**MEMO**

写真はとってもらった時間帯やTシャツを着ているかどうかでびみょうにちがうんだって。お別れの朝の写真はボクの日焼け度でかわるみたい。

SECRET NOTE

# ボクのスパイ手帳

NO. 009

# おばちゃんの日記Q&A

**ボクくんはいつもなにげなく日記をつけているみたいだけど、それがどんな日記になるのかっていうと、じつはいろいろときまりごとがあるのよ。それについて、おばちゃんが知ってる範囲内で教えてあげるわね!**

## 日記の日付について

日記には、特定の日にしか書けない日付限定のものと、ボクくんの行動次第で日記の日付が変動するものがあるの。タイトルの頭に【8/○限定】って書かれているのが、日付限定の日記よ。日付限定の日記はさらに、

(1)ボクくんがなにもせずにすごしても、自動的に書かれる日記(右の表参照)。

(2)その日、特定の場所へ行って特定のイベントをこなさないと見られない日記。

の2種類に分かれるの。

また【8/1～15】のように幅を持たせてあるものもあるんだけど、それは、その期間内に書かれる可能性のある日記のことなの。なにも書かれてないものは、ボクくんの行動次第で日付が変動する日記よ。

## 日記の優先順位について

それから、日記には優先順位っていうのがあるの。日記の説明の最後、黒地に白い字で書いてある数字がそれ。15とか12とかね。この数字が大きいものほど、日記の優先順位が高いってことなの。最大値は15、最小値は1。1日にいくつもの事件が起こったら、優先順位の高い日記が書かれることになるし、もし同じ優先順位のできごとが複数起こったら、その日の内であとに起ったイベントの日記が書かれるのよ。

## どうしてもなにかが起きちゃう日

| | | |
|---|---|---|
| 1日 | 今日からおじちゃんの家で夏休み | 15 |
| 2日 | 洋にいちゃんのロケット打ち上げ | 13 |
| 3日 | ボクくんはクラゲが大好き | 10 |
| 6日 | 芳花ねえちゃんがやってきた | 7 |
| 14日 | 晩ご飯のあと家族で花火 | 8 |
| 18日 | 今日はおばちゃんの誕生日 | 6 |
| 19日 | 金塊強盗事件の時効間近 | 3 |
| 21日 | 谷口のおじちゃんがやってきた | 5 |
| 22日 | タケシにいちゃんが穴に落ちた | 12 |
| 27日 | ロケット打ち上げふたたび | 13 |
| 28日 | 谷口のおじちゃんがどこかへ連れていかれた | 12 |
| 29日 | うれしいことがいっぱい | 12 |
| 30日 | みんなでお別れパーティー | 13 |
| 31日 | 8月31日の日記(その1～その3のどれか) | — |

※どうしてもなにかが起きちゃう日なんだけど、この日にほかの優先順位が高いイベントが発生した場合は、そっちの日記が優先されまーす。例えば1日に十六夜沢の隠し入り江を発見しちゃったら、「今日から夏休み」の日記はなくなって「入り江を発見」の日記になるのよ。なので「この日にはかならずこの日記になる」という表じゃないので注意してね。31日の日記については141ページに書いておくから読んでみてね。

**【8/1限定】今日からおじちゃんの家で夏休み**

ボクくんが荒瀬の家へ到着した日の日記よ。この日最大のできごとだから、よほどのことがないかぎりこの日記になるの。これから期待でいっぱい、って感じね。

15

**【8/23～】虫ずもう、最後の難関突破**

ついにタケシのヒミツの秘密兵器をやっつけた日の日記ね。おめでとう、ボクくん。それにしても男の子って、こういう方法で友情が深まるのね。なんだかおばちゃんうらやましいな。

15

**十六夜沢への隠し入り江を発見**

湾外で泳いでて、十六夜沢につうじる入り江を見つけた日の日記はこれになるの。地上にはどこからも上がれないけど、岩場に囲まれているせいか水が澄んでて、なかなかいいところよね。

15

**【8/7～13】診療所で不思議な少女にあった**

7日～13日のあいだの16時、診療所の病室にいる謎の少女にあったときの日記。ボクくんにはよっぽど印象的なできごとだったのね。おばちゃんもあってみたかったな。

15

**【8/23～】金塊発見!!**

ボクくん、まさかホントに洞穴の中で金塊を見つけたの!?　それって、もしかしてもしかしたら……。いや、まさかそんなことはないわよね。……で、どのあたりにあったの?

15

**虫を全種類集めたよ!!**

虫ずかんに載っている、富海の里にいるすべての虫を集めた日はこの日記になる可能性が高いわね。サイモンもいってたけど、やっぱり日本の男の子って、虫が好きな子が多いのね。

15

**【8/10～】クイーンカブトに勝利**

タケシの秘密兵器、クイーンカブトに勝ったのがよっぽどうれしかったみたいね。でもこれくらいでよろこんでちゃダメ。ボクくんの虫ずもう勝負、試練はまだまだ続くのよー。

14

**王冠を全部集めたよ**

王冠を全部集めるのは、簡単なようでけっこうたいへん。何本もサイダー飲んで、お腹がガボガボになったんじゃない?　海の底までたくさんもぐって全部見つけたのね。おつかれさま。

14

**【8／14限定】おじいちゃんと少女**

この日の夕方、診療所の少女にあいに行くと、じいちゃと少女が会話しているらしいわ。ははぁ、この少女が誰だか、おばちゃんわかっちゃった。でも教えなーい。

14

**【8／20限定】猫のお墓を作った**

20日の夜、光ちゃんの家の横にある畑へ行くと、光ちゃんが猫の墓を作っているのを手伝ってあげられるのよ。光ちゃんってケン坊のこともかわいがってるし、ほんとに動物好きね。

14

**【8／2限定】靖子ねえちゃんの家へ行った**

2日に靖子ちゃんの案内で、靖子ちゃんの家へ遊びに行った場合の日記ね。靖子ちゃんに「いつでも遊びにきていいからね」っていってもらえたのがよっぽどうれしかったのね。おませちゃん。

14

**【8／4限定】靖子ねえちゃんといっしょに洋にいちゃんの家へ**

4日に靖子ちゃんといっしょに、誰もいない洋くんの家へ行った場合の日記。洋くんの話を最後まで聞いても、靖子ちゃんの複雑な心境はボクくんにはちょっとわからなかったかな。

14

**【8／13～15】洋にいちゃんを靖子ねえちゃんちにさそう**

期間内の日中、洋くんの家で男同士の約束をしていたら、15日までの夜に公園へ行くと、洋くんの一大決心が見られるわよ。公園へ行くのは約束した日じゃなくてもいいみたい。

14

**【8／15～】ロケットに自分の名前を書いた**

バルブを3つとも洋くんに渡した日、洋くんが感謝のしるしに、ロケットにボクくんのサインを入れさせてくれるの。もしかしたらこれが宇宙まで飛ぶかもしれないのよ。すてきじゃない？

14

**【8／23～】洞穴の奥からツバメ滝へ**

おじちゃんがタケシをひっぱり上げた翌日以降なら、ロープが残ってるから、それをつかって洞穴の中に入れるのよ。しかも水辺から、湾外のツバメ滝へぬけることができるわ。

14

**【8／9～】はじめて奥沢で泳いだ**

奥沢の渓流ではじめて泳いだ日の日記。山の奥のほうに入ったところだから、海とちがって、水が冷たくて気持ちよかったでしょう？　でも滝のあたりは危ないから気をつけてね。

13

**はじめて虫ずもうをした**

虫ずもうもきっとはじめての経験よね。虫にはちょっとかわいそうな気もするけど、男の子はこういうの大好きだから、仕方ないのかな。でも、あんまり乱暴にしちゃダメよ。

13

**【8／10〜】ボクの朝顔が咲いた**

ボクくんがまめに水をやっていたら、はやければ10日には咲いてる朝顔が見られるわ。そのあとも毎日水をあげてたら、長くて9日間くらい、花は咲きつづけてくれるのよ。

13

**【8／2限定】洋にいちゃんのロケット打ち上げ**

洋くんの家からロケットが打ち上げられた日の日記。よっぽど印象的だったのね。まあ、ふつうに暮らしてたらロケットが打ち上げられるところなんて、見る機会はないもんね。

13

**【8／27限定】ロケット打ち上げふたたび**

27日にもう一度ロケットが打ち上げられたときの日記。この日は成功すると思っていたのに残念でした。ロケット関連のイベントは、ボクくんにとってかなり重要度が高いみたいね。

13

**50センチ以上のイシダイを釣った**

大きい魚を釣ってきたらみんなで食べようっていったら、ホントにボクくん釣ってきちゃったのね。おばちゃんびっくりしたなあ。これはイシダイを釣ったときの日記。

13

**50センチ以上のマコガレイを釣った**

こっちはマコガレイを釣ったときの日記ね。イシダイもカレイも、おばちゃんがちゃんと、いちばんおいしい料理法で晩ご飯にしてあげました。お味はどうだったかな？

13

**50センチ以上のイワナを釣った**

イワナはイシダイやマコガレイとちがって川の魚だから、シンプルにそのまま塩焼きにするのがいちばんおいしいのよ。川釣りで大物をしとめるなんて、ボクくん才能あるかも。

13

**【8／5〜】川の名前をつけた**

川の名前、ボクくんはどうするのかなと思ってたけど、サイモンにいいヒントをもらえたみたいね。本当に川のところへ行って命名式をやるなんて、ちょっと粋じゃない。

13

**【8／16〜19】稚魚がかえって海はにぎやか**
16日に稚魚の話を聞いてから、19日までに湾内で泳いだか雑魚を釣ったときの日記ね。釣りもいいけど、魚といっしょに泳ぐのも、けっこういいものでしょ？

13

**【8／10〜13】診療所の少女に肩たたき**
夕方、診療所で3回少女とお話をしていると、4回目に、肩をたたいてほしいってお願いされるみたいなの。絵で見ると若そうなのに、ずいぶん年寄りっぽいことをいう子なのね。

13

**【8／16限定】静江ちゃんを見送った**
16日のお昼、12時〜13時のあいだにボクくんたら、船着場へ静江ちゃんを見送りに行ってくれたのね。ほかの人だと、静江ちゃんには重荷だったかもしれないし。ありがとボクくん。

13

**【8／13限定】町のドロンコちゃん勢ぞろい**
この日、民宿の2階にいるガキどもと光ちゃんの写真を、サイモンがとってくれたっけ。光ちゃん、お母さんといっしょにいられてうれしそうだったな。女の子はやっぱりかわいいわねえ。

13

**【8／9〜11】奥沢探検隊**
9日〜11日のあいだ、タケシ、シゲルといっしょに奥沢の探検に出かけた場合の日記よ。最後のしあげ、看板橋をかけるところまでつきあってあげないと、この日記にならないの。

13

**【8／26限定】日焼けで真っ黒に!!**
夏休み中にTシャツを脱いだまま遊びまわって、日焼けランクが最高になると、この日記になるの。日焼けランクについては、光ちゃんがみっちり教えてくれるわよ。

13

**【8／26限定】ぜんぜん日焼けしなかった**
日焼けランクが最低のまま26日を迎えると、その日の日記がこうなっちゃうかもしれないの。せっかくの富海にきたのに、まったく日焼けしないままってのもちょっとさびしいわね。

13

**【8／30限定】みんなでお別れパーティー**
長かった夏休みもおしまい。去りゆく夏を惜しんで、みんなで海岸でパーティーをした思い出よ。このときのボクくんの表情と芳花ちゃんの歌声、おばちゃんきっと一生忘れないな。

13

**【8/12か14か15】手のひらを太陽に**
14日か15日の夕方までに、奥沢淵の百尺平あたりでタケシ、シゲルと話していた場合の日記ね。太陽に透かして見た手のひらの中には、いったいなにが見えたのかしら？

12

**【8/15～】水車が動いたよ**
炭焼き小屋に隣接してる水車小屋の水車を、橋の上から手でまわすことができるのよ。まわってる水車を見たのははじめてなのかな？　でも危ないからあんまり近づかないでね。

12

**【8/22～】グレートオオキングに勝利**
秘密兵器その2に勝ったときの日記。クイーンカブトに勝ったときほどのインパクトはなかったかな？　これでも目標達成といかせないところに、うちの悪ガキどもの性格が出てるわねー。

12

**【8/12～】オオカミらしき骨を見つけてお墓を作った**
ケン坊を見つけた場所の林の中に入って、骨を見つけた日の日記ね。これってその昔オオカミじじいが追いつめたっていうオオカミの骨なのかしら？

12

**【8/7限定】光ちゃんと秘密の砂浜へ行った**
7日に、光ちゃんとデートをして秘密の砂浜までいった場合の日記ね。途中でリタイアすると光ちゃんも怒っちゃうし、最後までおともしないとこの日記にはならないの。

12

**【8/19～21】靖子ねえちゃんと洋にいちゃんが仲直り**
19日から21日にかけての日中、洋くんの家へ行くと、靖子ちゃんの勇ましい姿が見られるわよ。女の子にとって、男の子のもとへ自分から出向くなんて、勇気のいることなんだから。

12

**【8/22限定】タケシが穴に落ちた**
もう！　おばちゃんがあれほど口をすっぱくしていったのに、うちの悪ガキどもはいいつけを守らないんだから。これも男の子を持った親として、あきらめるしかないのかしらね。

12

**【8/28限定】谷口のおじちゃんがどこかへ連れていかれた**
谷口さんが28日の夕方、芳花ちゃん、保田さんといっしょに船に乗って富海を出ていってしまったときのこと。あれはおばちゃんもショックだったな。ボクくんもビックリしちゃったね。

12

**【8／29限定】うれしいことがいっぱい**

悲しいことのあとにはうれしいことがあるものよ。ボクくんには弟が生まれたし、富海にもうれしいニュースが流れたし。みんなニコニコしてて、おばちゃんもなんだか気分がはれたな。

12

**はじめて甲虫をつかまえた**

クヌギの木を調べて甲虫を見つける、なんて、都会育ちのボクくんにははじめての経験だったんじゃないかな。買うんじゃなくて自分で見つけた虫だから、よろこびもひとしおね。

11

**はじめてムシムシに名前をつけた**

虫ずもうで10勝した虫に、はじめて名前をつけた記念日ね。1匹の虫で10回も勝つなんて、ボクくんもなかなかやるじゃない。強そうな名前をつけることはできたのかな？

11

**【8／23〜】はじめてトッテン山にのぼった**

タケシのずっるーいヒミツの秘密兵器をたおして、トッテン山の山頂へ。自分の力で難関をいくつも突破して、山の上から見た景色はどうだったかな？　今度感想をきかせてね。

11

**【8／25限定】公園でみんなで花火大会**

お坊さんからもらった花火がこの日まで残ってたら、富海の子供たちみんながあつまって公園で花火大会。縁側に置いてあった花火で、遊びたかったら勝手に遊んでもよかったのよ。

11

**【8／5〜】世界平和について考えてみる**

サイモンの部屋でチベットの話を聞いたか、15日に終戦記念日のテレビを見て、その話をその日以降の夜にサイモンとしていたら、この日記になる場合があるの。

11

**【8／15か19】光ちゃんと廃屋の関係**

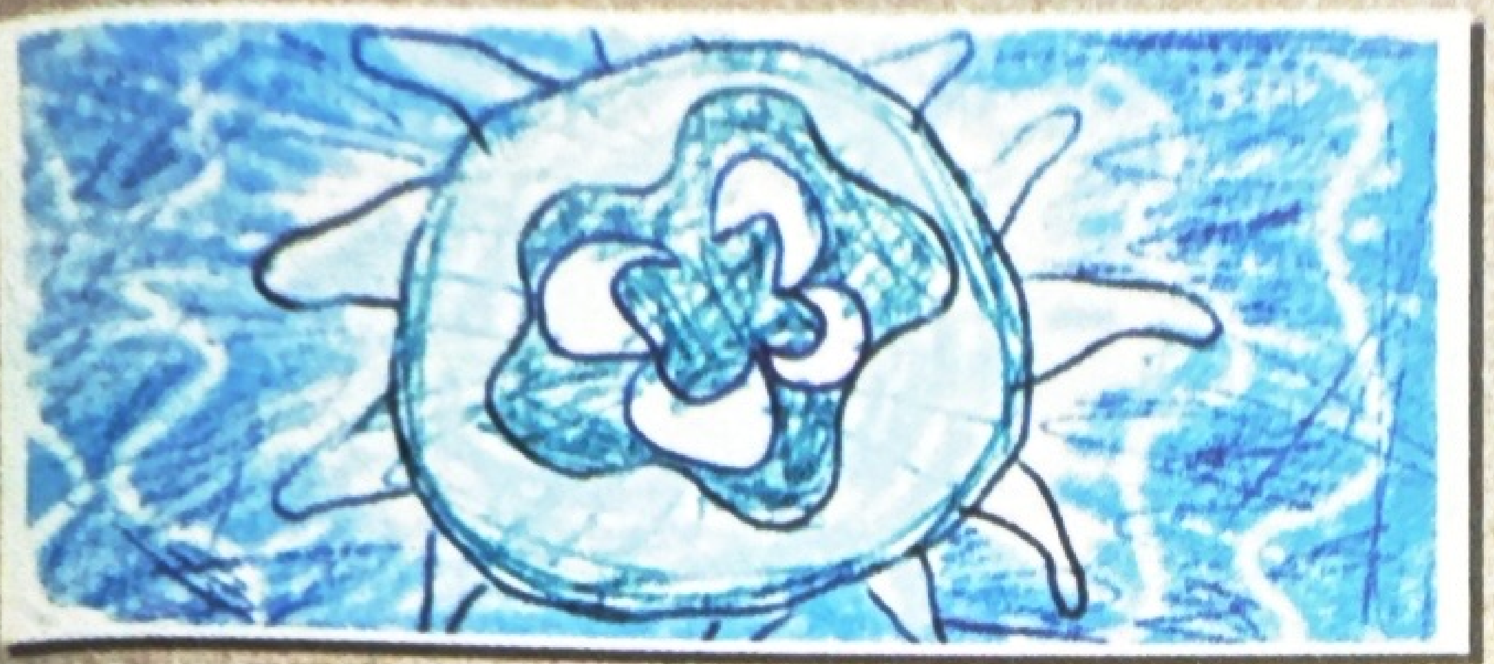
15日か19日に、光ちゃんが廃屋になにかを持って行っているのを見たとき。そういえばシゲルが、ザリガニとりのときになにかいってたのが聞こえてたけど、この話のことだったのね。

11

**はじめて秘密基地に入った**

タケシとシゲルが木の上に勝手に作った秘密基地。ガキんちょたちはこういうのが大好きなのよね。でもあんなに外から丸見えなのに、秘密基地だなんておばちゃん笑っちゃうわ。

10



**【8/3限定】ボクはクラゲが大好き**

晩ご飯のときに話題になったクラゲのことを日記に書くだけじゃなく、その晩夢にまで見るなんて、ボクくんってけっこうおセンチさんだったのかな？　笑ったりしてごめんね。

**10**

**戦艦大和のプラモデルを入手**

350円もするプラモデルを買うには、1日1回10円の肩たたきを、ふたり分×約18日も続けなきゃいけないの。たいへんよねえ。そういえば床下の100円は、もちろん返してくれたわよね？

**10**

**【8/5～】お店の100円をつかっちゃった**

拾った100円をつかっちゃったことを、おばちゃんにいいかけたのに、結局いえなかったのね。せっかく話しかけてくれたんだから、正直にいってくれればよかったのになー。

**9**

**【8/20～27】消えたオオカミの話を聞いた**

20日以降、オオカミじじいと5回話していると、6回目に、オオカミを追いつめたときの話を聞くことができるの。本当にオオカミだったのかどうかは今となっては謎だけど、すごい話よね。

**9**

**はじめて湾外で泳いだ**

防波堤の外側、湾外へ出て泳いだ日の日記。湾内から泳いでいってもいいし、歩いて秘密の海岸や防波堤の高いところから飛びこんでもいいのよ。海も深いし湾内とはまたちがった眺めでしょ。

**8**

**【8/1～10】はじめてホタルを見た**

10日までの19時以降に診療所の前あたりで、はじめてキラキラひかるホタルを見ると、この日記になることがあるのよ。東京じゃホタルを見ることはないものね。ビックリしたでしょ。

**8**

**【8/14限定】晩ご飯のあと家族で花火**

お坊さんからもらった花火でみんなで遊んだこと、ボクくんは大人になってもちゃんと覚えててくれるかな。打ち上げ花火もいいけど、こういうのも風流でいいものよ。

**8**

**【8/16～18】靖子ねえちゃんに鍵を渡した**

静江ちゃんが3号室においていった鍵を、16～18日のあいだに靖子ちゃんに渡したときの日記。靖子ちゃんにとってすごくツライことだったってこと、ボクくんは理解してるかな？

**8**

**海の底でバルブAを発見**

海の底に落ちているロケットのバルブAを見つけた場合の日記。これはいつでも入手できるから、好きなときに探すといいと思うわ。一見、なんだかわからない茶色の物体なんだけどね。

8

**【8／12～15】落ちこむ靖子ねえちゃん**

12～15日のあいだ、夜に靖子ちゃんの部屋へ遊びに行くと、なんだか靖子ちゃんが落ちこんでるの。ボクくんの観察はなかなか的確だわ。部分的に曲解してるところもあるけど……。

7

**【8／9～】山の中でバルブBを発見**

9日以降、奥沢淵へ行けるようになるんだけど、そこで洋くんのロケットのバルブBを見つけることができるの。たいがいの場合は、9日～11日のあいだの奥沢探険で見つけると思うけど。

7

**【8／6限定】芳花ねえちゃんがやってきた**

6日に芳花ちゃんがうちへ泊まりにきたときの日記ね。それにしてもボクくん、まだ芳花ちゃんのこと女子大生だと思ってるみたい。ま、本当のことはまだわからなくてもいいか。

7

**【8／5～8】洋にいちゃんにはじめてあった**

5日～8日のあいだ、昼にお墓へいくと、ロケットの部品を探してる洋くんにばったりあうの。ここであえなかった場合、8日に洋くんがうちに買い物にきて、ボクくんと初対面になるのよ。

6

**【8／15～】ドブ板の下でバルブCを発見**

15日以降なら、オノで木を切って橋を作り、ボクくんのいう洋にいちゃんちエリアにあるフクロウ山方面へ行けるようになるの。途中のドブ板をめくると、3つめのバルブCが落ちてるわよ。

6

**【8／22～】夜の公園で星座の話を聞いた**

22日以降は、すっかり仲直りした洋くんと靖子ちゃんが、夜の公園でデートしてるの。話の内容は、ロマンチックというにはちょっとむずかしいんだけど、聞くとけっこうためになるわよ。

6

**【8／19～27】オオカミじじいにはじめてあった**

オノを持ってても持ってなくても、大雨の日以降だったら、オオカミじじいのいる炭焼き小屋へ行くことができるようになるの。けっこうインパクトの強いおじさんだから、驚かないでね。

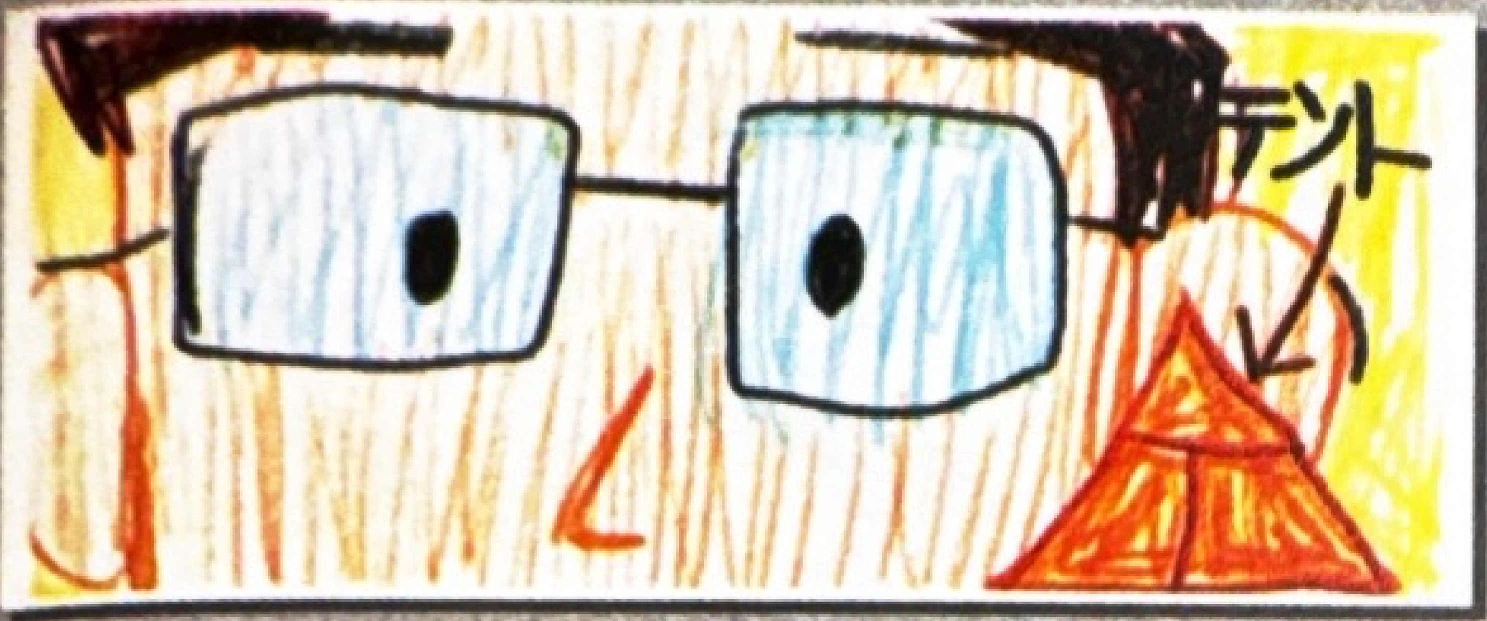
6

**【8/18限定】今日はおばちゃんの誕生日**
この日はおばちゃんにとって、1年でいちばんのスペシャルな日よ。ボクくんにとってはいちばんとはいかなくても、それなりにお祝いしてくれたのかしら。だったらうれしいな。

6

**【8/22か25限定】おじちゃんの高所恐怖症が治った**
22日の夜、縁側でおじちゃんの高所恐怖症が治った話を聞くことができるの。でもあえてその日に話を聞かなくても、25日の食卓でその話題が出るのよ。そのときの日記がこれってわけ。

6




**【8/24~26】テントのおにいさんにはじめてあった**
24日以降、海岸にテントをはっている保田さんにボクくんが話しかけた場合の日記。ボクくんたら、きっと保田さんのことも、なにをしにきたかよくわかってないんでしょうね。

6

**【8/10~】ボクのじゃない朝顔が咲いた**
ボクくんが自分の朝顔よりも、タケシやシゲルの朝顔にまめに水をあげてたら、この日記になるの。ま、おばちゃんはそういうやさしいボクくんって、なかなかいいと思うけど。

5

**【8/16~20】じいちゃの孫になってもいいよ**
14日~20日のあいだ、じいちゃが妙にはしゃいでるの。なんだか無理してるみたい。このセリフ、ボクくん流のなぐさめ方なのかな。おばちゃんちょっと泣きそうになっちゃったわ。

5

**【8/12限定】静江ちゃんとはじめてあった**
12日にうちの物干し台で静江ちゃんとあったときの日記。私が「静江ちゃん」なんていったから、ボクくんまねしちゃったのね。まあ、私も静江ちゃんも気にしない人だからいいけど。

5

**【8/15~】丸太の橋をはじめて渡った**
オノを手に入れて橋を作るか、19日の大雨でたおれた木の橋を渡って、フクロウ山のほうへ行った日の日記。同じ日にオオカミじじいにあっちゃうと、そっちの日記が優先されちゃうのよ。

5

**【8/21~】洞穴に入ってみた**
大雨で岩が流れた場所、タケシとシゲルがのぞきこんでた大穴がある洞穴よ。危ないから近づいちゃダメだってあれほどいったのに、ガキんちょどもにはわからないのかしらねー。

5

**【8／21限定】谷口のおじちゃんがやってきた**

谷口さんがはじめてうちへきた日のことね。このときの谷口さんは無愛想でちょっと怖かったけど、話をしてみたら、けっこういい人なんじゃないかって、おばちゃん思ったんだけどな。

5

**サイモンが公園で夕日を撮影**

夕日を撮影してるサイモンをはじめて見た日の日記。富海から見える夕日はホントにキレイなのよ。外国人のサイモンがわかってくれて、おばちゃんちょっとうれしいな。

4

**【8／11～15、8／17】おじちゃんが大工さんだった**

8月11日～15日までの夕方、船頭さんからおじちゃんについての話を聞いたかな？　聞いてなかったら17日の朝ごはんのときにその話になるの。大工さんをやめた理由はね……。

4

**【8／23限定】谷口のおじちゃんがなにかを探してるらしい**

21日から毎日、昼周海にいる谷口さんと会話してると、23日に探し物についての話を聞くことができるの。自分で隠したのに見つからないってこともね。……やっぱりアレかしら。

4

**泳いで洋にいちゃんの家へ行った**

海岸や茜屋から、洋くんの家の前にある石段のところまで泳いで行くと、じつは歩いていくよりもずっとはやく行くことができるのよ。これもボクくん的大発見、ってとこかしらね。

3

**【8／19限定】金塊強盗事件の時効間近**

昔、横須賀で起きた金塊強盗事件の話なんかを、タケシったらよく知っていたわね。ボクくんも少しは印象に残ってたのかな。時効っていうのになると、罪に問われなくなるのよ。

3

**光ちゃんの占いはよく当たる**

光ちゃんにはじめてあって、占いをしてもらったときの日記ね。なつかしいなー。おばちゃんも小さいころ、こうやって折り紙に数字を書いて、パタパタやって遊んだりしたものよ。

3

**【8／7～】芳花ねえちゃんがギターを弾いていた**

7日以降、茜屋の前でギターを弾いてる芳花ちゃんと話したときの日記。あの曲何だったっけ。アルハンブラ？　毎日近くで聞いてたから、ハミングできるようになっちゃった。

3

**はじめてザリガニをとった**

ドブ板をはずしてザリガニをとる、なーんて経験もきっとはじめてよね。ドブ板はあちこちにあるけど、ボクくんが名前をつけた川のところにある板が、うちからならいちばん近いかな。

2

**【8／5～】おばちゃんに100円を返した**

茜屋の下に落ちていた100円を、晩ご飯のしたくをしていたおばちゃんにわたしてくれたわね。ホントはタケシを疑いたくなかったから、おばちゃんうれしかったな。ありがとう。

2

**サイモンとお風呂に入った**

はじめてサイモンとお風呂に入った日の日記。サイモンは19時から21時までのあいだにお風呂に入るみたいね。日によってはかわりにタケシとシゲルがいることもあるわよ。

2

**【8／20～】海に落ちた車を見つけた**

20日の明け方までの大雨で、庭に止めてあった黄色い車が海に落ちちゃうの。近くを泳いでも中に入れるわけじゃないわよ。むしろ中に入ったら危ないから、そのほうがいいんだけど。

2

**はじめてザリガニをつかって釣りをした**

ドブ板をひっくり返してつかまえたザリガニをエサに、はじめて釣りをした日のこと。でもボクくんにはそれほど驚きのできごとってわけじゃなかったのかな。おばちゃんちょっと意外。

1

**【8／13～】朝顔が枯れちゃった**

朝顔は水をやらないと枯れちゃうの。水をちゃんとあげずに枯らせちゃう場合もあるけど、いったん咲いても水やりを途中でさぼっちゃうと、やっぱり枯れちゃうのよ。

1

**はじめての肩たたき**

はじめておばちゃんや相楽のじいちゃの肩をたたいてくれたら、この日記になるみたいよ。でも、ほかにもっと印象的なことが起きたら、この記憶は薄れちゃうみたいだけど。

1

**【8／17～20】船頭さんの元気がない**

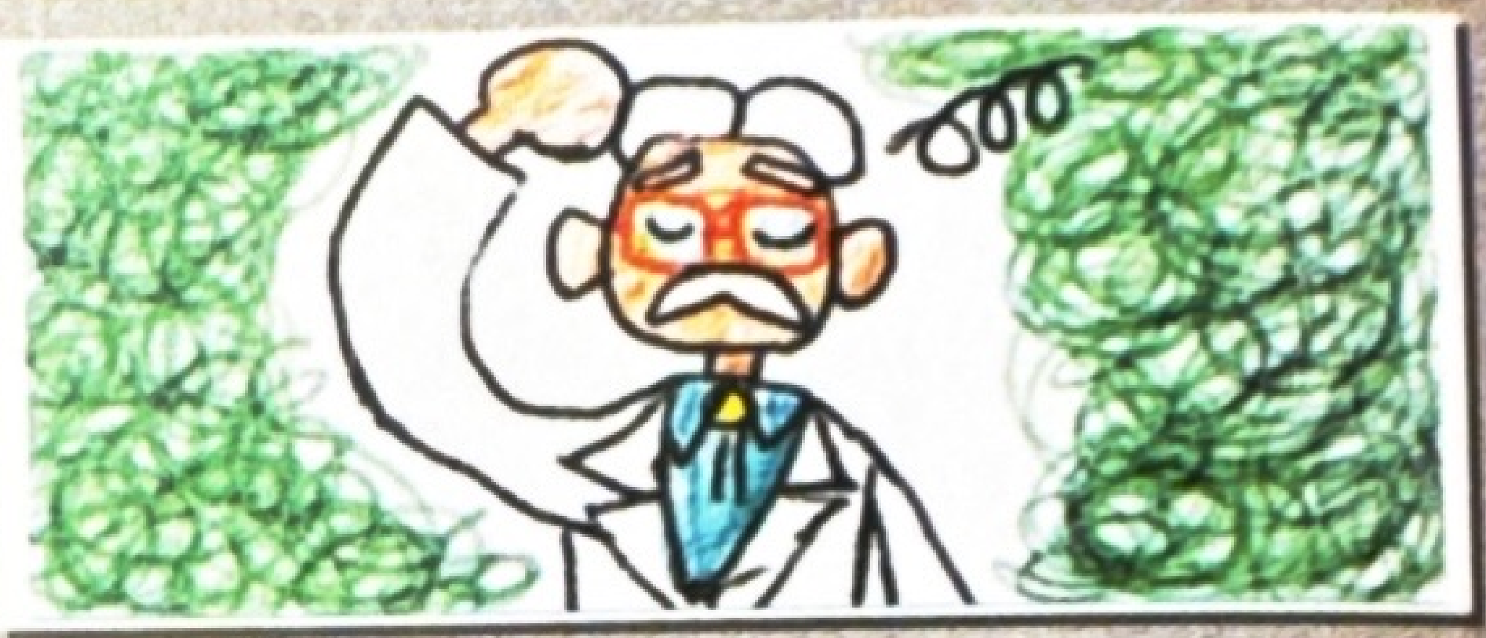
17日～20日のあいだ、朝9時までに船着場で船頭さんと話した場合の日記。でもボクくんには比較的どうでもいい話だったみたい。船頭さんにとってはかなりの大事件なんだけどなー。

1

**【8／7限定】看護婦さんは明日デート**

7日の16時前までに診療所へ行って、凪咲さんからデートの話を聞いたときの日記ね。でもやっぱり大人の恋愛話なんか、ボクくんにはわりとどうでもいいのかな。そりゃそうよね。

1



**【8／7～13】じいちゃの元気がない**

7日～13日のあいだ、相楽のじいちゃの部屋でじいちゃと話すか、9日に診療所で凪咲さんからじいちゃの話を聞いたときの日記ね。少しは気にしてたのね、ボクくん。

1

**【8／25～27】オオカミじじいは魔法使い**

これもオオカミじじいと何度か話をしたあとのできごと。確かになにかを作る人って魔法使いみたいよね。でも、おじちゃんも家を作る人だから、ボクくんから見たら魔法使いなのかしら。

1

# サヨナラの日の日記

## 31日の日記は全部で3種類

8月31日の日記は、30日までにボクくんがどうすごしたかによって、その1からその3のどれかになるのよ。まずはその1とその2について説明すると、このふたつのどっちの日記になるかは、**「洋くんのロケットバルブを3つとも探して、洋くんにわたしたかどうか」**によって決まるの。バルブを3つとも探して洋くんにわたしていれば、洋くんのロケットに名前を書くイベントが発生するのよ。エンディングで飛ぶロケットにもボクくんの名前がちゃーんと書いてあって、31日の日記がその1になるの。もし30日までにバルブを全部わたせなかったら、日記の内容はその2になるし、エンディングのロケットにも、ボクくんの名前は書かれないままになるのよ。

## なんにもないすばらしい夏休み

31日の日記その3は、ちょっと特殊。128ページで説明した「どうしてもなにかが起きちゃう日」以外の日に、日記を書くほどのできごとをなにも経験せずにすごすと、その日の日記が「なんにもないすばらしい一日」になるの。この「すばらしい一日」の日記を12日分以上書いていると、バルブを集めたかどうかには関係なく、31日の日記がその3になるのよ。それはそれでボクくんの夏休みにはちがいないけど、ちょっと寂しいかもしれないわね。あ、でもね、虫とりや水泳、魚釣りはどうしてもなにか起きちゃう日にしちゃえば、ずーっと家の中に閉じこもったままでなくっても、なにもないすばらしい夏休みがおくれるようになるわよ。

### 8月31日の日記 その1

**ボクの名前入りロケットが月まで飛んだ**
バルブが落ちている場所は、前ページまでの各日記の説明か、ボクの地図帳を見てもらえばわかると思うわ。頑張って探して洋くんにわたしてあげてね。

### 8月31日の日記 その2

**楽しい夏休みをすごした**
ロケットに名前は入らなくても、ボクくんのこの夏はまちがいなく楽しかったはず。富海での1ヵ月、みんなとの思い出を一生忘れないでほしいな。

### 8月31日の日記 その3

**なんにもないすばらしい夏休み**
虫とりや釣り、探険や人との会話。そういうしがらみに追われずにマイペースでこの夏をすごした、ってことになるのかな……？　でも、なにもない日記の絵、面白いのよね。なんにもないすばらしい夏休みの絵日記は142ページに紹介しておくわね。

# なんにもない すばらしい夏休みの日記

1

2

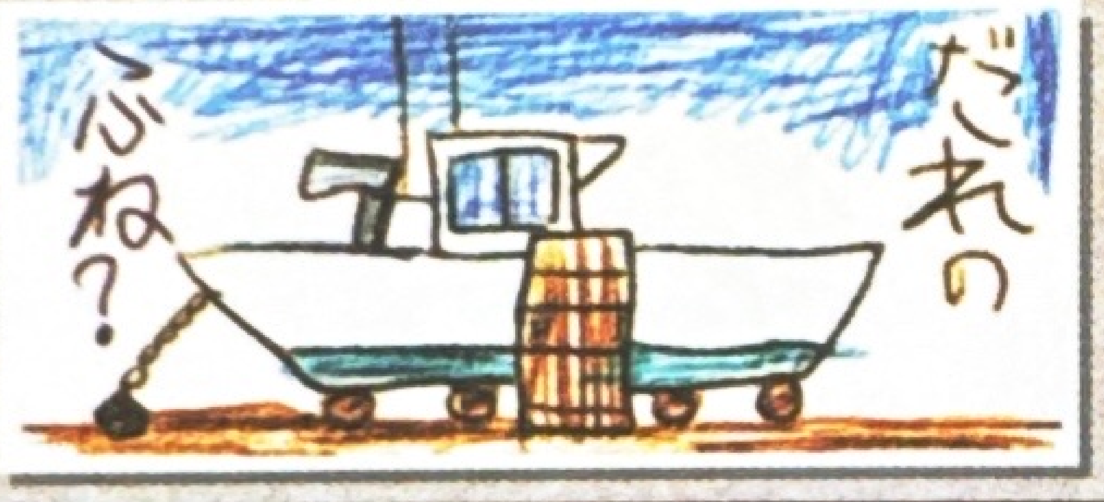
3

4

5

6

7




8

9

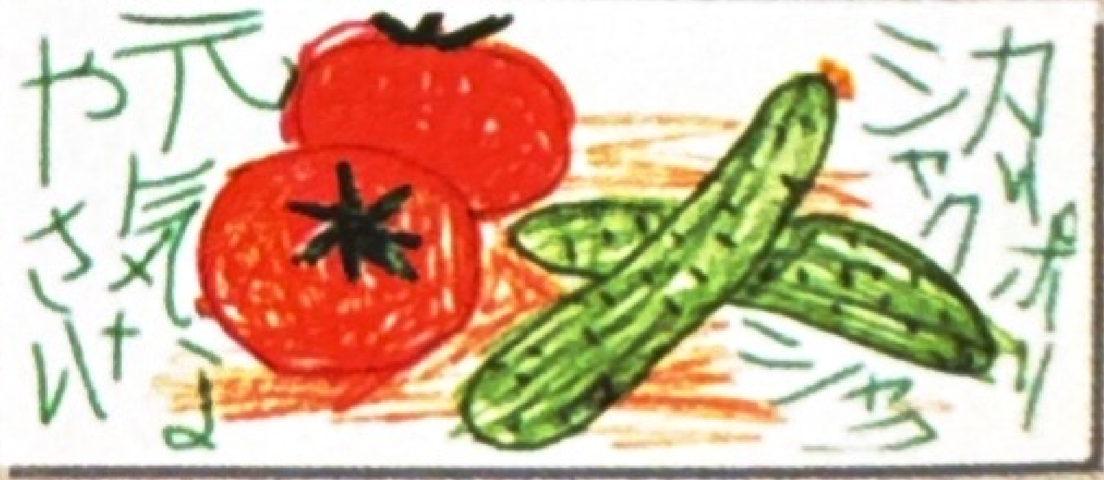
10

11

12

13

14



# 光のなんでもQ&A

**どう、『なつやすみ』は楽しくすごせてる？　本当は知らないことがいっぱいあってこまっているんじゃないの？　しょーがないなー。じゃああんたの知らないことなんでも聞いていいわよ!!　……少しだけなら教えてあげるから。**

## 時間についてのギモンあれこれ

**Q:時間のたち方のことくわしく教えてよ**

A:時間は現実のプレイ時間に関係なく、画面切りかえ線をまたぐと経過するの。設定で「のんびり」「ふつう」「あっという間」がえらべるけど、それぞれの時間のたち方をまとめたのが右下の表よ。あとね、画面切りかえ線をまたぐと時間が経過するといっても、場所や時刻によって時間のたち方がちがう場合があるの。「ふつう」だと、16時以降は1回の切りかえでたつ時間が全部5分に、「のんびり」なら3分になるのよ。場所によってかわる時間とあわせて、あんたが書いてた大きい地図と、23ページを見なさいよね。

**Q:泳いでいるときの時間はどうなってるの？**

A: 水中に飛び込むと、陸に上がるときか、湾内と湾外のあいだ(防波堤のあたり)を通過したときに時間が経過するのよ。1回水に入れば、陸に上がるか、湾内と湾外の移動をしなければ、いつまで泳いでても時間はたたないんだ。

**Q:じゃあ釣りしているときの時間のたち方は？**

A:釣りのときの時間は、「釣りをやめますか」という問いに「はい」と答えるまでのあいだを1回として時間がたつんだけど、この釣りにつかった時間には、画面切りかえの時間がたされるの。ただし、釣りを終えたその場で時間を確認しても、時計は釣りをはじめた時刻を指したまま。場所を移動して画面を切りかえたときに、はじめて時間が経過するのよ。たとえば、「あっという間」で「釣りをやめますか」→「はい」を2回してちがう場所へ移動したら、移動後、73分～76分がたっている計算になるの。まだ時間があるからって、うかつに「釣りをやめますか」→「はい」をくりかえしてるとエライ目にあうわよ。

**Q:虫ずもうも時間はかかるんだよね？**

A:あったりまえじゃーん。虫ずもうはね、1戦ごとにたつ時間が決まってるの。戦った虫の数とか勝ち負けの数とか、実際にかかった時間とかにはいっさい関係ないの。下の表にも書いたけど、「のんびり」なら10回戦えば30分がすぎる計算になるわ。それから、釣りとおなじで、画面を切りかえたときにはじめて時間が経過するし、そのときに移動時間がたされるのよ。

**時間経過に関する一覧表**

| | 移動 | 泳ぐ | 釣り | 虫ずもう |
|---|---|---|---|---|
| のんびり | 3～4分 | 15分 | 10分 | 3分 |
| ふつう | 5～7分 | 30分 | 20分 | 5分 |
| あっという間 | 7～10分 | 51分 | 33分 | 8分 |

## アイテムの手に入れ方とつかい方

**Q：虫とりアミってどこで手に入れるの？**

A：虫とりアミは、タケシおにいちゃんがくれた昆虫採集セットの中に入っていたでしょ？　1日の晩ご飯のあと、あんたの机の上においておいてくれてるから、それを見つけたあとだったらその日のうちから虫とりができるようになるわよ。

タケシ「なあところで昆虫採集セット、もう見た？」

**Q：釣りざおはどこで手に入れるの？**

A：釣りざおは2日～7日のあいだに、作業場の前をとおると、おじちゃんからもらえるの。おじちゃんが作業場にいない場合や8日以降は、作業場の右がわを調べて、勝手に釣りざおを持っていってもいいみたいよ。

「釣り道具を手に入れた」

**Q:砂糖水ってどうやって手に入れるの？**

A:2、3、6日の18時までに、茜ハウスのお風呂場の裏にあるクヌギの木の前に行くと、タケシおにいちゃんとシゲルくんがいて、甲虫のとり方を教えてくれるのよ。そのときに砂糖水の話も聞けるの。甲虫のとり方を聞いたら、その日の夜以降に茜屋の台所に入れば、砂糖水を作ることができるわよ。あ、いま、もう6日目すぎちゃったよって思った？　ふっふーん、安心安心。砂糖水の話はね、お風呂場裏のクヌギの木のところで聞き逃しても、2日以降だったら、秘密基地でいつでも聞けるんだ。でもねっ！　もうひとつすごいネタがあるの！　じつはクヌギの木を1回でも調べていれば、その日の夜に台所に行って砂糖水を作ることができるんだよ。

「夜中に台所に行って自分で作ってこいよ」

タケシ「砂糖水が欲しかったら夜中に台所へ行ってみな……」

**Q：時計ってどこで手に入れるの？**

A:時計はあんたが富海にきたその日からずーっと、あんたのおじちゃんちの居間にあるちゃぶ台の上においてあるわよ。勝手に借りてもだれからも文句はいわれないし、あると便利だから借りとけば？　もし、時計はいらないなーって思った場合はちゃぶ台の時計があった場所で○か△ボタンを押せばかえすこともできるわよ。

「ボクはこの時計をしばらく借りることにした」

**Q:オノってどこで手に入れてどこでつかうの？**

A:14日の晩ご飯の前に、おじちゃんが作業場にオノをおいた話をするの。この話を聞いたあと、仕事場の左側を調べると手に入れることができるわよ。これで木を切って十六夜川に橋を作ることができるようになるの。まあ、なにもしなくても19日以降になれば自然に橋ができてるんだけどね。

**Q:サイモンがとった写真はいつもらえるの？**

A:朝顔の写真と、サヨナラの写真以外は、写真をとってもらったその日の夜にはもらえるわ。19時すぎに、民宿の2階のロビーに行って何回か話しかけてみて。あっでも、ちょっと条件があって、サイモンがひとりでお酒を飲んでいるときじゃないともらえないんだった。それから、朝顔の写真は29日の夜にしかもらえないからね。

**Q:チョークはどこにあってなににつかうの？**

A:タケシおにいちゃんたちの部屋の手前、ピンクの公衆電話があるあたりの柱に、ちいさな黒板があるでしょ？　そこを調べるとチョークが手に入るのよ。これで黒板とか外の壁とかに落書きできるんだー。黒板と茜屋の近く、公園下の海岸、防波堤のところで書けるみたいね。ラクガキポイントは大きい富海マップに書いてあったみたいだから確認してみたら？

### Q:古い50円玉ってどこで手に入るの？

A:それはね、夕方の診療所で、病室にいる少女の肩たたきをしてあげると、おだちんとしてもらえるものなの。肩たたきをするには、遅くとも9日から毎日通いつめないとおだちんをもらうチャンスがなくなるわよ。

### Q:洋にいちゃんのバルブって？

A:富海のあちこちにちらばった、洋にいちゃんが作ったロケットの部品。これがバルブね。落ちてる場所は下に書いておくからそっちを見てね。それから、絵日記のところでおばちゃんにも教わったと思うけど、ロケットのバルブを3つとも洋にいちゃんにわたすと、洋にいちゃんのロケットにあんたの名前をいれさせてもらえるんだ。ちゃんと見つけてわたしてあげてね。

**ロケットバルブが落ちている場所**

●海の底(外湾)
→ロケットのバルブA

●奥沢へ行く途中の森の中
→ロケットのバルブB

●フクロウ山へ行く途中のドブ板の下
→ロケットのバルブC

### Q:王冠ってどこにあるの？

A:だいたい海や川の底に落ちてることが多いんだけど、部屋の中に落ちてることもあるの。王冠を全部集めたいんだったら、大きいマップと下の表を見ながら確認してみて。王冠は集めると、水の中に長くもぐれるようになるだけじゃなく、ほかに印象的なできごとがなければ、全部集めた記念に絵日記を書く場合があるのよ。

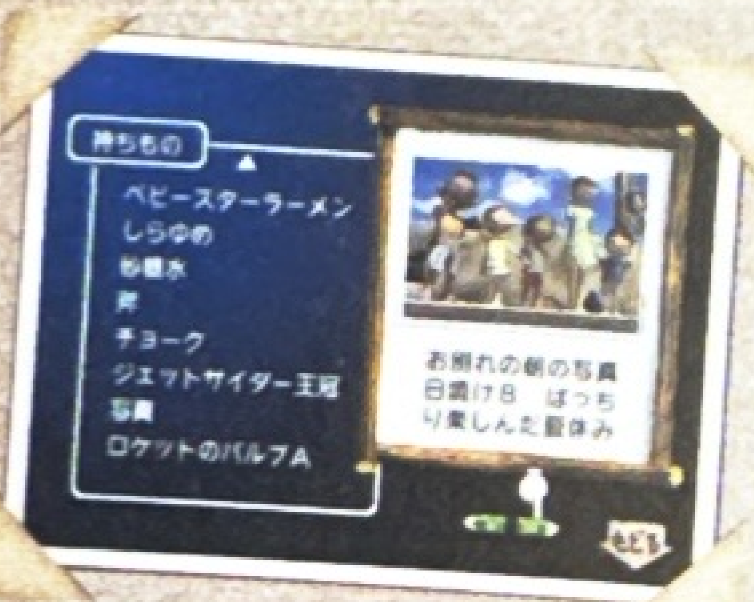
**王冠が落ちている場所一覧**

| No. | 恐竜王冠の名前 | 落ちている場所 |
|---|---|---|
| 1 | アルケロン | 茜ハウス玄関（クーラーボックスの中） |
| 2 | アロザウルス | 湾外 |
| 3 | アンキロザウルス | 湾外 |
| 4 | アンモナイト | 湾内 |
| 5 | イグアノドン | 湾内 |
| 6 | イクチオザウルス | 奥沢淵 |
| 7 | エラスモザウルス | 湾外 |
| 8 | オビラプトル | 茜屋の冷蔵庫 |
| 9 | ケントロザウルス | 湾内 |
| 10 | 始祖鳥 | 靖子の部屋の本棚（階段下） |
| 11 | シャントンゴザウルス | 奥沢淵 |
| 12 | ステゴザウルス | 茜屋の冷蔵庫 |
| 13 | スピノザウルス | 湾外 |
| 14 | チラノザウルス | 湾外（入り江） |
| 15 | ディノニクス | 奥沢淵 |
| 16 | ディプロドクス | 奥沢淵 |
| 17 | トリケラトプス | 奥沢淵 |
| 18 | ノドザウルス | 湾内 |
| 19 | ヒプシロフォドン | 洞穴（木箱の中） |
| 20 | プテラノドン | 茜ハウス風呂場（ロッカーの中） |
| 21 | ブラキオザウルス | 湾外 |
| 22 | プロトケラトプス | 茜屋の冷蔵庫 |
| 23 | ミンミ | 湾内 |
| 24 | ムカシトンボ | 茜ハウス3号室（押入れの棚） |
| 25 | メガロザウルス | 湾内 |

## 日焼けについての疑問あれこれ

**Q:日焼けランクって……なんだ?**

A:あたりまえのことなんだけど、外で遊んでいると、いつの間にか日に焼けちゃうのよ。お別れの日に、サイモンが写真をとってくれるんだけど、その写真にはあんたの「日焼け度」が数字と文章で表示されるの。この数値が日焼けランク。ランクは0から9まであって、数値が高いほどたくさん日焼けしたことになるんだ。ランクによって、写真の文章や、写真の中の日焼け具合なんかもかわるわよ。写真は「夏休みの思い出」の「アイテム」で見ることができるからね。




**Q:日焼け度によってかわることってほかには?**

A:ふっふーん。それはねー、26日までにランクが9になると、26日の絵日記が真っ黒日焼けの絵日記になるのよ。反対にランクが0のままで26日を迎えちゃうと、26日の絵日記は真っ白なボクの絵日記になるの。その日にもっと大きなできごとが起きたりしたら、これらの絵日記は書かれないまま終わっちゃうんだけどね。ふつうに夏休みをすごしたときの日焼けランクは、だいたい5か6くらいなんだー。

**Q:どうすれば真っ黒に日焼けできるの?**

A:日焼けは、あんたがすごしている世界で、時計に表示されてる時間じゃなくて、現実のプレイ時間に関係しているのよ。日のあたる場所にずーっと立ってたりすると、2日や3日でだいぶ真っ黒に日焼けできちゃうんだよ。

**Q:いつどこで焼けばいいのかな?**

A:陽射しの強さは時間帯によってちがうの。朝と昼を100とすると、夕方は70、夜は0。それと、場所によってもちがっていて、日光をさえぎるものが少ないところはそれだけ陽射しが強いの。はやく真っ黒になりたかったら、陽射しの強いところで、陽射しの強い時間に遊ぶことね。あ、ただ遊ぶだけじゃなくて、陽射しの強いところでボンヤリしているのも効果的よ。反対にほとんど日が入らない家の中や、屋外でも日陰が多いお墓や林の中は陽射しが弱いの。こういうところでばかりすごしてると、せっかく日焼けしても少しずつもとにもどっていっちゃうからね。でも日焼け度0の日記を目指すならこっちが効果的ね。

**Q：なんか胴体が真っ白なんだけど……。**

A：あはははははは。ばっかねー。Tシャツを着たまま遊んでいたから胴体が真っ白なのよ。脱いでれば上半身まんべんなく焼けるけど、着たままだと顔と手足ばっかり焼けちゃうのなんてあったりまえじゃない。きっちり日焼けしたかったら、持ち物画面でTシャツを脱いですごせばいいのよ。でもね、日焼けランクにはTシャツを着て焼いたかどうかは関係ないからね。

**Q：1日外で遊んだのに焼けてないよ!!**

A：日焼けが顔や体に現われるのは、太陽をいっぱい浴びた翌日なの。毎日少しずつ焼いてると、朝起きるたびにちょびっとずつ黒くなっていくよ。

## 知ってると便利なこといろいろ

**Q：光ちゃんの占いってあたるの？**

A：あたるわよ!!　ぷんすか。私の占いは確実にあたるの!!　占いに出た場所へ行くと、かならずだれかとあえたりなにかを見つけたりできるんだから！　それにね、赤丸つきの番号なんかは、その日にしか体験できないイベントのある場所をあてててとってもオトクなんだから。

朝から夕方までならその日の、夜だったら明日のできごとを占ってあげるからね。ただ、その日のことを占う場合は、もうすぎちゃったことも占いに出たりするから、はやい時間に聞いてくれたほうがいいかな。それか夜うちにきて明日の占いを聞いておく、とかね。

**Q：ラジオ体操に参加できないよー!!**

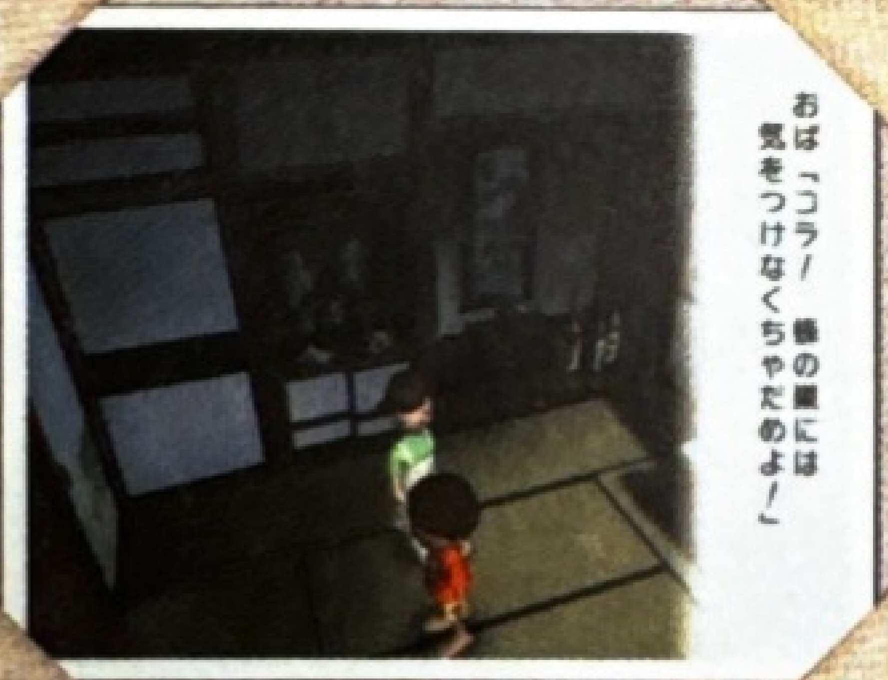
A：ラジオ体操に参加したかったら、23時になる前に寝なさいよ。23時になっちゃうとおばちゃんにおやすみなさいさせられちゃうし、つぎの日のラジオ体操には寝坊して行けなくなっちゃうわよ。時間切りかえ線を見て考えると、22時50分までに部屋に入れなかったらアウトだと思えばいいかな。部屋に入ったら、まず机の上を調べて絵日記を選ぶ。そして、左上のヒモを引っぱると「絵日記を描いて寝ますか？」ってメッセージが出るから、そこで「はい」を選べば早く寝られるよ。って、これは知ってるかー。

**Q：ハチの巣をつつくとどうなるの？**

A：釣りざおを持っていれば、ハチの巣をつつくことができるわよね。巣の近くに立って〇ボタン

か△ボタンを押すんだけど、これをやると、茜ハウスのおじちゃんとおばちゃんの寝室へ、一瞬でもどってくることができるの。部屋へもどるまでのあいだ、時間は1分どころか1秒もたたないから、これってじつはすっごく便利なワープ技ってわけ。一方通行なんだけどね。ハチの巣は、診療所の裏、秘密の花畑の手前、フクロウ山のふもと、百尺平の4ヵ所にあるわ。くわしい場所はあんたが作ったボクの地図帳とやらを参考にしなさいね。

それから、何回もハチの巣をつついてワープしていると、おばちゃんのセリフが少しずつかわるみたいなの。いっぱいつついていると、なんだか怒り方が激しくなるみたい。だからってただ怒られるだけだし、利用しないほうが損ってもんよね。




**Q:おみくじ地ぞうっていったいなに？**

A:お墓の手前にあるお地ぞうさんで占いができるのは知ってる？　3体あるお地ぞうさんの頭をたたくと、首が左右にかたむくんだけど、このかたむきで運勢が占えちゃうんだ。たたいたあとに、頭が右にかたむいてるお地ぞうさんが多いほど運勢は好調ってことなんだって。大吉が出ると、クヌギの木でとれる虫の数や、めずらしい虫をつかまえられるチャンスが増えたり、大きな魚が釣れる確率が高くなるらしいの。もし大凶が出ても、何回でもやりなおせるから、1日のはじまりには大吉を出してからって決めて行動をするといいかもね。

●大吉＝3つとも右

●中吉＝どれかふたつが右

●小吉＝どれかひとつが右

●大凶＝3つとも左

## お金についての あれやこれや

**Q：お金をかせぐにはどうしたらいいの？**

A:お金はあんたのおばちゃんか、うちのおじいちゃんの肩たたきをするともらえるよ。おばちゃんの肩たたきは夜の居間で、おじいちゃんの肩たたきは朝か昼に、診療所でできるんだ。上手でも下手でも1回で10円もらえるけど、肩たたきができるのはひとりにつき1日1回。1日20円もらえる計算ね。ただし、おばちゃんが居間にいない5、8、13日の夜は肩たたきができないの。おなじように、おじいちゃんが診療所にいない日曜日とお墓参りの日も、肩たたきはできないよ。

ボク「わあ、十円だありがとう、おばちゃん！」

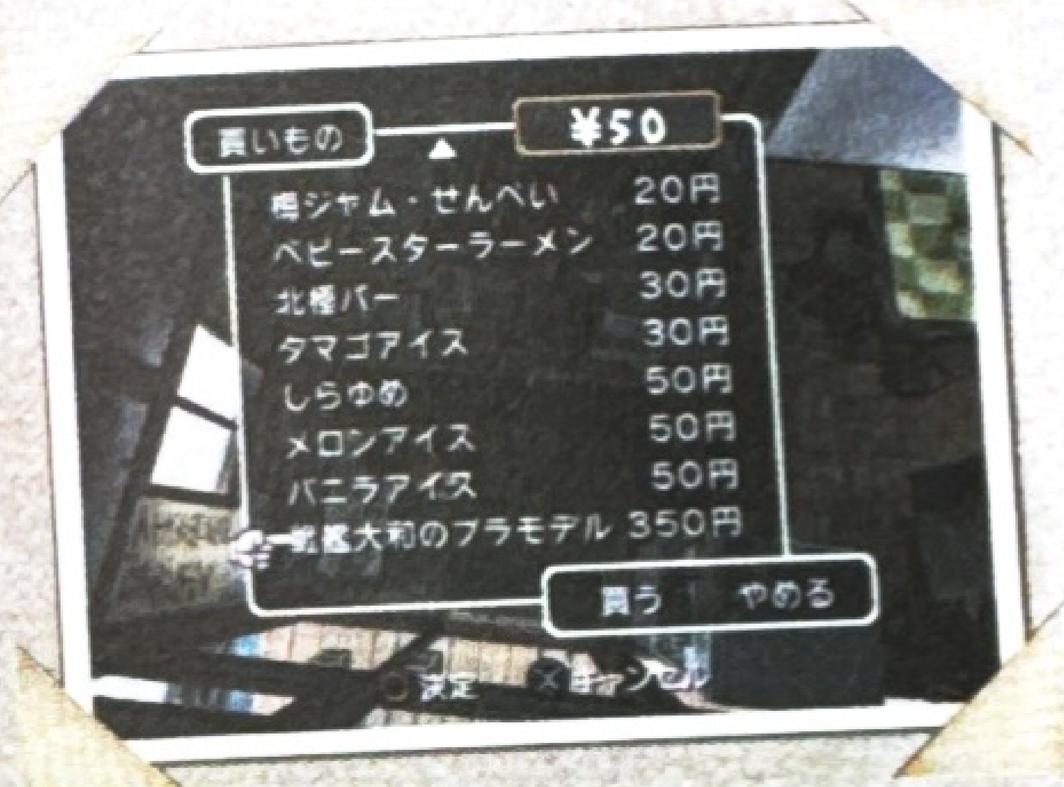
**Q:お菓子やジュースはどうやって買うの？**

A:お菓子とアイスは茜屋にあるアイスケースの中に入ってるよ。ケースを調べると商品メニューが表示されるから、ほしいものを選んで○ボタンを押すの。買った食べ物はいったん持ち物の中に入るから、□ボタンで持ち物画面をひらけば食べることができるわよ。お菓子類は食べずにとっておくこともできるからね。ジュース類もおなじく茜屋で買えるんだけど、こちらはアイスケースの真正面にある冷蔵庫の中に入っているの。でも、ジュース類は買うとその場ですぐに飲んじゃうから、持ち物の一覧には入らないんだ。それから、恐竜王冠を手に入れられるジェットサイダーだけは、売っている本数にかぎりがあって、3本買うと売りきれちゃうからね。

**Q：戦艦大和のプラモデルっていつ買えるの？**

A：戦艦大和のプラモデルは、茜屋のアイスやお菓子メニューの中にならぶんだけど、最初は表示されないの。あんたが1回でも50円以上のお金を手にしたら、そのつぎの日から、一覧のいちばん下に表示されるようになるんだ。

値段は350円。ちょっと高いから、肩たたきのおだちんだけで買おうとすると、少なくとも18日間は肩たたきしなきゃいけないの。でもさっきいったように、肩たたきできない日があるから、それも計算に入れなきゃだめってことよね。あと、王冠を全部手に入れたかったらジェットサイダーも買わなきゃいけないから、あと120円の出費が必要になるってことなのよ。それもあわせて計算すると……24日分も肩たたきしなきゃいけなくなるじゃない！　こりゃあ拾った100円をつかいたくもなるってもんだわ。




**Q：拾った100円ってなに？**

A：茜屋の床下の海の中に100円玉が落ちてるの。黄色く光ってるからすぐわかると思うわ。この100円を拾ってると、4日以降の晩におばちゃんが「売り上げが100円あわない」って話をするの。拾わずにほうっておいても、15日の夜にこの話題が出るんだけどね。それで、100円を拾っていたら、この話が出たあとに、夕方茜屋の台所で、夕飯のしたくをしているおばちゃんに話しかけると、100円を返すことができるのよ。そうすれば、もし、その日それ以外に大きなできごとがなかった場合、100円を返したという絵日記を書けるわよ。

**Q:拾った100円を使っちゃったら？**

A:もし、拾った100円を返さずに使っちゃって、所持金が100円以下になった状態でおばちゃんに話しかけたら、当然、返すことはできないわね。そしてその日、それ以外に大きなできごとがなかったら、絵日記には100円を返せなかったっていう、一生のトラウマになるようなことを書くことになるのよ。だけど安心して！　肩たたきで100円以上かせいでからもう一度話しかければ、ちゃーんと返すことができるし、ほかに大きなできごとがなかったら、返した絵日記も書くことができるのよ。

## 行けない場所へ行く方法

**Q:奥沢淵ってどうやったら行けるの？**

A:川があるけど橋がなくて渡れない、扉があるけど鍵がかかっててとおれない。そういう場所っていくつかあるわよね。まずは奥沢淵方面へ行く方法。これは8日の朝、おじちゃんが、「今日から奥沢へ行く」という話をするのがヒント。8日から10日のあいだに奥沢への入口のところでおじちゃんにあって、明日までに橋をかけるという話を聞いていたら、その翌日には電柱橋をかけてくれるので奥沢淵方面へ行けるようになるのよ。でも、無理におじちゃんにあわなくても、10日の晩ご飯後にタケシおにいちゃんが橋をリクエストして11日以降はわたれるようになるんだ。

**Q:看板橋っていつ作れるの？**

A:これは茜ハウスのお風呂の裏、クヌギの木の北にある段差のところにかける橋のことね。奥沢に入ったおじちゃんにあいに行って、電柱橋をかけてもらったあと、タケシおにいちゃんたちといっしょに奥沢探険をしていれば、探険の仕上げに看板橋をかけるの。それ以降は、自由にとおれるようになるよ。もし、タケシおにいちゃんたちといっしょに探険に行ってなくても、看板のあるところまで行けば、自分で看板橋をかけることができるから安心してね。

**Q:洞穴と閉ざされ門とツバメ滝の関係って？**

A:内側から鍵がかかっていてとおれない閉ざされ門。ここは裏山の洞穴につうじてるの。洞穴には地震があったあと、23日から入れるようになるから、そうしたら内側から閉ざされ門の鍵を開けることができるようになるの。関係ないけど、洞穴の中には王冠とすっごいお宝があるわよ。

それから、洞穴の水たまりに飛び込むと、湾外のツバメ滝のところへ出られるようになるの。一度とおると、ツバメ滝から洞穴へ入ることもできるようになるから、湾外から山へ行くのに遠回りしなくてもOKになるってわけよ。

**Q:炭焼き小屋方面へはどうやって行くの?**

A:オオカミじじいがいる炭焼き小屋へ行くには、オノを手に入れて十六夜川の手前にある木を切ればいいの。でも、自分でやらなくっても、19日にはオオカミじじいが橋をかけてくれて炭焼き小屋へ行けるようになるんだ。

**Q:トッテン山への扉がひらかないよ!**

A:そりゃあそう簡単にはひらかないわよ!! 虫ずもうをやってればわかると思うけど、タケシおにいちゃんが持ってるスッゴクつっよーいヒミツの秘密兵器に勝たないと、ここはずーっと閉ざされたまま、ずーっととおれないのよ。

## イベントについてのあれやこれや

**Q:晩ご飯クイズってどうやって参加するの?**

A:ちょっとー、あんたおばちゃんとあんまりお話してないの? 夕方、茜屋の台所で晩ご飯のしたくをしているおばちゃんに話しかければ、その日の晩ご飯のメニューをあてる、晩ご飯クイズを出してくれるんだよ。3種類の選択肢の中からひとつ選んで答えればクイズに参加したことになるの。まちがって選択しちゃっても、もう1回おばちゃんに話しかければ、そのたびに選びなおすことができるわ。晩ご飯のメニューは荒瀬さんちの食卓ノートのところの、8月の晩ご飯お献立を見ればわかるけど、冷蔵庫の中にもヒントがあるんだよ。クイズの正解は、晩ご飯のあと、居間や外にいるおばちゃんに話しかけると教えてくれるからね。

**Q:朝顔競争っていつからはじまるの？**

A:朝顔競争の話って、1日～5日までのあいだに夜にタケシおにいちゃんの部屋にはじめて行ったときに出るんだけど、その水やりってその日の夜から回数がカウントされるって知ってた？　植物に水をやるのに夜じゃダメって決まりがあるわけじゃないでしょ？　しかもね、朝顔が花を咲かすと咲かせていた日数分、サイモンが写真をとってくれるんだけど、これって別にタケシおにいちゃんたちと競争の話をしていなくても、花さえ咲かせてしまえばとってもらえるものなんだ。

**Q:朝顔ってどのくらい咲いているの？**

A:1日の夜から、朝顔に水をやれるようになるんだけど、8日間かかさず水やりをすれば、9日目に花が咲くんだ。はやければ8月9日から咲くことになるのかな。咲いてるあいだも毎日水をあげてると、最長で9日間咲きつづけるの。もし水やりを1日さぼると、咲く期間が1日短くなるし、13日までに開花させられなかったら、朝顔は枯れちゃうからね。

**Q:朝顔の水やりの方法がよくわかんないよ？**

A:朝顔は、茜ハウスの看板が出てる壁のあたりに植えてあるでしょ。3つ植えてあるうち、いちばん右のがあんたの朝顔よ。水をやりたければ、朝顔の左にある水道の蛇口をひねればいいの。蛇口の前に立って○ボタンを押せばいいのよ。でもホースの向きが悪いと、自分に水がかかったり、ほかの朝顔に水やりすることになっちゃうから、そのときは足でホースをけって向きをかえなきゃいけないの。ホースがグルグル巻きになってるところまで行って、○ボタンを押すとホースの向きをかえられるよ。

**Q:タケシにいちゃんたちって水やりしてるの？**

A:ぜんっぜんしてない！　あんたが朝顔にお水をあげるときに、タケシおにいちゃんたちの朝顔にもお水をあげてれば、3つとも咲きそろってきっとキレイだろーなー。キレイだろーなー。

**Q:で、朝顔を咲かせるとなんかいいことある？**

A:あ！　損得感情で動いちゃ人間おしまいよ！　でもねー、朝顔を咲かせると、いいことあーるんだなー。朝顔が咲いてるあいだは毎日サイモンが写真をとってくれてて、29日の夜に、咲いた日数分の写真をくれるのよ。写真の枚数は最高で9枚あるから、この夏の記念に全部もらえるよう努力しなさいよね！

**Q：静江ちゃんの鍵はどこにあるの？**

A：うちのおかあさんは、16日のお昼の船で富海をはなれちゃうんだ。その日のお昼以降に、おかあさんが泊まっていた3号室へ行くと、テーブルの上に鍵がおいてあるのよ。

この鍵は、16日〜18日のあいだの朝から夕方までに、部屋にいる靖子おねえちゃんにわたすことができるんだけど、おねえちゃんにわたしそびれたときは、19日か20日の朝かお昼に、診療所にいるうちのおじいちゃんにもわたすことができるのよ。もし、20日の夜まで鍵をだれにもわたさなかったら、21日の朝、おばちゃんがうちのおじいちゃんに鍵をかえしにきちゃうんだ。

**Q：ケン坊の林ってどうやって見つけるの？**

A：12日以降になると、わたしの大切なケン坊の頭をなでながら、あんたったら勝手に首輪をはずしてケン坊を逃がしちゃうじゃない。逃がした日の晩ご飯までに電柱橋のところでケン坊を見つけると、ひっそりとした林の中へ案内されるの。もしその日の夕方までに林までたどりつけなかったら、ちがう日にまた首輪をはずところから試せばいいんだけど……あんまりむやみにケン坊のこと逃がさないでほしいな。

**Q：オオカミの骨ってどこで見つかるの？**

A：オオカミじじいが追い落としたらしいオオカミの骨は、ケン坊の林に入ると見つけられるよ。

**Q：テントのおにいさんはどこにいるの？**

A：24日の朝、海岸にテントを張ってる人がいるって話を聞いたと思うけど。テントの場所は、私と靖子おねえちゃんがよく海水浴をしてる、公園下の海岸と防波堤のあいだだよ。茜屋から海岸沿いに防波堤のほうへ歩いて行くとすぐにわかると思うな。でも、この保田さんって人が富海にいるのは、24日〜28日のあいだだけ。28日をすぎると、話をしないままいなくなっちゃうの。それから、28日はテントの近くにはいないけど、診療所の前へ行けばあうことができるよ。それにしてもあんなところにテントなんか張って、本当にあぶないわよね。

**Q：谷口のおじちゃんの写真ってどこにあるの？**

A：24日に、芳花おねえちゃんの部屋へ行くと、テーブルの上においてあるよ。それ以外の日はおいてないから、見たかったらこの日を忘れないことね。それと、この写真は見ることができるだけで持っていくことはできないからね。だけど、この写真よく写っているわよね。シブイわー。

**Q:診療所の少女って知ってる人?**

A:うーんそれはヒミツ。だれがどういう人かなんて、あんたが思ったとおりでいいと思うの。だからだれかっていうのはヒミツ。そのかわりとっても大事なことを教えてあげるね。診療所の少女は7日〜15日まで富海にいるんだけど、あんたがあおうと思ってあえるのは13日までなの。この日までに少女とあっていないと14、15日にあうことはできないんだよ。それとね、この13日までに1回でもあっていたら、夏休みが終わるころ、28日か29日に少女が1日だけ富海にもどってきて、またあえる日がくるんだ。

**Q:え、診療所の少女とまたあえるってほんと?**

A:ほんとだよーん。まず、13日までに診療所の少女にあっていないとダメね。で、あっているうえで、あんたの『なつやすみ』が奇数回目だったら、29日の夕方に、診療所へ行くともう一度少女にあうことができるの。もし、偶数回目だったら、28日の夕方にあうチャンスがあるわよ。でも、あうには条件があって、13日までに診療所の少女にあっていることのほかに、谷口のおじちゃんと仲良しになってないといけないんだ。おじちゃんと仲良くなるためには、21日〜23日の夜、谷口のおじちゃんが民宿の3号室にいるあいだに毎日いろんなお話をすればいいんだよ。だけど、わたし的にはあんまり仲良くなってほしくないな。だって……とてもつらいことがおこっちゃうんだもん。仲良くなったぶん、すごく悲しくてやりきれなくなっちゃうよ。

少女「29日、キミにとってとてもつらいことが起こるけど…」

## ちょっととっておき!

**Q:ドルフィンキックってなに?**

A:あんたって、泳ぎといえば平泳ぎとバタ足しか知らないんじゃない? じつはね、泳ぎ方にはもう1種類あって、それがドルフィンキック&ジャンプってな泳ぎなわけよ。ドルフィンキックは、バタ足をしながらだいたい1秒に1回ずつくらいのタイミングで、ターン、ターン、ターンって×ボタンを強く押し込むと出せるのよ。ボタンを押す前や押したあとに指をボタンからはなしちゃうと、ふつうの平泳ぎになっちゃうから気をつけてね。あくまで基本はバタ足よ! あと、持ち物画面にある設定でボタン入力を「繊細」にしておくとドルフィンキックで泳ぎやすくなるわよ。それから、ドルフィンキックでうまく泳げるようなったら、深いところから水面にむかって泳いでみて。うまくドルフィンキックをしたまま水面まで行ければ、シュバーンってドルフィンジャンプをきめることができるのよ。ちょっとかっこいいでしょ?

# 虫ずもう について

**Q：ボクのランクってなに？**

A：あんたのランクって、虫ずもうで勝ってると上がってくるやつでしょ？　あんたがどれだけ虫ずもうで勝ったかを、タケシおにいちゃんたちがひっそり計算している目には見えない点数のことよ。この点数によって、おにいちゃんたちは自分たちが出す虫のレベルをかえてくるの。あんたのランクが上がれば強い虫を出してくるし、いつまでたってもヘッポコだったらそれ相応の虫で適当に相手をしてくれるんだってさ。

**Q：ランク上げって重要なの？**

A：重要よ!!　あんたのランクが上がんなかったら、タケシおにいちゃんが秘密兵器やらヒミツの秘密兵器を出してくれないんだから。そいつらが出てこなかったら、あんた、いつまでたっても秘密基地の2階にのぼれないし、トッテン山へだって行けないんだからね！

**Q：ランクってどうやって上げるの？**

A：あんたの虫ずもうランクは全部で6段階。虫ずもうに勝つと点数がもらえ、その点数がたまるとランクがひとつ上がる仕組みになっているの。各ランクに必要な点数は下の表を見てね。

**各ランクに必要な点数**

| ランク | 必要点数 |
|---|---|
| ランク1 | ―― |
| ランク2 | 20点 |
| ランク3 | 50点 |
| ランク4 | 80点 |
| ランク5 | 120点 |
| ランク6 | 160点 |

**Q：勝てば勝っただけランクは上がるんだね？**

A：ブッブー。いちがいにそうとはいえないのよ。ランクを上げるために、気をつけなきゃいけないことが3つあるから、よく聞いてね。

　まずひとつ目。当然といったら当然なんだけど、戦う難易度によってもらえる点数がちがうの。難易度「強」と「キング」で勝てば2点がもらえるんだけど、「弱」で勝った場合は1点しかもらえないんだ。もらえる点数は、簡単にまとめておいたから、右のページの勝ってもらえる点数表を見てね。

　そして、ふたつ目。これはとっても重要なポイント。あんたのランクが2に上がっちゃうと、そのあとは何回「弱」で戦っても点数はもらえないのよ。これを知らないで「弱」でコツコツなんて戦い方をしていたらいつまでたってもトッテン山へは行けないってことね。

　それでもって3つ目。一日に上がるランクは一段階だけってこと。あんたが初日にまぐれで勝ちまくって、ありえないとは思うけど70点分勝ちとったとしても、その日にはランク2までしか上がれないの。オーバーして勝ちとった点数

はつぎの日に持ちこされないんだ。日をあらためて50点ためないと、ランク3には上がれない仕組みになっているのよ。勝負の世界は甘くないんだからねー。

**勝ってもらえる点数**

| 難易度 | 入手ポイント |
|---|---|
| 「弱」 | 1点※ |
| 「強」 | 2点 |
| 「キング」 | 2点 |

※ランク2以上のときには0点。

**Q:自分が何ランクだか見分ける方法は？**

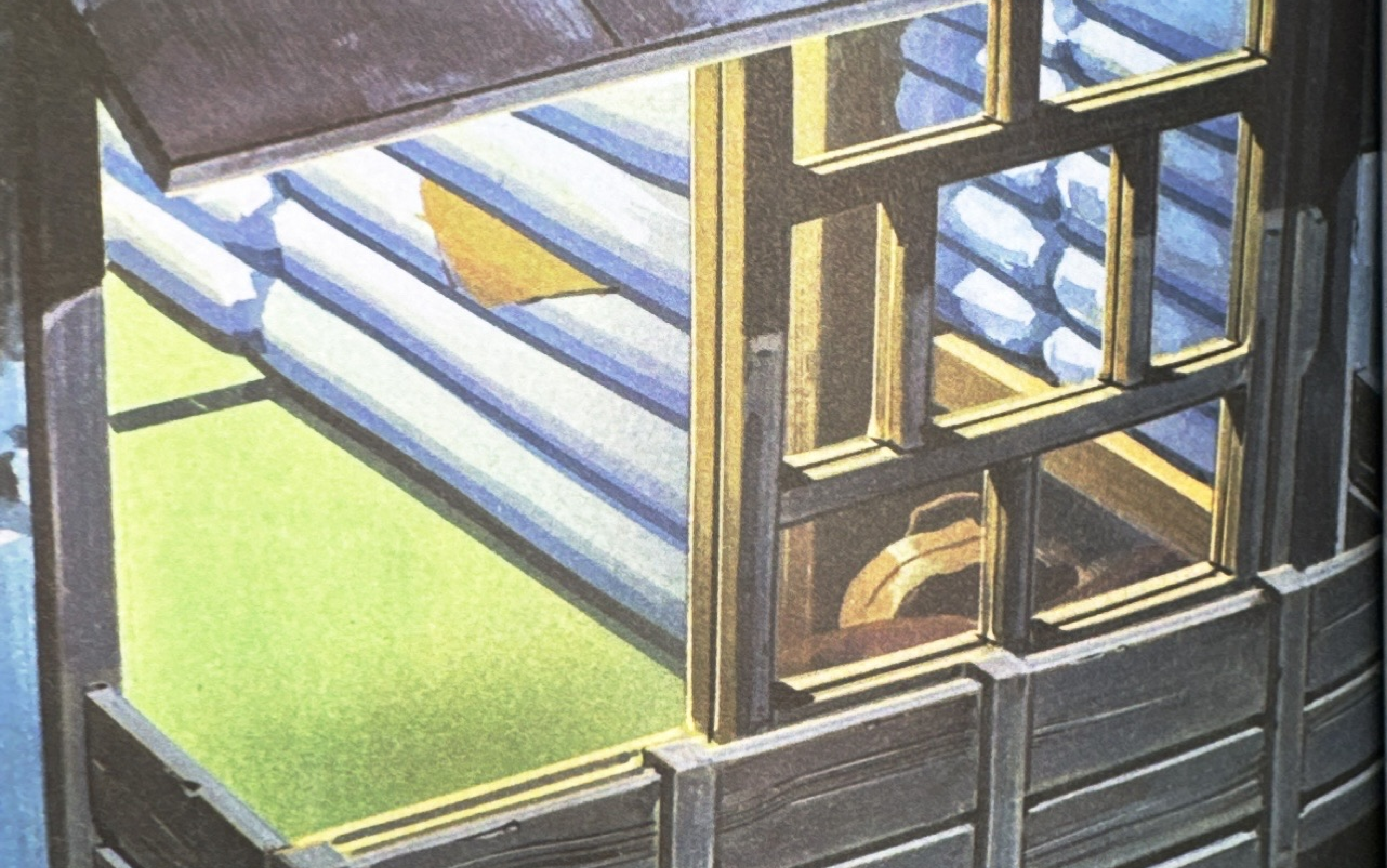
A:正確にはない。でも、あんたがまとめた、タケシおにいちゃんとシゲルくんの「名前つき虫リスト」を見ると、あんたのランクを知る目安にもなるわよ。リストに「虫が出てくるタイミング」っていう項目があるでしょ？　そこに「○勝以上」って書いてるじゃない、あれってじつは、あんたのランクに関係していたんだよ。「10勝以上」って書いてある虫が出てきたらあんたのランクは2以上、「25勝以上」の虫の場合はランク3以上、「40勝以上」の虫はランク4以上、「60勝以上」の虫はランク5以上、「80勝以上」の虫はランク6以上で登場するのよ。

**Q:ほかにランクを上げるメリットはあるの？**

A:もー!!　損得感情で動いちゃ人間おしまいだってば！　でもね、メリットはあるんだなー。秘密基地の2階にのぼれたり、トッテン山に行けるようになったりするほかにもね。ランクが高くなると、クヌギの木をけってとれる甲虫の種類や大きさがかわってくるの。もちろん、ランクが高いほうがいい虫がとれるようになるってことよ。8月の後半になれば自然と甲虫は成長して大きくなるけど、はやめにランクを上げちゃえば、中旬くらいからバンバン大きい虫や強い虫がとれるようになるんだ。でも、1番のメリットは、あんたとタケシおにいちゃんとシゲルくんのあいだに、女の子のわたしにはわからない厚い友情が生まれるってコトかなー。なんてね。

**どう？　光のなんでもQ&A、少しはあんたの役にたったかな？　人生でたった1回しかない昭和50年の『夏休み』。思いっきり楽しまないとね。それじゃ、また来年も再来年もそのまたつぎの年もあんたが遊びにくるのを待ってるからね。そのときまで、**

バヨヨ～ン!!



# ぼくのなつやすみ®2
## 海の冒険篇
## 夏☀バッチリ攻略本


2002年8月1日　初版発行
2004年9月3日　第六刷発行

発行人　浜村弘一
編集人　野田　稔
編集長　坂本武郎
副編集長　澄田雅範
営業部　高橋敦子

発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
電話　03-5433-7850（営業局）

執筆・絵　ボク
編著・加筆　堀尾尚美
本文デザイン　MIPO（Wonderhearts Planet）
MAYUCO（Wonderhearts Planet）
マップイラスト　杉山真理
装丁・デザイン監修　早房君枝（ファミ通書籍編集部）
編集　野口美千生（ファミ通書籍編集部）
編集協力　間朋美（ファミ通書籍編集部）
デザイン協力　内田泰寛（ファミ通書籍編集部）
監修・協力　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
有限会社ミレニアムキッチン
印刷　図書印刷株式会社



●本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について（ソフトウェアおよびプログラムを含む）、株式会社エンターブレインからの文書による承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。
●本書の内容につきましてのご質問は、メールアドレスsupport@ml.enterbrain.co.jpで受け付けています。また、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの12時から17時のあいだに、カスタマーサポート部（電話03-5433-7868）でも受け付けます。いずれの場合も、ご返答までにお時間をいただく場合がございます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問には一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。
" PS "及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
"ぼくのなつやすみ"及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
©2002 Sony Computer Entertainment Inc.
©2002 ENTERBRAIN,INC.
本体価格はカバーに表示してあります。
乱丁・落丁本は、お手数ですが上記営業局までお送りください。送料小社負担により、お取替えさせていただきます。



ISBN4-7577-0965-X　●1191611/⑥　Printed in JAPAN

©2002 Sony Computer Entertainment Inc.
"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
"ぼくのなつやすみ"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ISBN4-7577-0965-X
C0076 ¥1100E
9784757709652

エンターブレイン
定価 本体1100円+税
1920076011009

©2002 Sony Computer Entertainment Inc.
"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
"ぼくのなつやすみ"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ISBN4-7577-0965-X

C0076 ¥1100E

9784757709652

エンターブレイン
定価 本体1100円＋税

1920076011009

人々との交流に王冠集め、虫とり、虫ずもう、魚釣り……今度の夏は大忙し！

本書を参考程度にそれぞれの『ぼくのなつやすみ』をおすごしください!!

©2002 Sony Computer Entertainment Inc.
"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
"ぼくのなつやすみ"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ISBN4-7577-0965-X
C0076 ¥1100E
9784757709652

**『ぼくのなつやすみ2 海の冒険篇』をプレイされた感想をお聞かせください**

**本書のことをどこで知りましたか（複数回答も可）**

1. エンターブレインの雑誌の広告を見て（雑誌名　　　　　　　　　　）
2. ソフトの取扱説明書の広告を見て　　3. 店頭で見て
4. 知人にすすめられて
5. その他（　　　　　　　　　　　　　　　　）

**本書についての感想をお聞かせください**

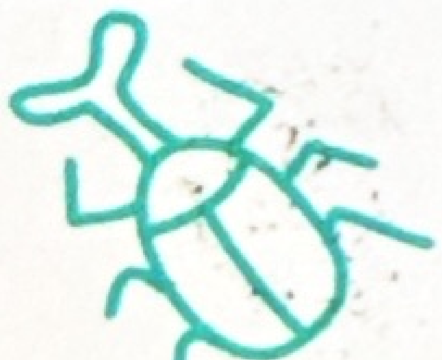
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 内容について ▶ | 大変よい | よい | 普通 | 悪い | 大変悪い |
| カバーデザイン ▶ | 大変よい | よい | 普通 | 悪い | 大変悪い |
| 本文デザイン ▶ | 大変よい | よい | 普通 | 悪い | 大変悪い |
| 価格について ▶ | 大変安い | 安い | 普通 | 高い | 大変高い |
| 総合評価 ▶ | 大変よい | よい | 普通 | 悪い | 大変悪い |

**攻略本を買うとき何を基準にして選びますか**

1. 出版社で決めている　　2. 広告が目についた本を買っている
3. 店頭で見くらべて決めている　　4. 友だちの意見を参考にしている
5. その他（　　　　　　　　　　　　　　　　）

**あなたはどんな『なつやすみ』をすごしましたか？**

**ファミ通攻略本に関してご意見、ご希望があればお聞かせください**



※ご協力ありがとうございました。アンケートにご協力いただいた方全員の中から毎月抽選で10名様にオリジナルテレホンカードを送らせていただきます。発表は発送をもって代えさせていただきます。

人々との交　　　　大忙し！

本書を参考程度にそれぞれの『ぼくのなつやすみ』をおすごしください!!

"ぼくのなつやすみ"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ISBN4-7577-0965-X

C0076 ¥1100E

9652

1009

郵便はがき

お手数ですが
50円分の切手を
貼ってください。

154-8528

（受取人）

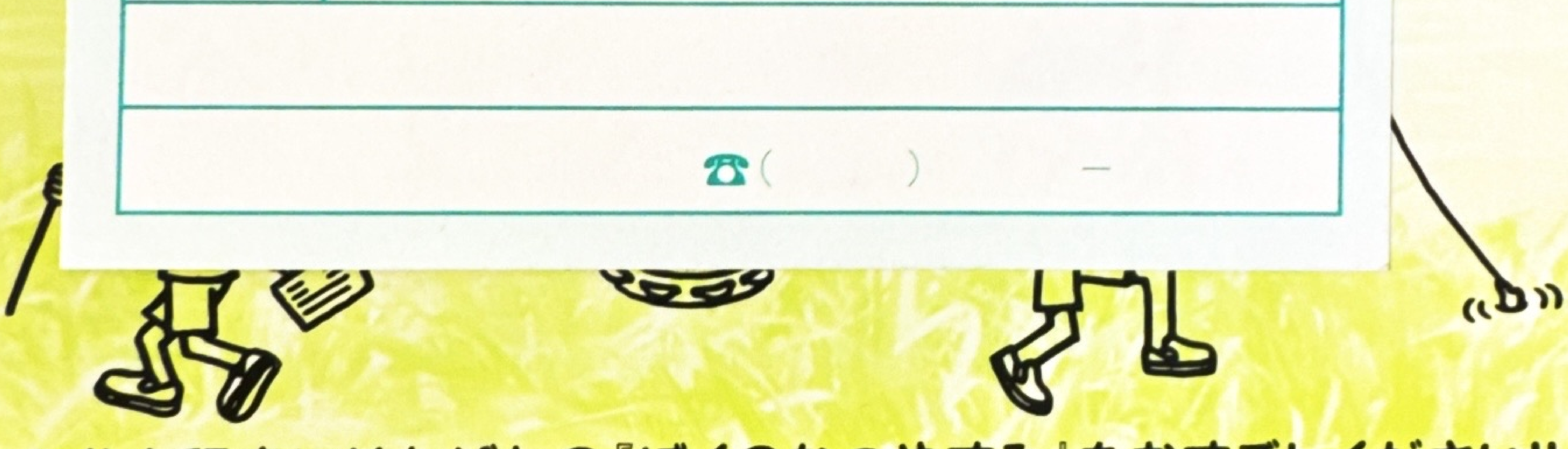
東京都世田谷区若林1-18-10
株式会社エンターブレイン
ファミ通書籍編集部

ぼくのなつやすみ®2
海の冒険篇
夏バッチリ攻略本

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| フリガナ | | 職業 | 性別 | 年齢 |
| お名前 | | | 男・女 | 歳 |
| ご住所 | □□□-□□□□ | 都道府県 | | |
| | | | | |
| | ☎（　　）　− | | | |

人々との

は大忙し！



本書を参考程度にそれぞれの『ぼくのなつやすみ』をおすごしください!!

"ぼくのなつやすみ"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

# 富海MAP

ここにはおじちゃんのメシだぜポイントと、富海の中での時間切りかえ線を書いておこう。その方向に線をまたぐと7分経過するところを→で、5分経過するところを→で記しておけば、目的地までの近道を探しやすくなるね。建物の中にも切りかえ線はあるけど、こっちはボクの地図帳にある見取り図のところに書いておくとしよう。それと、水から上がれる場所と、チョークを手にしたらラクガキができる場所も書いておこう。

モードによる画面切りかえ時の時間経過

| モード | 8:00〜15:59 | | 16:00以降 |
|---|---|---|---|
| | 赤い線 | 青い線 | 全部の線 |
| のんびり | 4分 | 3分 | 3分 |
| ふつう | 7分 | 5分 | 5分 |
| あっという間 | 10分 | 7分 | 7分 |

## 洞穴の中

富海MAP
トッテン山
奥沢淵エリア
ワサビ田
百尺平
奥沢淵
ヒダリ滝
ミギノ滝
奥沢
秘密の花畑
フクロウ山
国道
国道
十六夜沢
洋にいちゃんちエリア
水田
おじちゃんち
エリア
秘密の砂浜エリア
桜川
富海港
ツバメ滝
靖子ねえちゃんち
エリア
伊里江浜
秘密の砂浜
秘密の入り江